

# Must Go

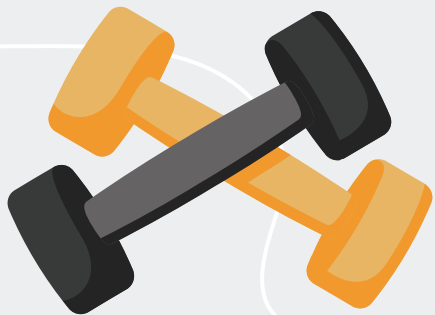
—— 需求分析报告

汇报人：第二组邓兴靖

马斯特狗队



# 目录



**Part 1**

引言

**Part 3**

具体要求

**Part 5**

团队分工

**Part 2**

总体描述

**Part 4**

功能描述

01.

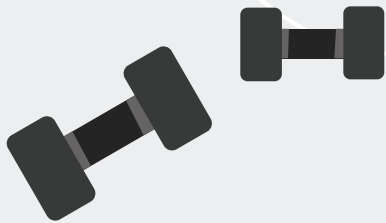
3/18





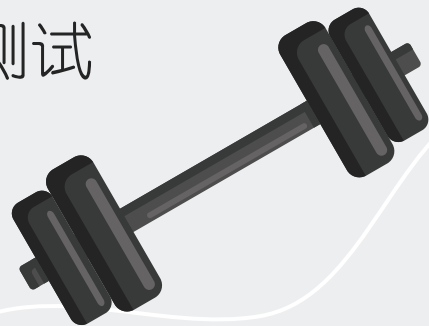
## 1.1 编写目的

本篇软件规格需求说明书详细描述了“Must Go”这一软件的用户需求、软件规格等内容。方便用户深入了解该软件，同时也是开发者进行开发、测试以及软件验收的主要依据。



## 1.2 预期读者

1. 项目经理：了解实现预期，便于项目管理
2. 设计员：便于数据库设计，UI 界面设计等
3. 程序员：便于软件开发编码
4. 测试员：便于功能测试，接口测试
5. 用户：了解软件特点，功能

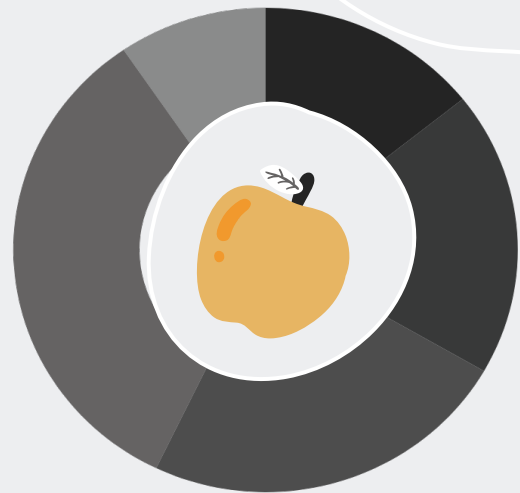


# 1.3 项目背景

软件名称：Must Go

开发者：福州大学计算机与大数据学院（软件学院）2020级软件工程实践马斯特狗小组

软件简介：青春运动类校园 APP



02



# 总体描述

# 1、开发意图



随着国家对疫情管控的放开，我们进入了“后疫情”时代，不过由于疫情所带来的后遗症依旧存在：

1. 大部分人身体素质呈下降趋势
2. 大部分人的社交欲望被压抑过久

所以团队以此两点为基准，将定位聚集在社交与运动的交叉上，通过 Uniapp 开发，发布到多个平台，致力于营造全民运动的氛围。





## 2、应用目标和作用范围

### 应用目标



1. 学生运动记录
2. 学生查询体育活动
3. 学生社交发帖，寻找伙伴
4. 学生组建小队，参加小队活动
5. 教师发布体育活动

### 作用范围



1. 福大学生
2. 福大校友
3. 福大教职工

### 3、产品前景

1. 在当下，该项目以本校作为试点，使校级以及院级体育部入驻，发布体育活动，同学们之间互相组成小队，共同锻炼，加强身体素质。与此同时，通过这样赛事的组织，加强了各个学院之间的交流，使得同学们的业余生活更加丰富，丰富自己的视野。在此基础上，管理员在 app 上会上传近期的体育活动赛事，鼓励同学们参与，营造全民运动的氛围。
2. 在将来，我们将该项目的运动形式多样化，同时走出福大，覆盖大学城，加强大学之间的交流，共同促进高校体育水平的提升。



