

2014 年中国软件开发者调查报告

2014 China Software Developer Survey Report

调研主办方



目录

- 1 基本情况 2
 - 1.1 受访者基本信息 2
 - 1.2 就业特点 7
 - 1.3 技术应用特点 14
- 2 重点技术应用特点 18
 - 2.1 Java 18
 - 2.2 .NET..... 21
 - 2.3 Web 开发..... 23
 - 2.4 移动应用开发 31
 - 2.5 游戏开发 44
 - 2.6 软件工程 48
 - 2.7 云计算 50
 - 2.8 数据库 52
- THE END**..... 54
- Thanks!**..... 54

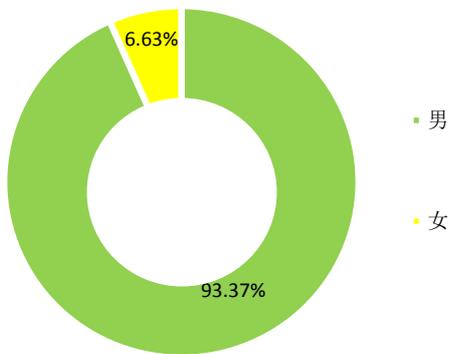
1 基本情况

CSDN于2014年3月20日-4月25日展开了此次调研工作，通过在线问卷渠道，共收集到4703份有效问卷。

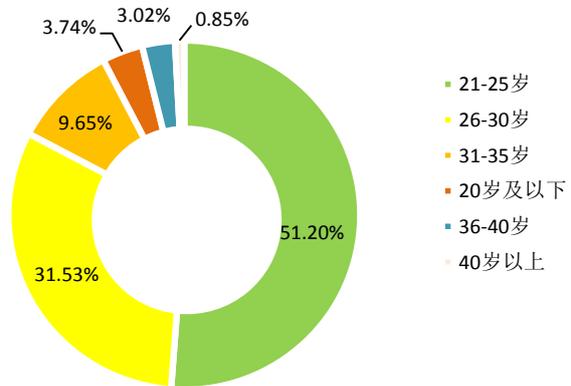
1.1 受访者基本信息

本次调查中，受访者男性占9成以上，年龄主要集中在21-35岁，学历以本科为主，开发经验在5年以内的占大多数。

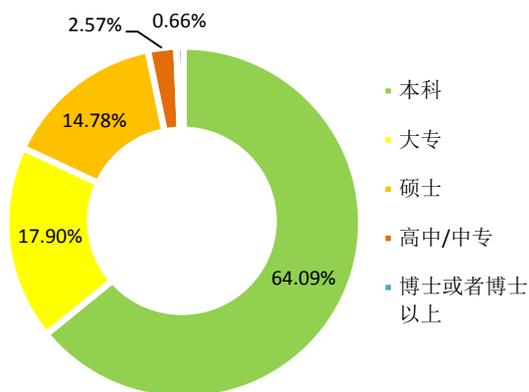
性别 (n=4703) :



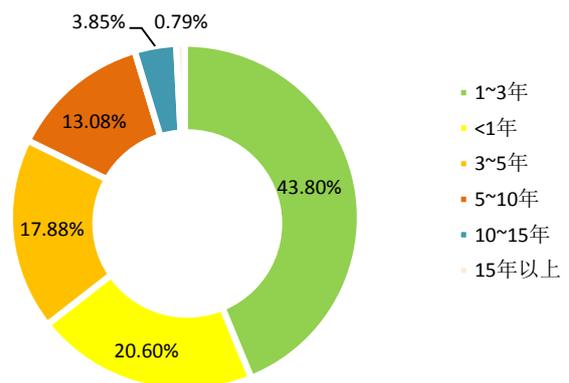
年龄 (n=4703) :



最高学历 (n=4703) :

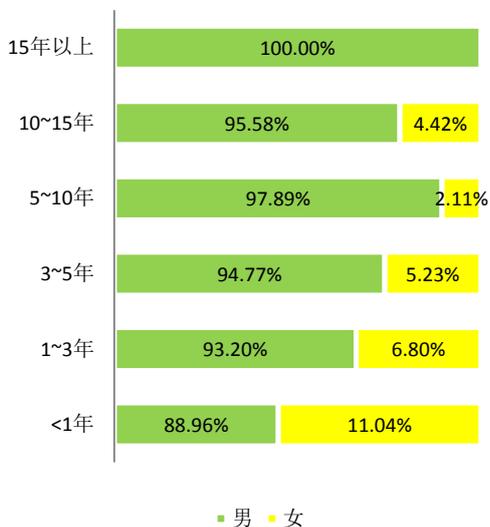


从事软件开发的年限 (n=4703) :

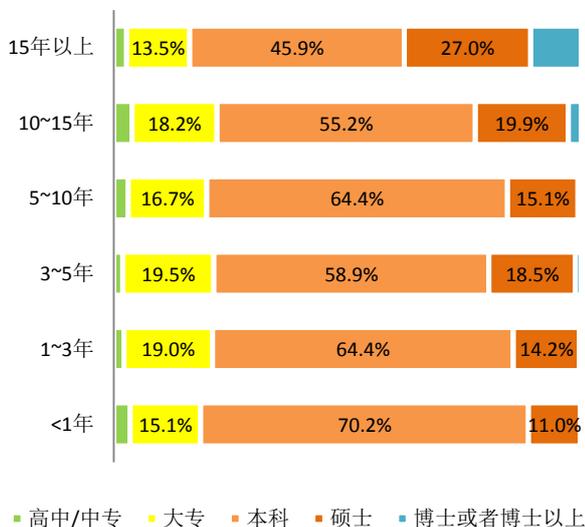


从业时间越长的人群中，女性比例逐渐降低。但随从业时间增加，硕士学历以上的高学历人群比例越高。

不同从业时长的软件开发者性别分布 (n=4703) :



不同从业时长的软件开发者学历分布 (n=4703) :



本次调查受访者区域分布相对分散，来自北京、广东、上海、江苏、浙江的受访者合计占近58.22%。

所在省份 (n=4703) :

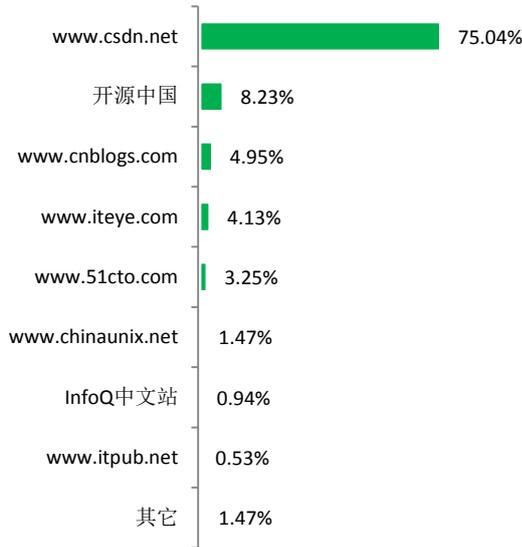


所在城市 (n=4703) :

