

```

* @argument qrSize      二维码大小
* @argument qrText      二维码中间显示文字
* @argument qrTextSize   二维码中间显示文字大小(默认 16px)
*/
const handleQrcode = () => {
  let dom = canvas.value as HTMLCanvasElement;
  QRCode.toDataURL(props.qrUrl, qrCodeOption)
    .then((url: string) => {
      // 画二维码里的 logo// 在 canvas 里进行拼接
      const ctx = dom.getContext("2d") as CanvasRenderingContext2D;
      const image = new Image();
      image.src = url;
      setTimeout(() => {
        ctx.drawImage(image, (props.width - props.qrSize) / 2, 0,
          props.qrSize, props.qrSize);
        if (props.qrText) {
          //设置字体
          ctx.font = "bold " + props.qrTextSize + "px Arial";
          let tw = ctx.measureText(props.qrText).width; // 文字真实宽度
          let ftop = props.qrSize - props.qrTextSize; // 根据字体大小计算文字 top
          let fleft = (props.width - tw) / 2; // 根据字体大小计算文字 left
          ctx.fillStyle = "#fff";
          ctx.textBaseline = "top"; //设置绘制文本时的文本基线。
          ctx.fillStyle = "#333";
          ctx.fillText(props.qrText, fleft, ftop);
        }
      }, 0);
    })
    .catch((err: Error) => {
      console.error(err);
    });
};

onMounted(() => {
  handleQrcode();
});
</script>

<style lang="scss" scoped></style>

```

[复制代码](#)

## 思考和优化 setTimeout 改为 Promise

到这里二维码的功能基本可以使用了，但是我在想为什么这里需要使用到 setTimeout 呢？

如果是 nextTick 行不行？答案是不行的，原因是 nextTick 是微任务，在图片加载完成之前就执行了，而 setTimeout 在之后执行。

可以注意到代码中有新建 Image 方法，图片加载是异步的，所以有更好的处理方法吗？

可以改用 Promise，在图片的 onload 方法中返回图片就可以了，所以改写下 handleQrcode

```
const handleQrcode = () => {
  let dom = canvas.value as HTMLCanvasElement;
  QRCode.toDataURL(props.qrUrl, qrCodeOption)
    .then((url: string) => {
      // 画二维码里的 logo// 在 canvas 里进行拼接
      const ctx = dom.getContext("2d") as CanvasRenderingContext2D;
      const image = new Image();
      image.src = url;
      new Promise<HTMLImageElement>((resolve) => {
        image.onload = () => {
          resolve(image);
        };
      }).then((img: HTMLImageElement) => {
        // console.log(img, ctx)
        ctx.drawImage(img, (props.width - props.qrSize) / 2, 0,
        props.qrSize, props.qrSize);
        if (props.qrText) {
          //设置字体
          ctx.font = "bold " + props.qrFontSize + "px Arial";
          let tw = ctx.measureText(props.qrText).width; // 文字真实宽度
          let ftop = props.qrSize - props.qrFontSize; // 根据字体大小计算文字 top
          let fleft = (props.width - tw) / 2; // 根据字体大小计算文字 left
          ctx.fillStyle = "#fff";
          ctx.textBaseline = "top"; //设置绘制文本时的文本基线。
          ctx.fillStyle = "#333"
        }
      });
    });
}
```

发觉考虑对方垃圾的立法建立打开房间啊了阿联迪斯科解放卡拉觉得分厘卡机放假啊收到了飞机阿斯利康弗兰克联发科酒家离开发觉卢卡斯的积分分厘卡 JFK 垃圾上单联发科阿斯蒂芬距离喀什觉得分厘卡时间夫卡是搭街坊卡拉森林的砍伐离开舍得离开房间拉萨大家发了发送旅客的肌肤

The screenshot shows a code editor interface with the following details:

- File Path:** E:\workspace\front\my-project\backend-template-wk\packages\projects\backend-template\src\pages\print\demo\PrintComplex.vue
- Code Editor:** The main pane displays a script component named `PrintComplex.vue`. The code uses `printJS` to print content from a `printImageContent` element.
- Resource Explorer:** On the left, it shows the project structure under `BACKEND-TEMPLATE-WK (工作区)`, including files like `PrintComplex.vue`, `PrintImage.vue`, `PrintTable.vue`, etc.
- Terminal:** At the bottom right, there is a terminal window showing the command `npm: dev`.

有了二维码就需要下载，补充下载方法，在组件内部加

直接使用 `canvas toDataURL` 方法转成 Base64

```
//保存图片
const savePic = () => {
  let dom = canvas.value as HTMLCanvasElement;
  let a = document.createElement("a");
  //将二维码面板处理为图片
  a.href = dom.toDataURL("image/png", 0.5);
  a.download = props.qrUrl + ".png";
  a.click();
};

defineExpose({ savePic });
复制代码
```

## 父组件调用

### 全局注册

可以把组件注册为全局组件，可以参考文章 [Vue 项目中的实用技巧记录 - 掘金 \(juejin.cn\)](#)

其中包括 webpack 和 vite 遍历 vue 文件注册全局组件

作者：ElvisCat

链接：<https://juejin.cn/post/7126725838917074951>

来源：稀土掘金

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

## 调用组件

```
<template>
  <div class="container">
    <QRcode />
  </div>
</template>
```