## 4、产品功能



## 4、产品功能



## 5、用户场景

姓名	小明
性别	男
职业	在校学生
目的、动机	热爱长跑运动，希望能找到跑友，一起参与到高校举办长跑体育赛事
困难	受困于不能及时获取最新体育赛事信息、寻找不到运动伙伴
典型场景	从朋友A口中听说某长跑赛事，详细打听询问后却错过了报名日期
用户定位	本产品针对这类用户的喜好开发了相关的一系列功能，帮助这类用户获取最新的体育赛事信息，通过发帖找到了很多志同道合的运动伙伴，此类用户为我们产品的主要用户群体之一。

## 5、用户场景

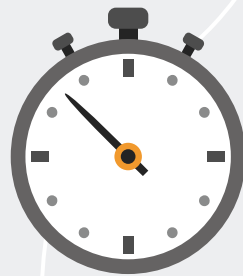
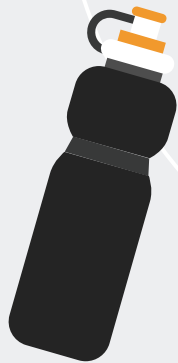
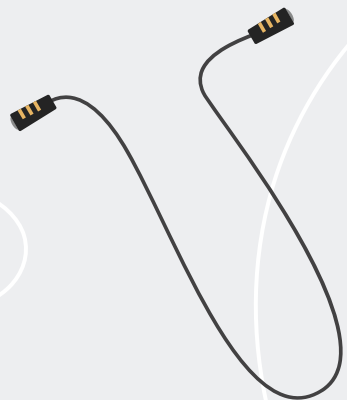
姓名	老师甲
性别	男
职业	大学体育教师
目的、动机	联合赞助商在校园内举办体育赛事
困难	缺乏能广泛宣传该赛事的渠道
典型场景	老师甲想在旧篮球场举办3V3篮球赛事，不熟悉校内宣传部门，被以场地较久且位置偏僻，预计热度不高为由拒绝宣传。
用户定位	本产品针对这类用户的困难开发了高校运动赛事宣传板块，帮助这类用户减少宣传所需困难，提高高校体育运动赛事热度，吸引学生群体。此类用户为我们产品的主要用户群体之一。

## 5、用户场景

姓名	校友A
性别	男
职业	
目的、动机	怀恋在大学赛事中奋勇拼搏的时光
困难	没有产品能迅速罗列出已有的高校活动赛事，需要多方打听
典型场景	下班后路过到福州大学城附近，看见运动完的学生，回忆青春，想了解最近有哪些比赛可以去观看。
用户定位	本产品针对这类用户的需求完成发现等板块，帮助这类用户及时得到所需赛事详情。此类用户为我们产品的潜在用户群体之一。