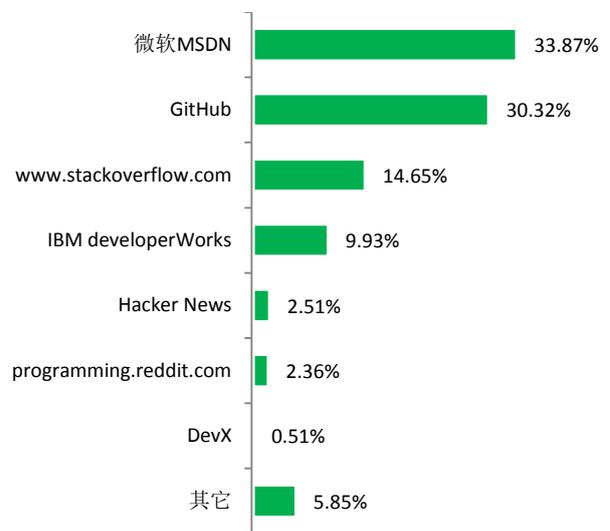


受访者经常访问的国内网站是www.csdn.net，经常访问的国外网站是微软MSDN、GitHub。

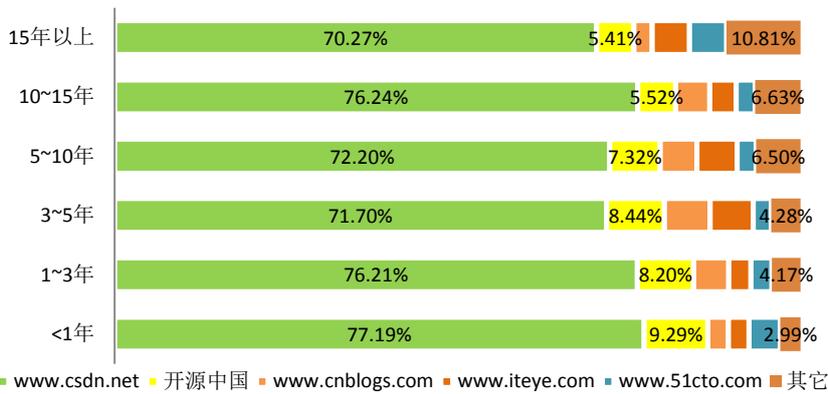
经常访问的国内网站 (n=4703) :



经常访问的国外网站 (n=4703) :

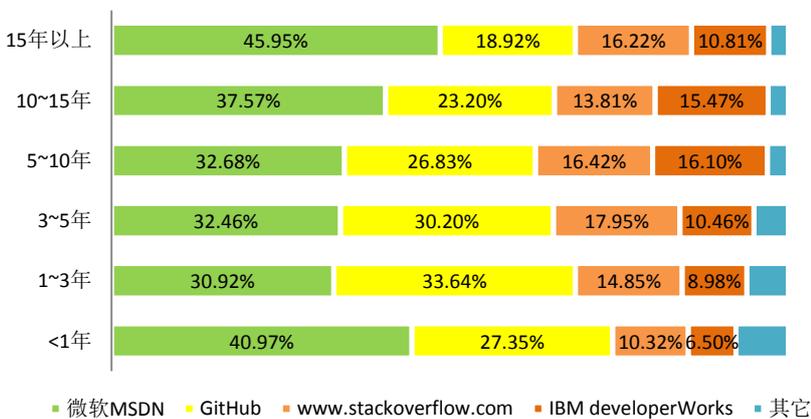


不同从业时长的开发者经常访问的国内技术网站分布 (n=4703) :



调查发现，不同从业年限的软件开发者经常访问的技术网站偏差不大，均以CSDN网站为主。

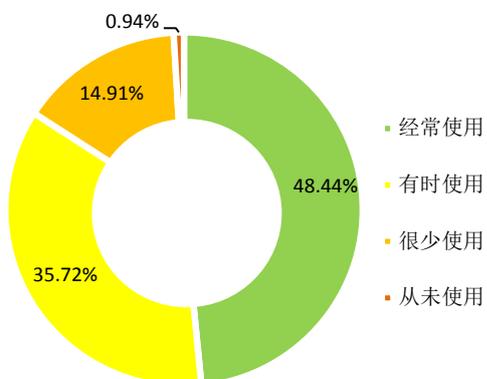
不同从业时长的软件开发者经常访问的国外技术网站分布 (n=4703) :



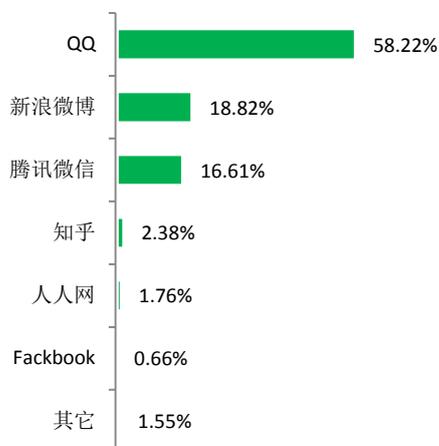
调查发现，工作年限越长，对微软MSDN的访问比例在逐渐提高，但对GitHub的访问比例在逐渐下降。

8成以上受访者在用社交网站。QQ、新浪微博、腾讯微信是使用最广泛的三种社交网络。

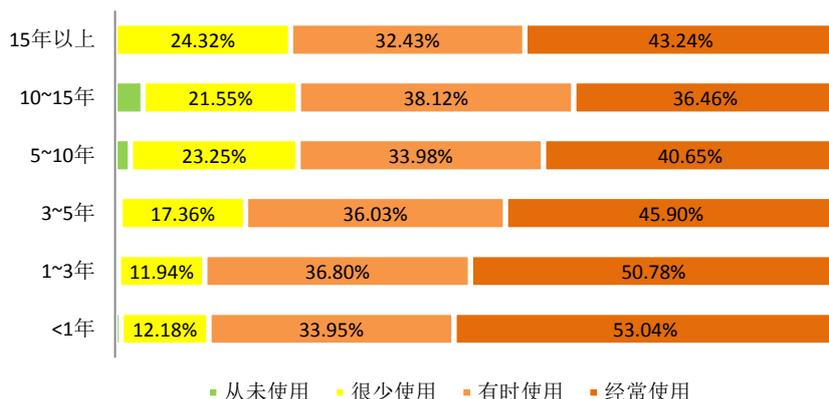
使用社交网站的频率 (n=4703) :



经常使用的社交网络 (n=4703) :

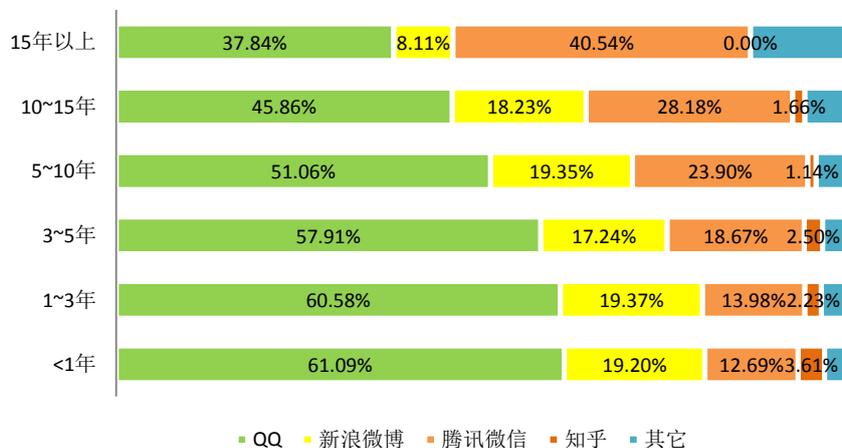


不同从业时长的软件开发人员使用社交网络的频率分布 (n=4703) :



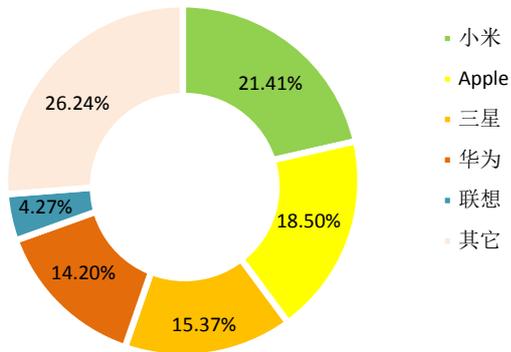
随着从业年限的增加,受访者中使用社交网络的比例在下降。

不同从业时长的软件开发人员经常使用的社交网络分布 (n=4703) :

