

random 模块

1. random()方法

语法: **random()**

功能: 生产一个[0,1)之间的随机浮点数

2. uniform()方法

语法: **uniform(a,b)**

功能: 用于生成一个指定范围内的随机浮点数, a 和 b 谁大谁小无所谓, 但是区间不一定, 可能闭区间, 可能左闭右开

3. randint()方法

语法: **randint(a,b)**

功能: 生产闭区间内的一个随机整数

4. randrange()方法

语法: **randrange(start, stop=None, step=1)**

功能: 类似切片器了, 这也是生产随机整数, 但是可以设置步长, 只有一个参数代表[0,start)之间, 两个代表[start,stop)

5. choice()方法

语法: **choice(seq)**

功能: 从一个非空序列 seq 中随机取一个元素

6. shuffle()方法

语法: **shuffle(x,random=None)**

功能: 将列表 x 中的元素打乱,即将列表内的元素随机排列, random 参数是一个 callable 的函数, 默认 None 表示调用 random.random()方法, 该方法自己实现时一定要返回[0.0,1.0)之间的浮点数, 不过一般不传 random 参数

7. sample()方法

语法: **sample(seq,k)**

功能: 从序列 seq 中随机选择 k 个元素组成一个新列表