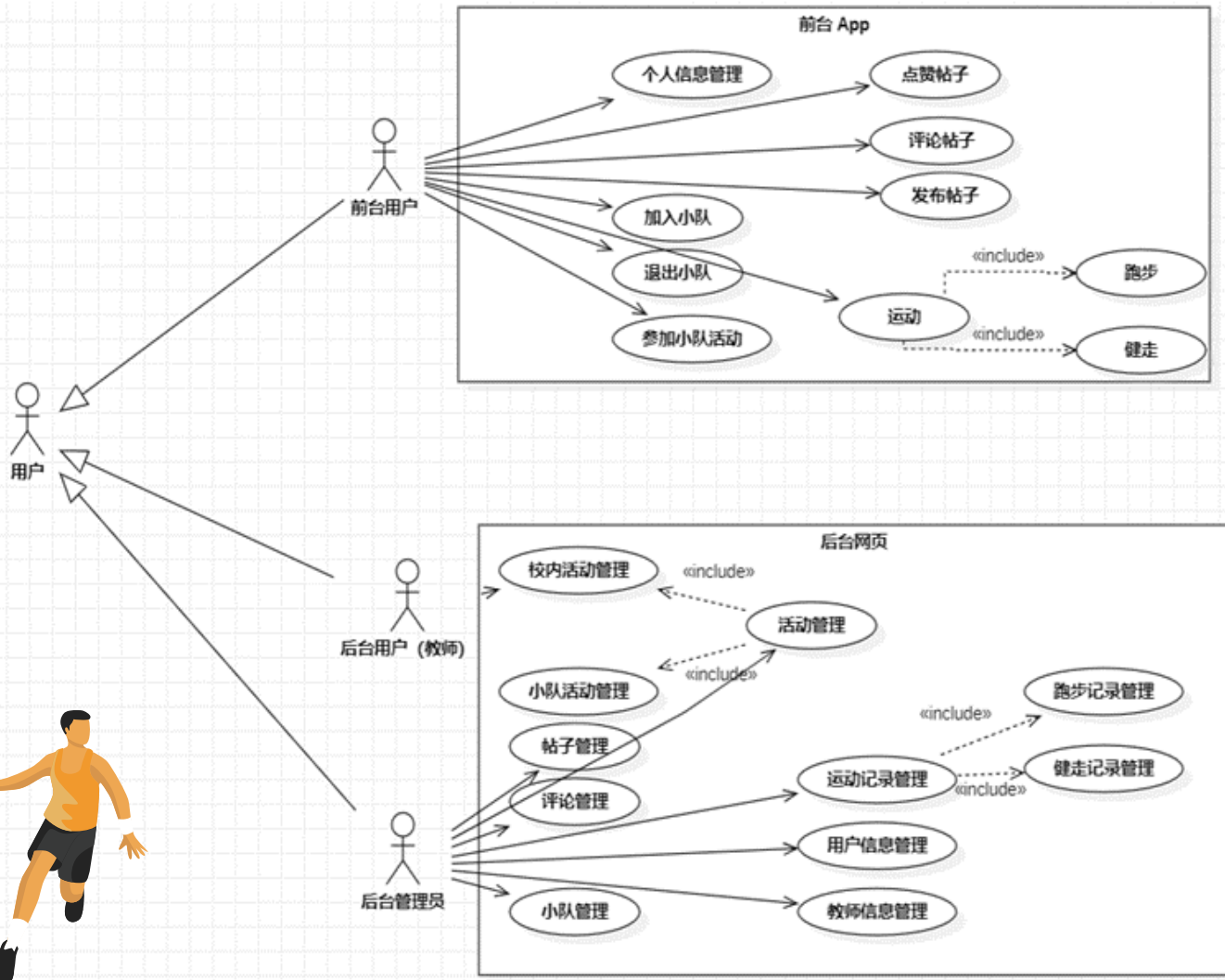
03.