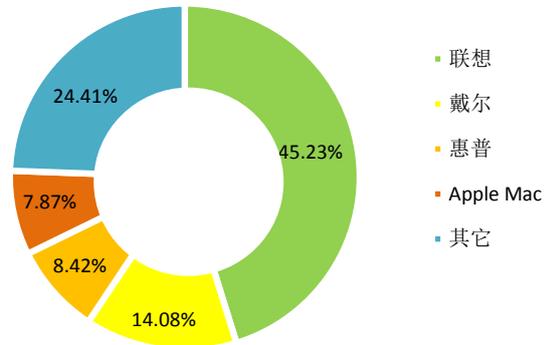


调查发现,工作年限越长的受访者,使用QQ的比例在下降,而使用腾讯微信的比例在明显上升。

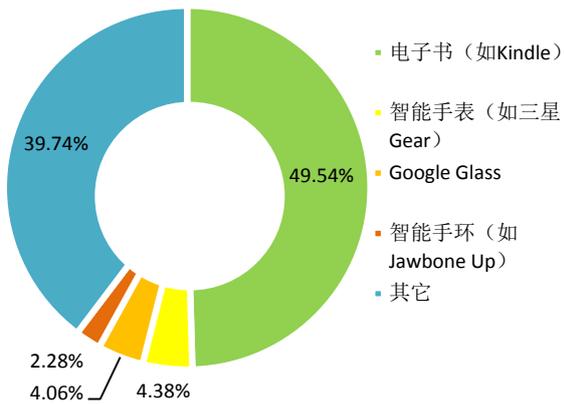
在用的手机品牌 (n=4703) :



在用的电脑品牌 (n=4703) :



在用的智能终端设备 (n=4703) :



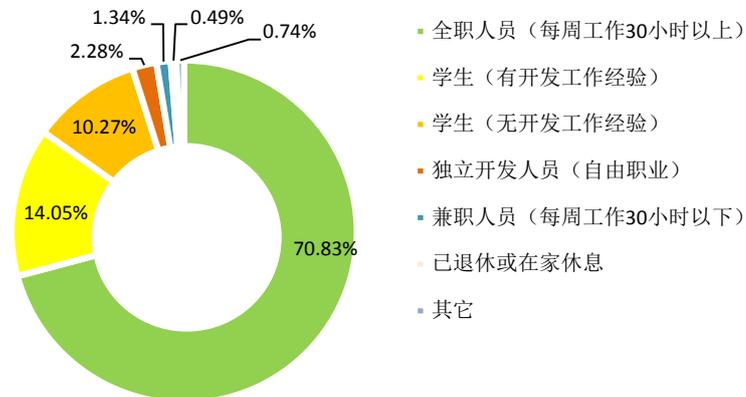
受访者使用的手机品牌相对分散，其中小米占21.41%；

电脑品牌则相对集中，联想电脑占了45.23%。

近5成受访者在使用电子书，但对智能手表等智能终端设备的使用则较为分散。

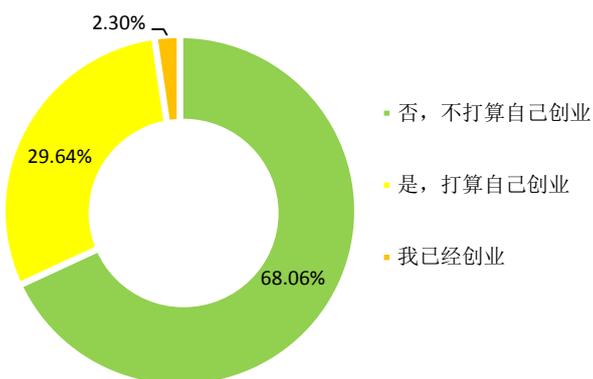
1.2 就业特点

目前就业情况 (n=4703) :



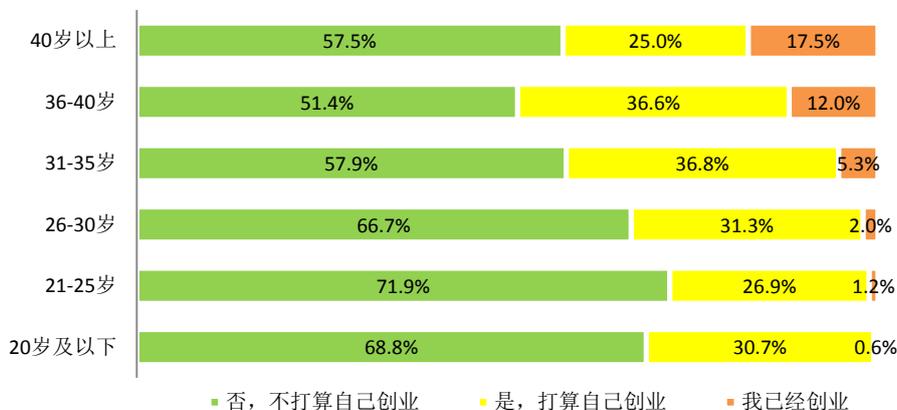
本次收费对象中, 全职人员超过7成。有开发经验的学生占14.05%, 无开发经验的学生占10.27%。

未来一年内是否有创业计划 (n=4703) :



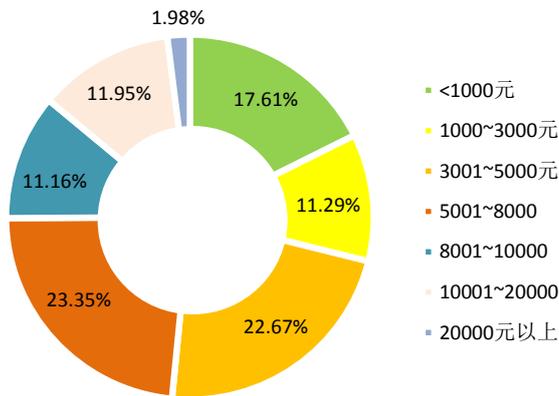
近7成人员无创业计划。有创业计划的受访者占比29.64%, 而已经创业的仅占2.3%。

不同年龄的开发者创业情况分布 (n=4703) :



年龄越大的受访者, 已创业的比例越高。同时可以发现, 31-40岁之间的受访者, 计划创业的比例明显高于其他年龄段。

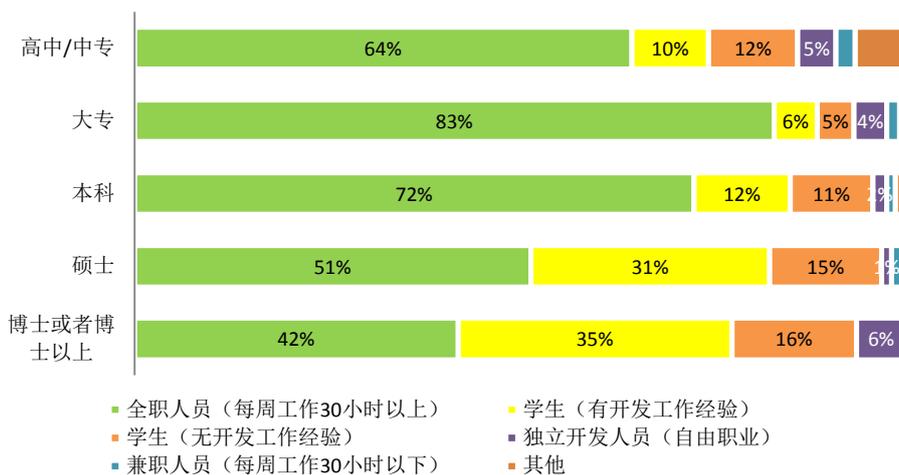
目前月收入 (n=4703) :