具体要求

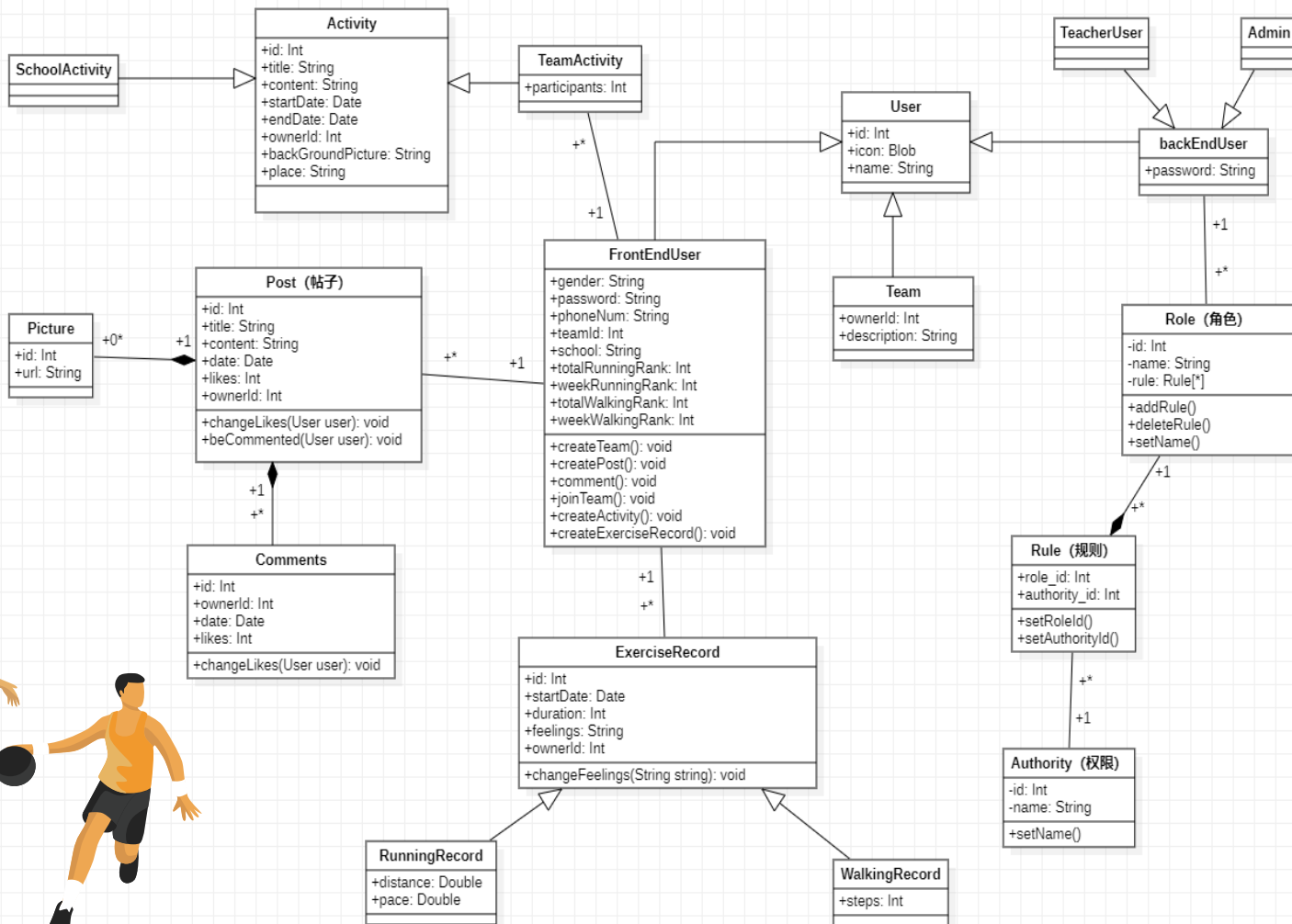




# 1. 用例图



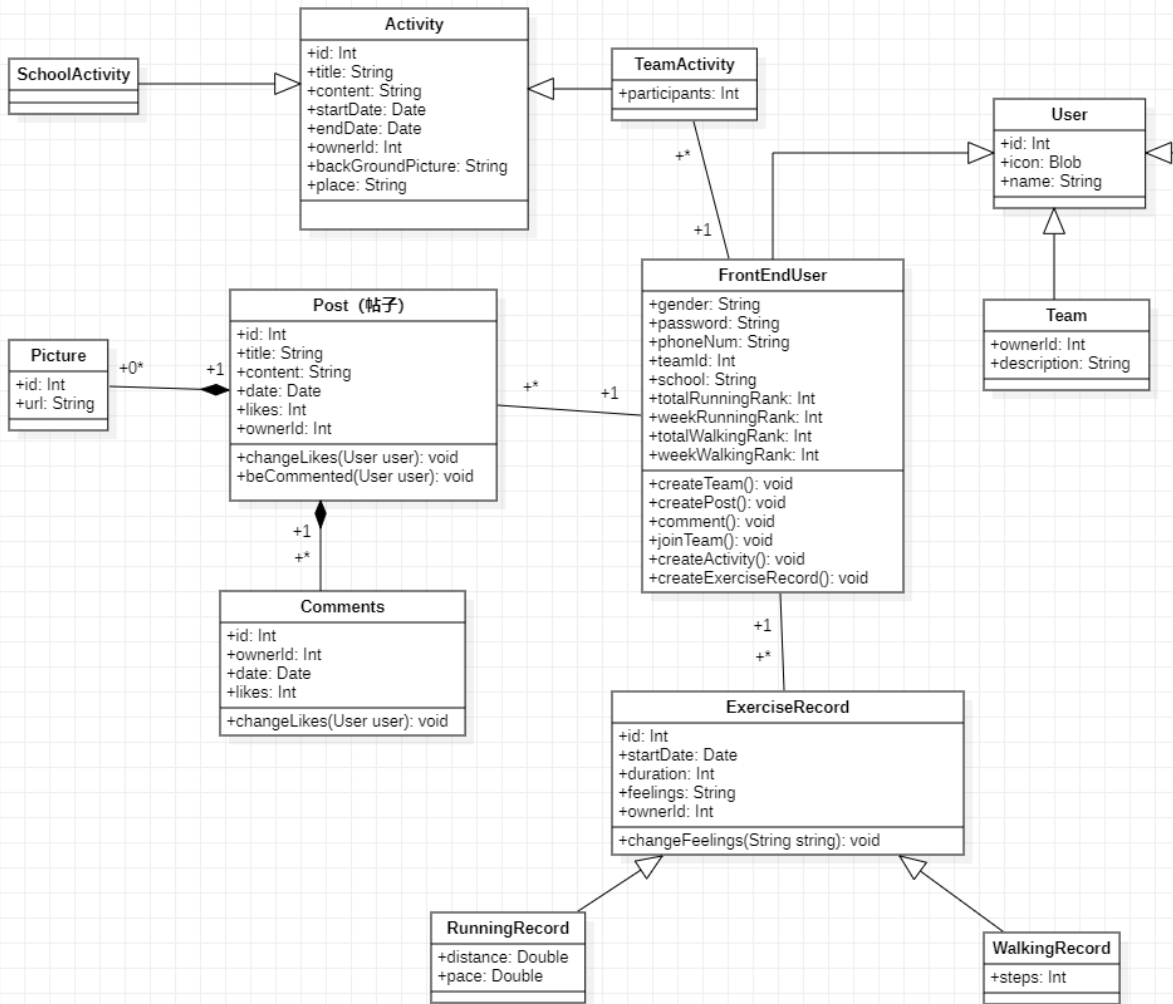
## 2. 类图



## 2. 类图

### 前台类图

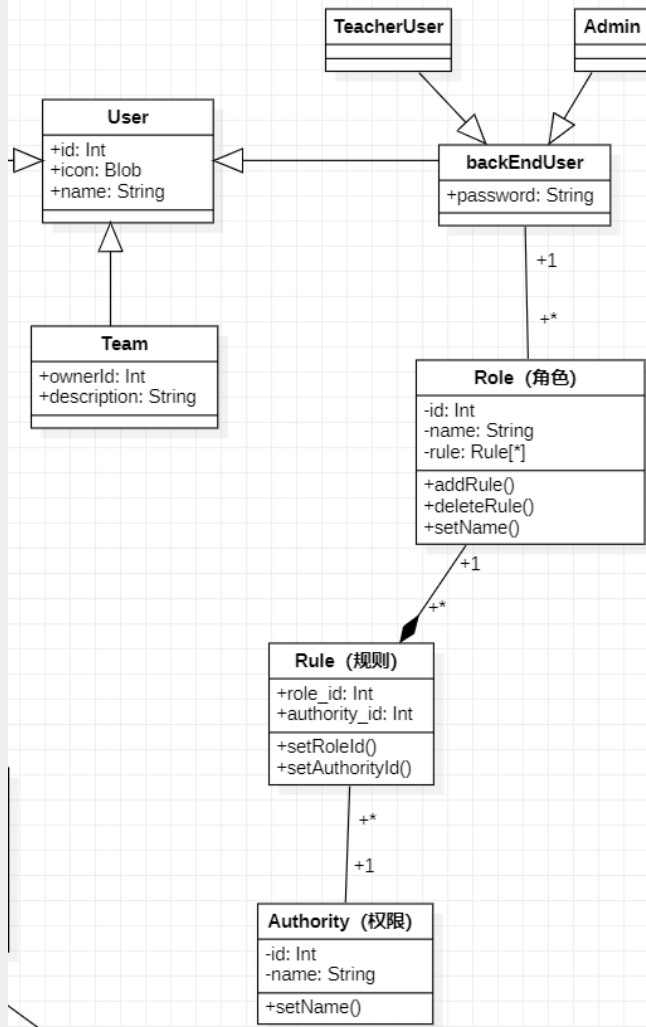
前台主要根据功能模块图逐步分析，引入对应的类。



## 2. 类图

### 后台类图

后台引入了根据角色的不同引入了 RBAC 权限管理机制，右侧为详细类图展示



### 3. 可用性

1. 交互性：界面设计风格一致，简洁富有个性。
2. 高效性：导航栏用途明确、内容分布清晰，用户索取信息迅速。
3. 稳定性：在产品迭代升级的过程中修复Bug，使系统越来越稳定。
4. 易操作性：产品上手难度低。
5. 并发性：支持多用户在线活动。



## 4. 安全性

1. 权限控制：对不同权限进行不同的登陆，使用基于角色的用户权限控制RBAC，用户分配不同的角色，角色分配不同的权限，使得用户拥有不同的功能，不会出现用户越权处理的现象。
2. 加密性：对用户的身份进行验证，只有验证成功的用户才可以使用该应用，用户登录需要密码验证。对用户的信息和密码进行加密存储，并保存在安全文件中，以防泄露。
3. 审核机制：帖子、评论等内容都会经过审核，一旦审核不通过，提醒发送者，重新发送。保证平台上不会出现违法、违规的内容信息。
4. 备份与恢复：本产品软件数据库采用记录生成日志文件、定期备份等方式保证信息安全。





04.