大多数受访者月收入在1万元以下。超过1万元的所占比例不足15%。

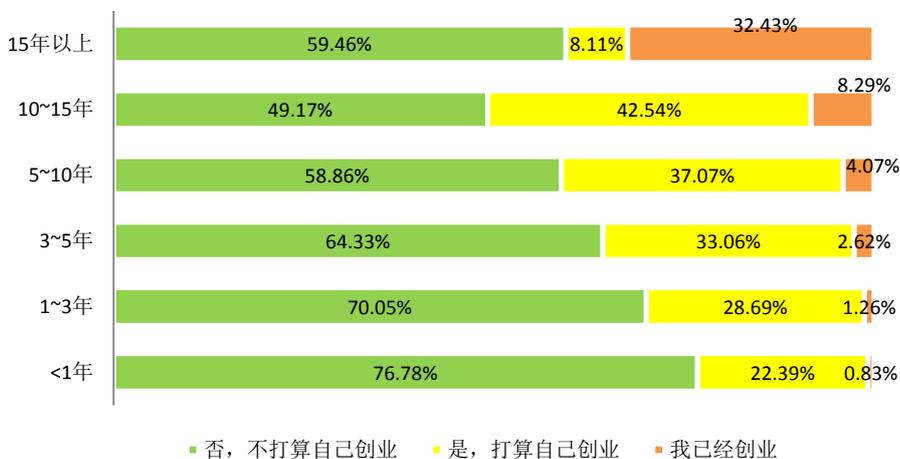
月收入低于5千元的占51.66%。

不同学历的开发者就业情况分布 (n=4703) :



学历越高的受访者中，全职人员的比重越低。硕士学历的受访者中，仅50%全职工作。

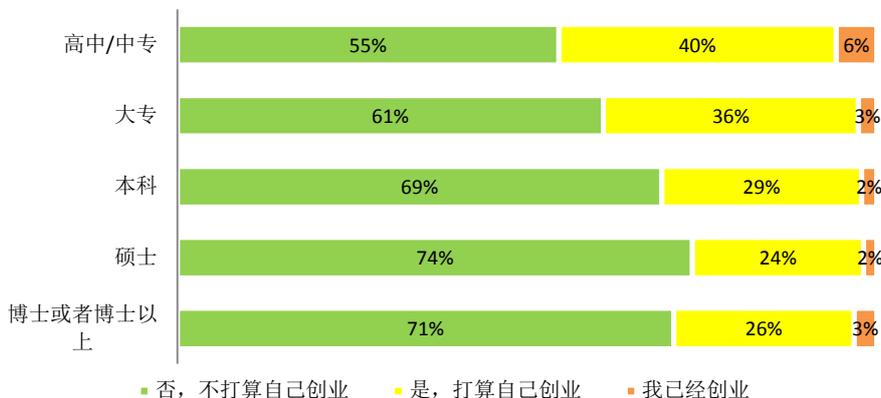
不同从业时长的开发者创业情况分布 (n=4703) :



从业年限15年以上的人群中，已经创业的比重较高，计划创业的比重很低。

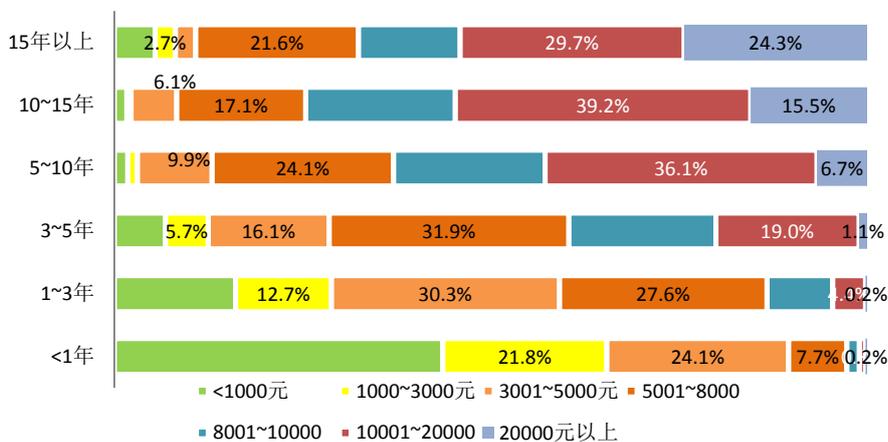
而从业年限低于15年的人群，随年限增长，已经创业或计划创业的比例越高。

不同学历的开发者创业情况分布 (n=4703) :



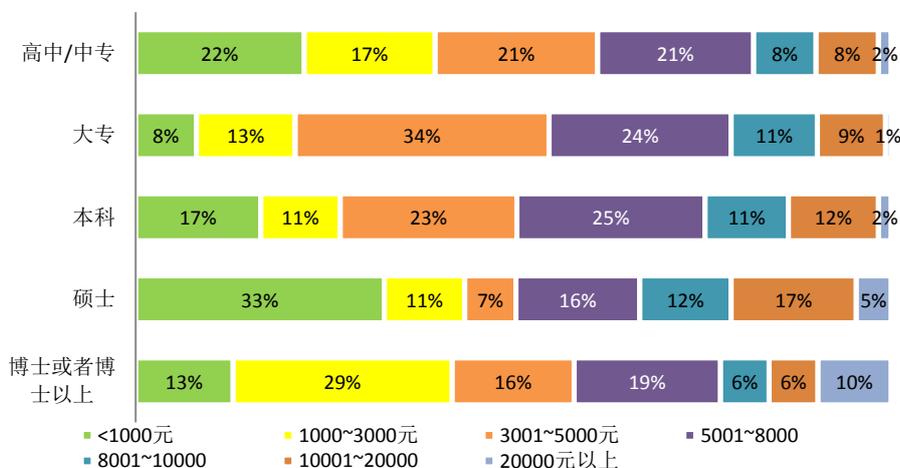
随着学历的升高,计划创业的人员比重越来越低。在硕士人群中,计划创业的仅占24%,远低于学历低于本科的人员。

不同从业时长的软件开发者收入分布 (n=4703) :



从业年限越长,收入越高。工作年限在15年以上的人群,月收入超过1万元的在半数以上,且近1/4人员月收入超过2万元。

不同学历的软件开发者收入分布 (n=4703) :

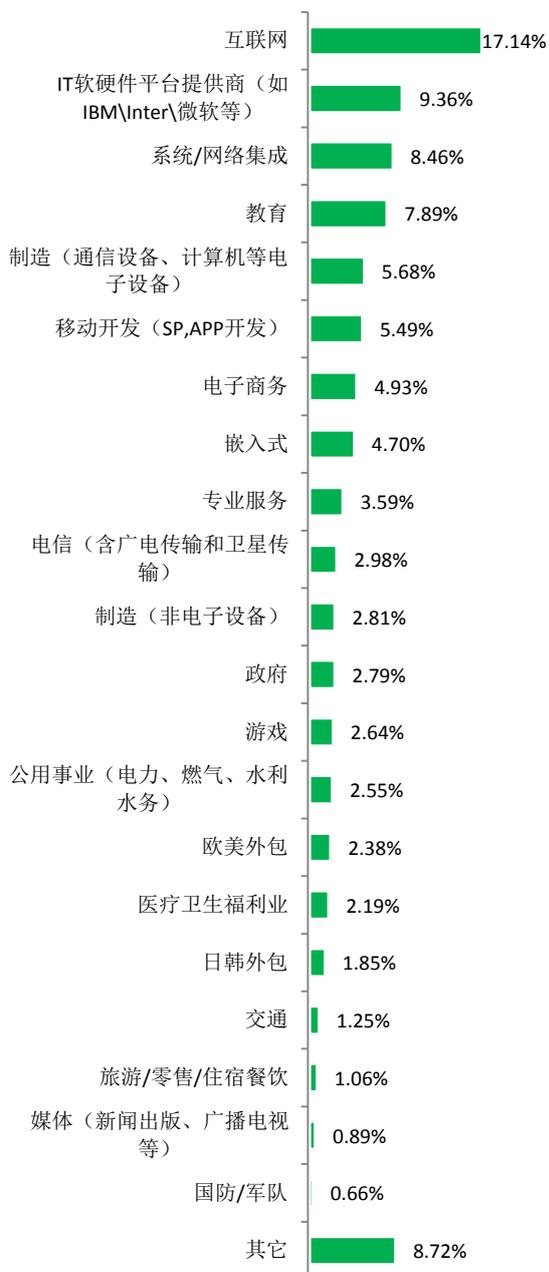


学历越高,高收入人群比例越大。硕士学历的人群中,月收入过万的达到22%。

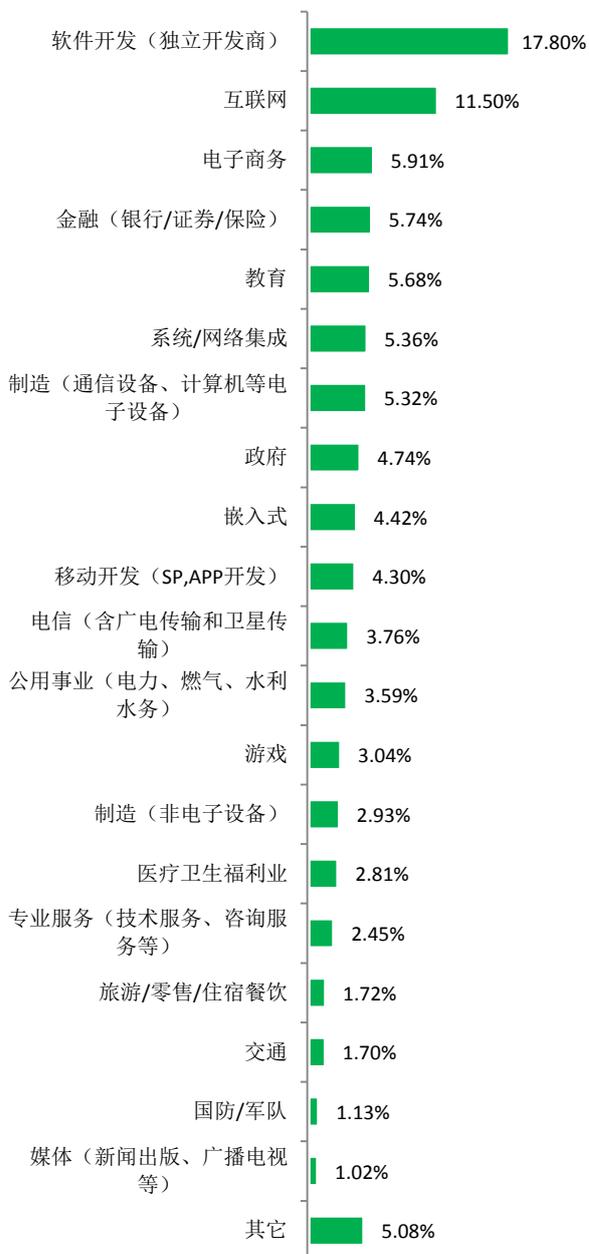
受访者公司行业分布较为分散，排名前三的是互联网、IT软硬件平台提供商、系统/网络集成，分别占17.14%、9.36%、8.46%。

受访者公司软件产品主要面向的行业也较为分散，前三位是软件开发、互联网、电子商务。分别占17.8%、11.5%、5.91%

所在公司属于哪个行业 (n=4703) :



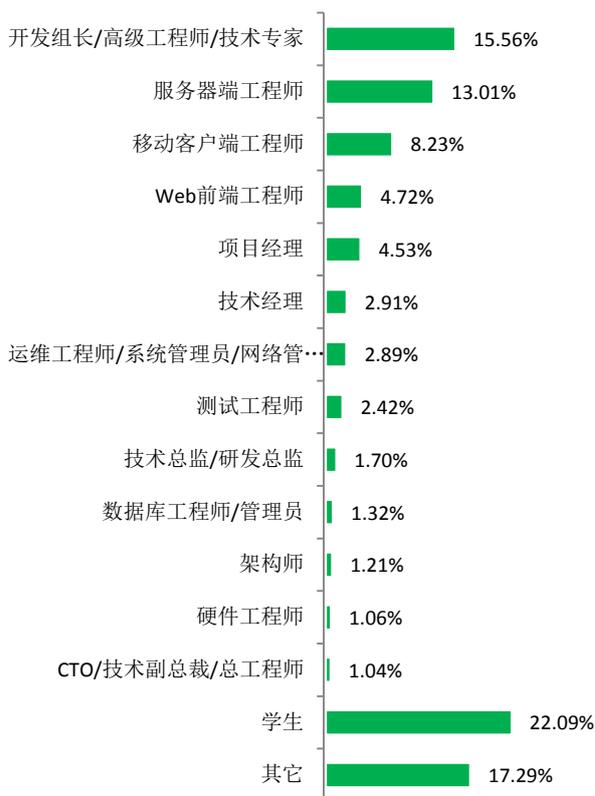
所在公司软件产品主要面向哪种行业 (n=4703) :



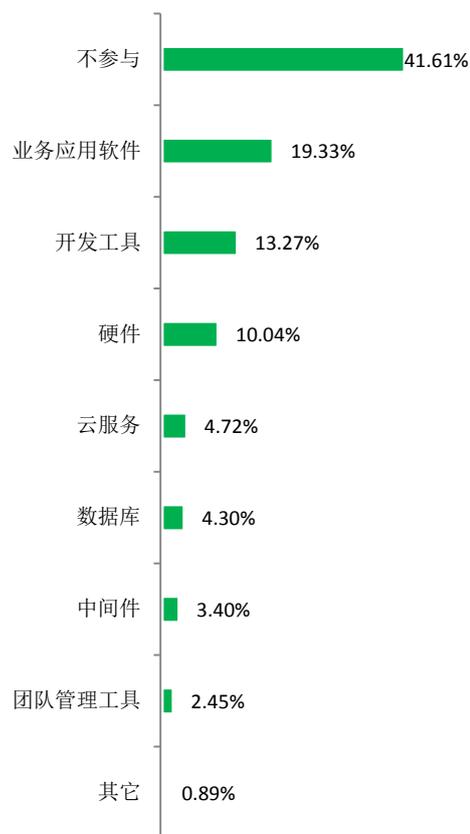
受访者职务分布较为分散，排名前三的开发组长/高级工程师/技术专家、服务器端工程师、移动客户端工程师，分别占15.56%、13.01%、8.23%。

超过4成受访者不参与产品采购的选型、推荐或批准。被参与的产品种类最多的三项是业务应用软件、开发工具、硬件。

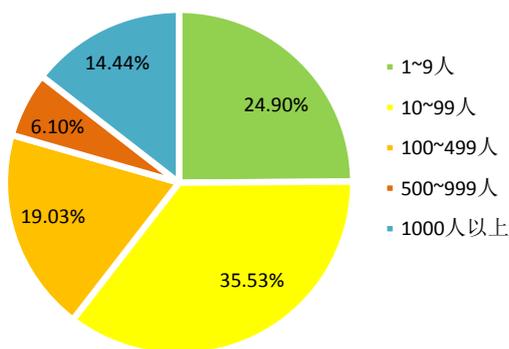
目前的职位 (n=4703) :



参与哪种产品采购的选型、推荐或批准 (n=4703) :



所在公司研发人员的规模 (n=4703) :