功能描述



# 1. 前台功能

1. 用户进行登录注册功能，并提供用户密码找回的功能，通过手机号码发送验证码的方式实现。
2. 为用户提供运动板块，供用户查看本校的高校运动排名及相关信息。并提供运动功能，记录下用户运动数据与感受，为用户根据自身运动数据改变运动时长等提供理论依据
3. 在发现界面，能竖状罗列已发布赛事活动消息，可详细显示活动介绍、对象、时间等内容，注明联系方式供用户报名参赛，激发运动热情，营造活动氛围。
4. 用户在高校圈界面，可查看高校内相关的运动帖子内容或者发布自己运动相关的图文信息，分享运动生活。





# 1. 前台功能

1. 用户在小队功能主界面，可以组建自己的运动小队也可以加入小队。浏览用户自己加入的小队发布的活动内容。与此同时，小队可以发起小队活动，编辑活动名称、活动内容、起止时间等，通过小队活动，号召队友加入运动，激发运动热情。
2. 我的主页具有展示用户的基本信息以及用户的信息记录，如我的贴子，运动记录，以及APP的产品描述与产品联系方式的功能。



## 2. 后台功能

1. 后台用户选相应的身份，通过输入正确的用户名和密码点击登录按钮进入后台管理系统。
2. 管理员能对所有帖子进行审核处理，并根据用户的需求等原因，对帖子内容进行删改查。
3. 管理员能对所有用户评论进行审核处理，并根据用户的需求等原因，对评论内容进行删改查。
4. 管理员能对所有校内活动管理，发布相关高校运动赛事，对赛事能够进行增删改查操作。



## 2. 后台功能

1. 管理员能对所有小队活动进行内容处理，并根据用户的需求等原因，对评论内容进行删改查。
2. 管理员能对所有类型的运动记录进行内容处理，并根据用户的需求等原因，对运动记录进行删改查。
3. 管理员能对所有用户进行人员管理，修改人员权限，对用户进行增删改查操作。
4. 教师可以通过后台发布校内体育活动



05.