近1/4受访者所在公司研发人员规模不超过9人；

35.33%受访者所在公司研发人员在10~99人；

19.03%的受访者所在公司的研发人员规模在100~499人；

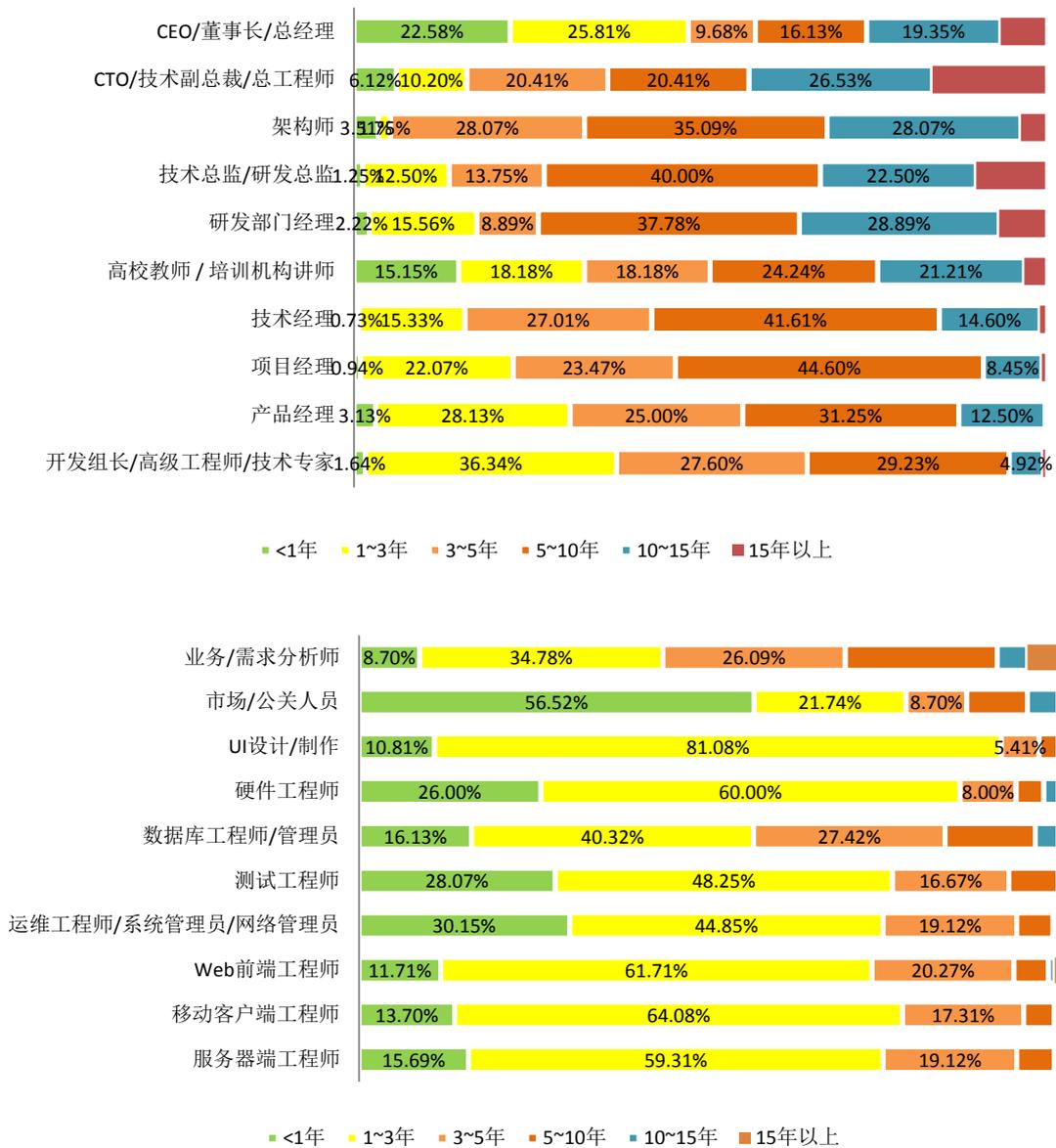
超过20%的受访者所在公司研发人员数量超过500人。

调查发现，CEO从事软件开发不超过3年的比例较高，达到了48%。超过2成CEO不从事软件开发。

CTO、技术总监、研发部门经理、技术经理、产品经理等技术管理岗位人员的从业时长均偏长，超过7成人从业3年以上。

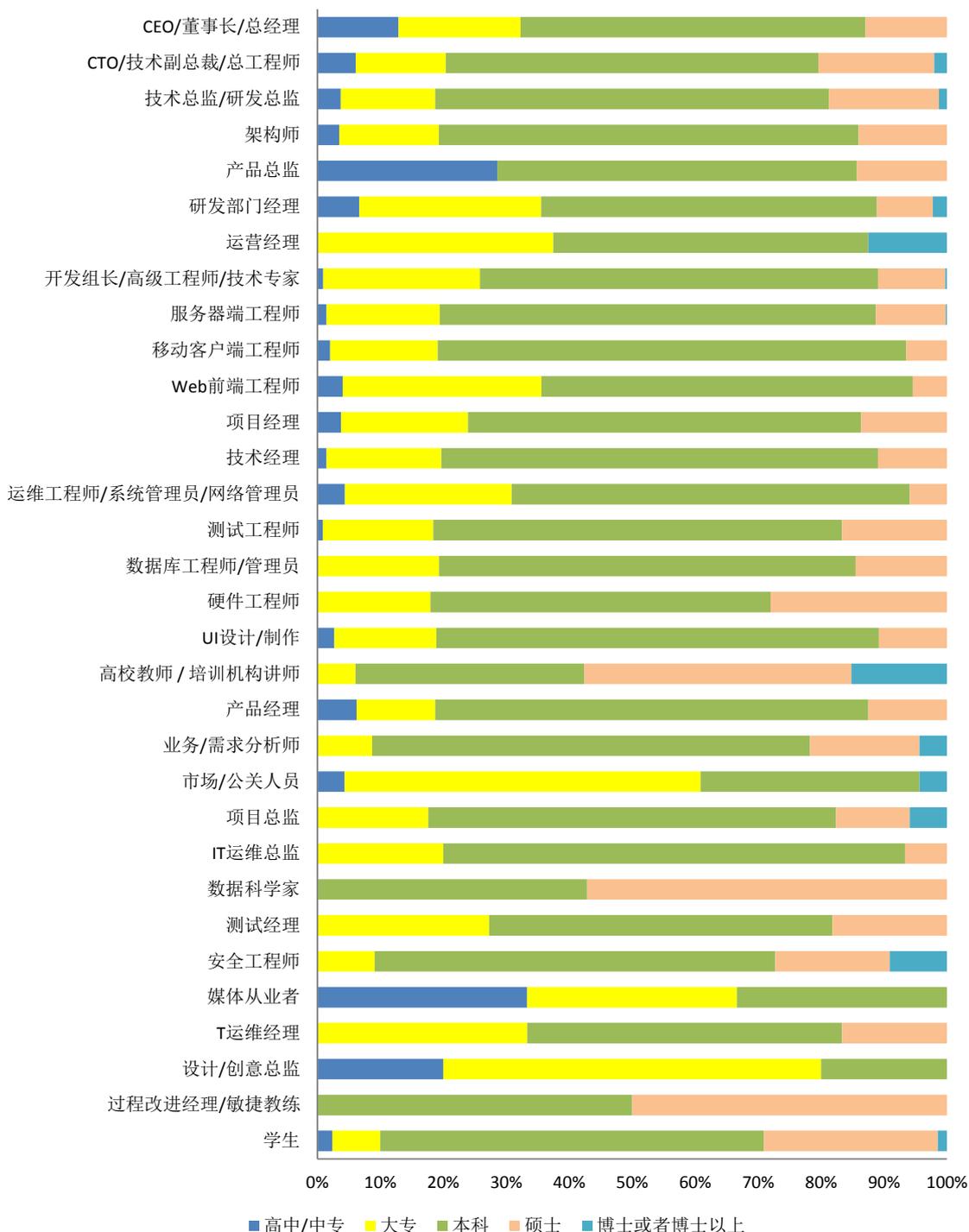
而各种技术岗位人员的从业年限，一般在3年以下。

不同职务开发者从业时长分布 (n=4703) :



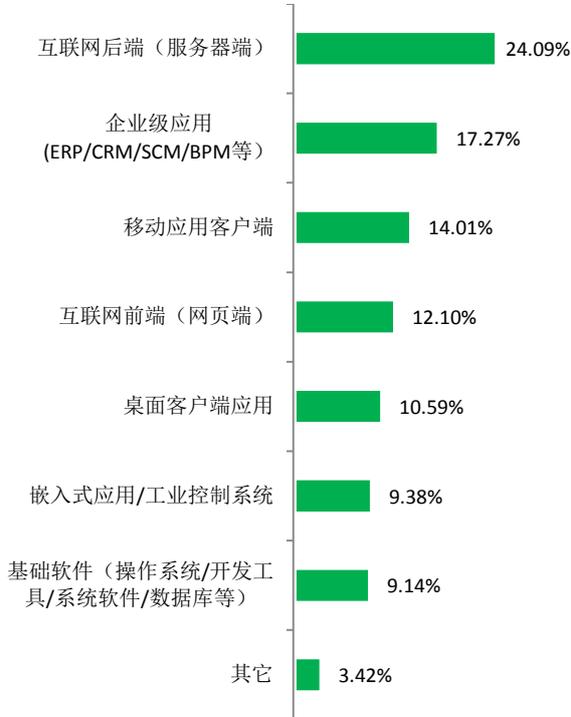
技术类岗位高学历比例较高。数据科学家、高校老师、过程改进经理/敏捷教练等，硕士学历人员比例较高。而市场/公关人员、媒体从业者、设计/创意总监等岗位，学历低于本科的人员比例较高。

不同职务的开发者学历分布 (n=4703) :



1.3 技术应用特点

主要开发的软件类型 (n=4703) :

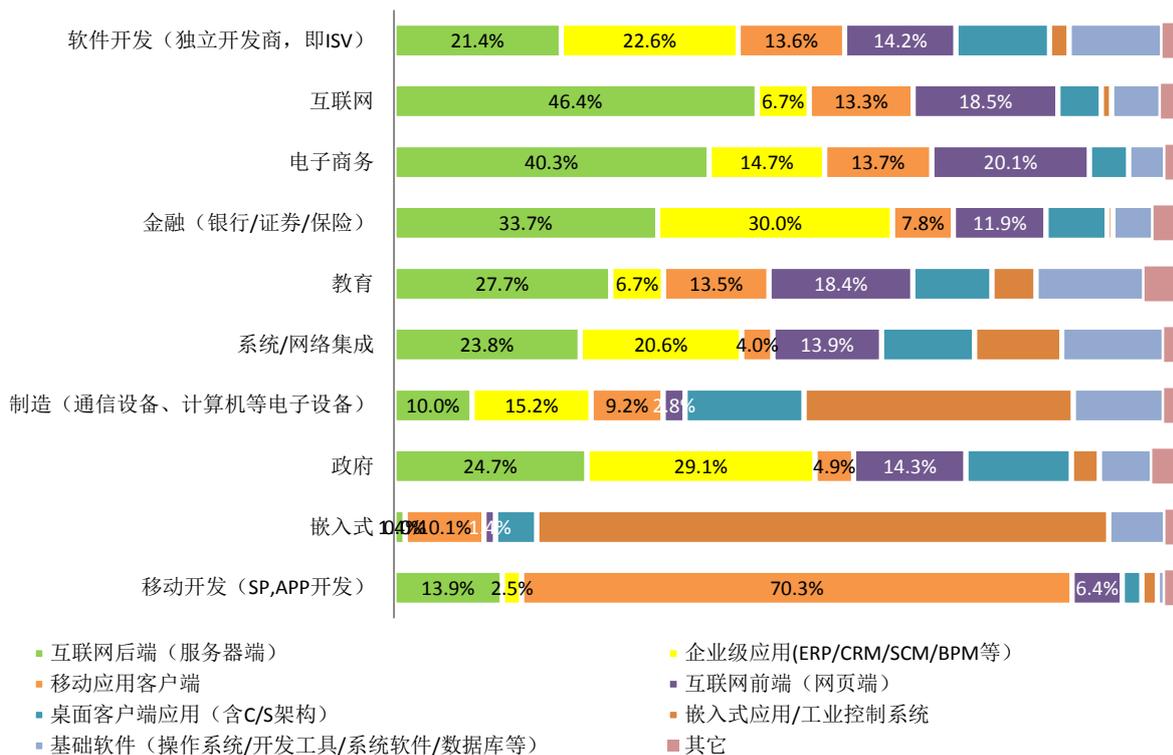


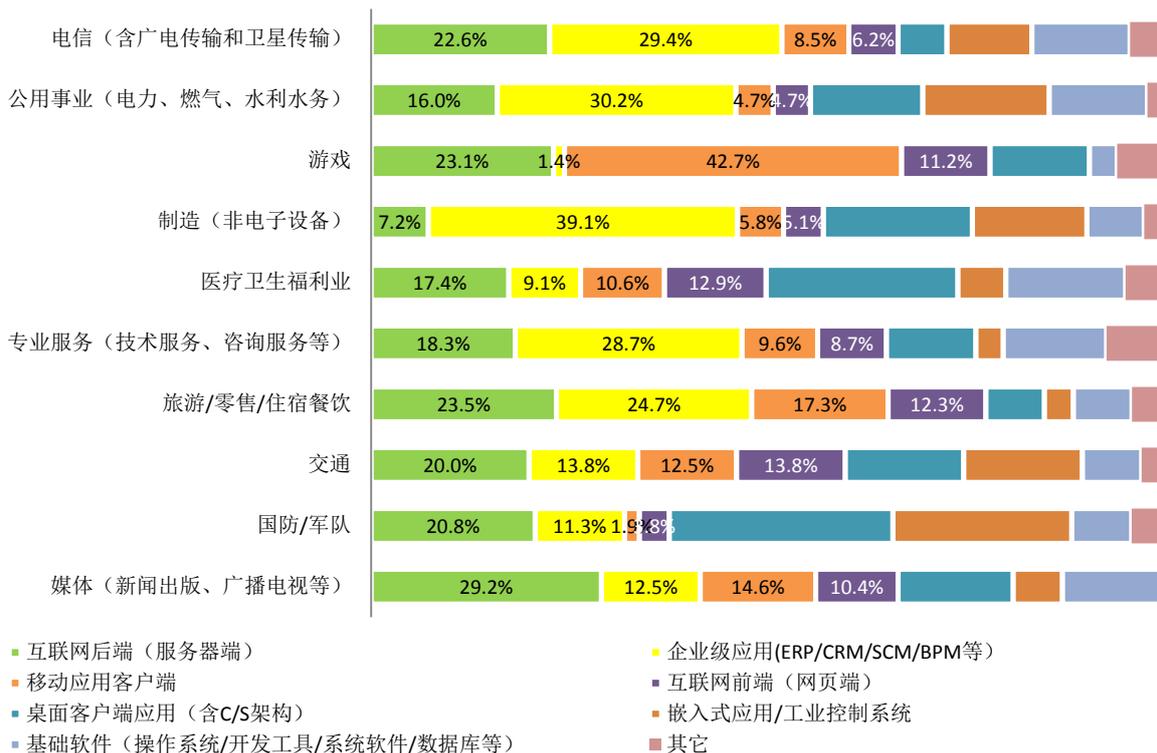
调查结果显示,开发的软件类型排名前三的分别是互联网后端、企业应用及移动应用客户端。

互联网、电子商务、金融等行业软件开发中,互联网后端开发占据比重较大。

电信、公共事业、制造业等行业软件开发中,企业级应用开发类型占据较大比重。

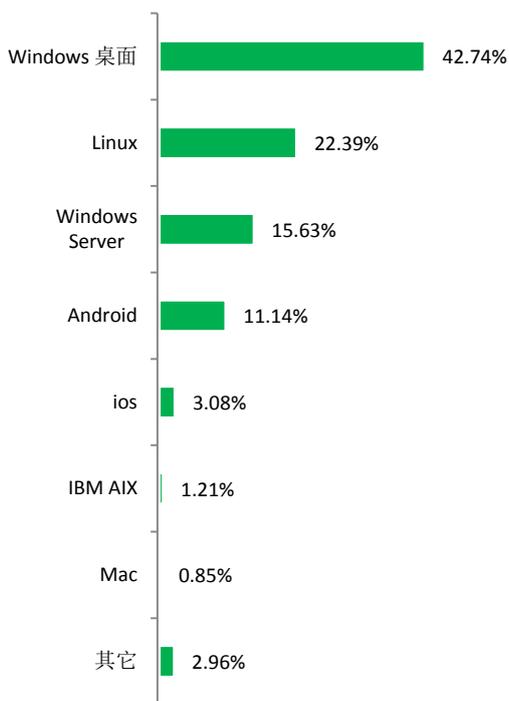
面向不同行业产品的软件开发类型分布 (n=4703) :