团队分工

## 1、团队协作方式



1. 作业发布后，我们展开了讨论，首先分成了三组，组内再进行工作量的分配

1. 一组负责前台原型设计
2. 一组负责后台原型设计
3. 一组负责需求规格说明书

2. 两份 PPT 与博客再分配给个人

姓名	任务	当前进度
邓兴靖	需求讨论+软件需求规格说明书+需求分析PPT+汇报	
杨皓淳	需求讨论+评审表+产品logo	
杨月婷	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+软件需求规格说明书界面规范审核	
叶颖	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+博客撰写	运动部分、高校圈部分、发现部分及我的部分的需求及界面的确定
邓雨红	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT	
官金字	需求讨论+后台原型设计	
林佳炜	需求讨论+后台原型设计+软件需求规格说明书后功能描述	
李炜乾	需求讨论+软件需求规格说明书+软件需求PPT	
邓兴靖	需求讨论+软件需求规格说明书+需求分析PPT+汇报	
杨皓淳	需求讨论+评审表+产品logo	编写需求说明书中引言部分
杨月婷	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+软件需求规格说明书界面规范审核	前端原型导航栏切换功能实现
叶颖	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+博客撰写	前端原型导航栏切换功能实现
邓雨红	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT	
官金字	需求讨论+后台原型设计	后端原型导航栏的实现
林佳炜	需求讨论+后台原型设计+软件需求规格说明书后功能描述	后端原型导航栏的实现
李炜乾	需求讨论+软件需求规格说明书+软件需求PPT	编写需求说明书中具体描述部分
邓兴靖	需求讨论+软件需求规格说明书+需求分析PPT+汇报	完成引言部分，编写需求说明书中总体描述
杨皓淳	需求讨论+评审表+产品logo	完成评审表
杨月婷	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+软件需求规格说明书界面规范审核	前端原型实现高校圈、小队所有界面及交互，增加我的界面下到我的帖子的跳转功能
叶颖	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+博客撰写	制作运动主界面及运动准备界面
邓雨红	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT	前端原型实现登录、注册、我的界面以及运动记录，设置等子页面
官金字	需求讨论+后台原型设计	初步完成后端原型管理页端帖子、评论、校内活动、小队活动管理界面
林佳炜	需求讨论+后台原型设计+软件需求规格说明书后功能描述	初步完成增删改查的页面设计、部分管理界面设计
李炜乾	需求讨论+软件需求规格说明书+软件需求PPT	编写需求说明书中具体功能描述前端部分
邓兴靖	需求讨论+软件需求规格说明书+需求分析PPT+汇报	核对说明书中功能描述，编写前后台界面验收部分
杨皓淳	需求讨论+评审表+产品logo	修改评审表，收集logo素材
杨月婷	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+软件需求规格说明书界面规范审核	前端原型增加手机外壳，修改整体排版
叶颖	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+博客撰写	制作运动中及运动结束界面，制作帖子详情界面，修改运动记录界面
邓雨红	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT	前端原型实现活动和活动详情界面，完善一些页面的细节修改和交互
官金字	需求讨论+后台原型设计	实现后端原型管理页端帖子、评论、校内活动、小队活动管理界面的增删改查等功能
林佳炜	需求讨论+后台原型设计+软件需求规格说明书后功能描述	实现后台管理系统约的各项信息管理，编写软件需求规格说明书后功能描述
李炜乾	需求讨论+软件需求规格说明书+软件需求PPT	编写需求说明书中功能验收、软件输入格式
邓兴靖	需求讨论+软件需求规格说明书+需求分析PPT+汇报	讨论功能验收，类型，用例图，编写说明书中后台界面验收，后台功能验收
杨皓淳	需求讨论+评审表+产品logo	完成产品logo设计
杨月婷	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+软件需求规格说明书界面规范审核	前端原型增加找回密码、重置密码、高校圈下发布帖子界面及交互，修改我的下修改个人内容，导航栏切换样式完善，原型PPT前端部分完成，软件需求规格说明书界面规范审核完
叶颖	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+博客撰写	完善了运动结束的界面，修改运动记录界面，原型PPT前端部分完成
邓雨红	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT	修改完善我的界面，帮助解决导航栏跳转问题，原型ppt前端和后端部分完成
官金字	需求讨论+后台原型设计	完善后端界面，导航栏新增教师信息管理
林佳炜	需求讨论+后台原型设计+软件需求规格说明书后功能描述	完善后台管理系统，增加教师信息管理的内部内容和功能，导航栏新增教师信息管理
李炜乾	需求讨论+软件需求规格说明书+软件需求PPT	讨论编写类型图、用例图，完成说明书对应部分
邓兴靖	需求讨论+软件需求规格说明书+需求分析PPT+汇报	处理说明书格式，编写说明书终稿，制作需求分析 PPT
杨皓淳	需求讨论+评审表+产品logo	任务完成
杨月婷	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+软件需求规格说明书界面规范审核	原型PPT修改
叶颖	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT+博客撰写	博客撰写
邓雨红	需求讨论+前台原型设计+原型设计PPT	任务完成
官金字	需求讨论+后台原型设计	任务完成
林佳炜	需求讨论+后台原型设计+软件需求规格说明书后功能描述	完善后台管理系统中的教师信息管理
李炜乾	需求讨论+软件需求规格说明书+软件需求PPT	编写需求说明书中界面原型部分、制作需求说明ppt

## 2、工作比例

学号	工作内容	贡献度
171909008	软件需求规格说明书 + 软件需求 PPT + 汇报	15.2%
042003124	评审表 + 产品 Logo	3%
222000133	前台原型设计 + 原型设计 PPT + 软件需求规格说明书验收审核	14%
222000134	前台原型设计 + 原型设计 PPT+ 博客撰写	13.9%
222000128	前台原型设计 + 原型设计 PPT	13.5%
222000207	后台原型设计	13.3%
222000116	后台原型设计 + 软件需求规格说明书后台功能描述	13.1%
222000113	软件需求规格说明书 + 软件需求 PPT	14%

# THANKS!

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics and images by Freepik