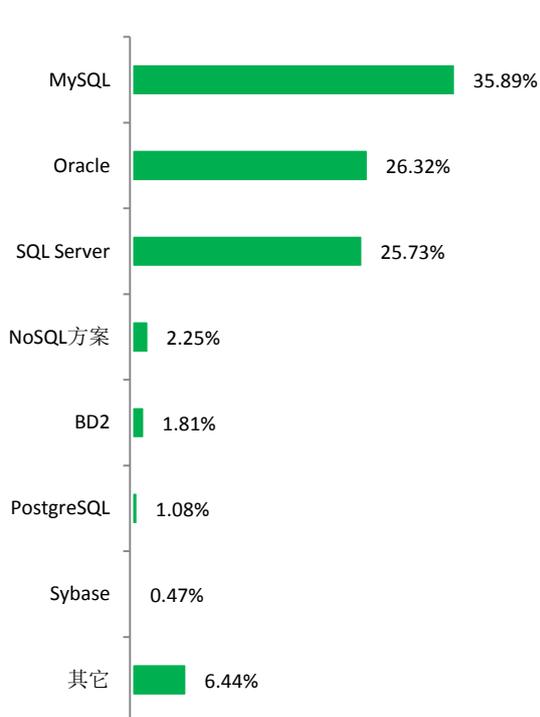


在项目开发中，主要面向的操作系统主要有Windows桌面、Linux、Windows Server及Android，而主要使用的数据库有MySQL，Oracle、SQL Server。

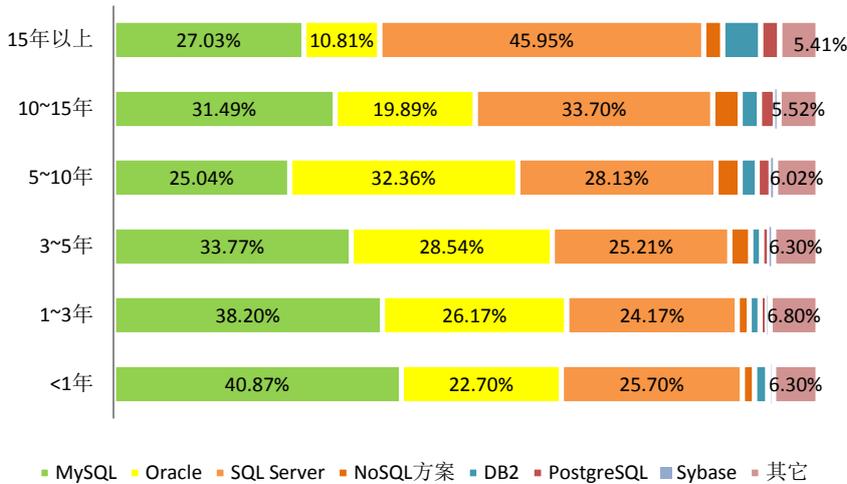
开发项目现在主要面向什么操作系统 (n=4703) :



主要使用哪一种数据库 (n=4703) :



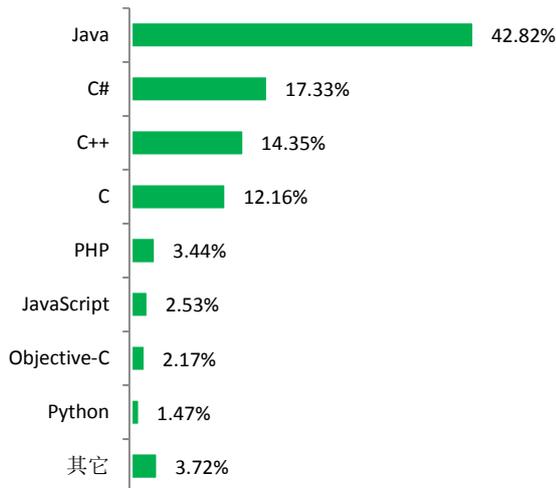
不同从业时长开发者使用的数据库分布 (n=4703) :



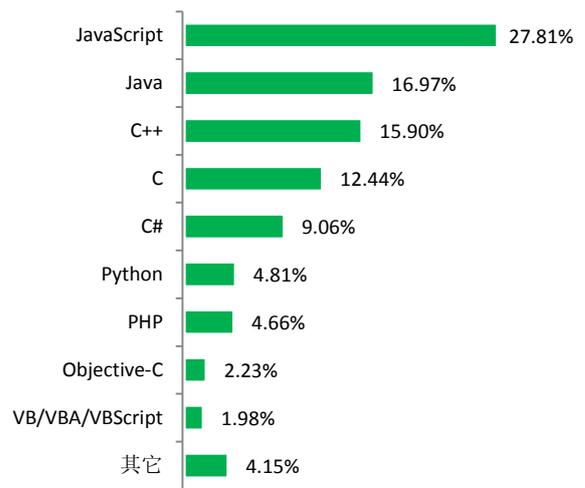
结果显示，不同从业时长的开发者，使用的数据库主要都是MySQL、Oracle及SQL Server，相比之下，其他数据库所占份额都较小

开发者的第一编程语言排名前三的是Java、C#、C++，第二语言排名前三的是JavaScript、Java、C++

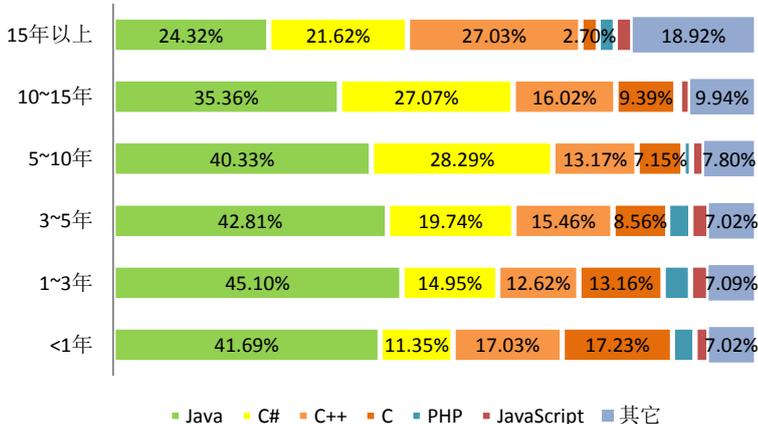
现在的第一编程语言是 (n=4703) :



现在的第二编程语言是 (n=4703) :

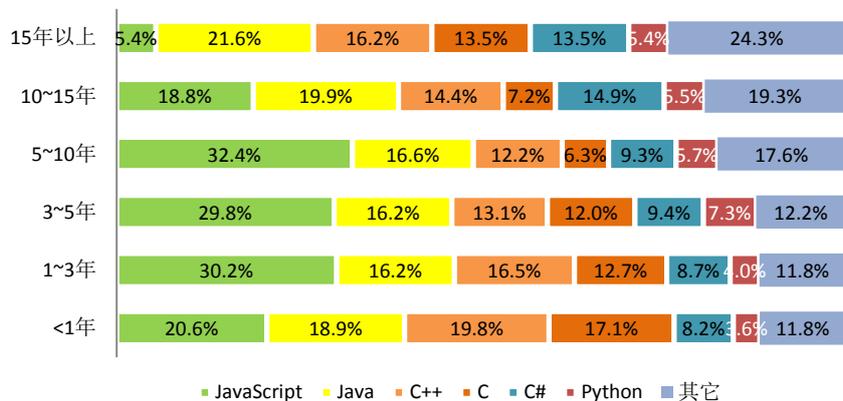


不同从业时长的开发者使用的第一编程语言分布 (n=4703) :



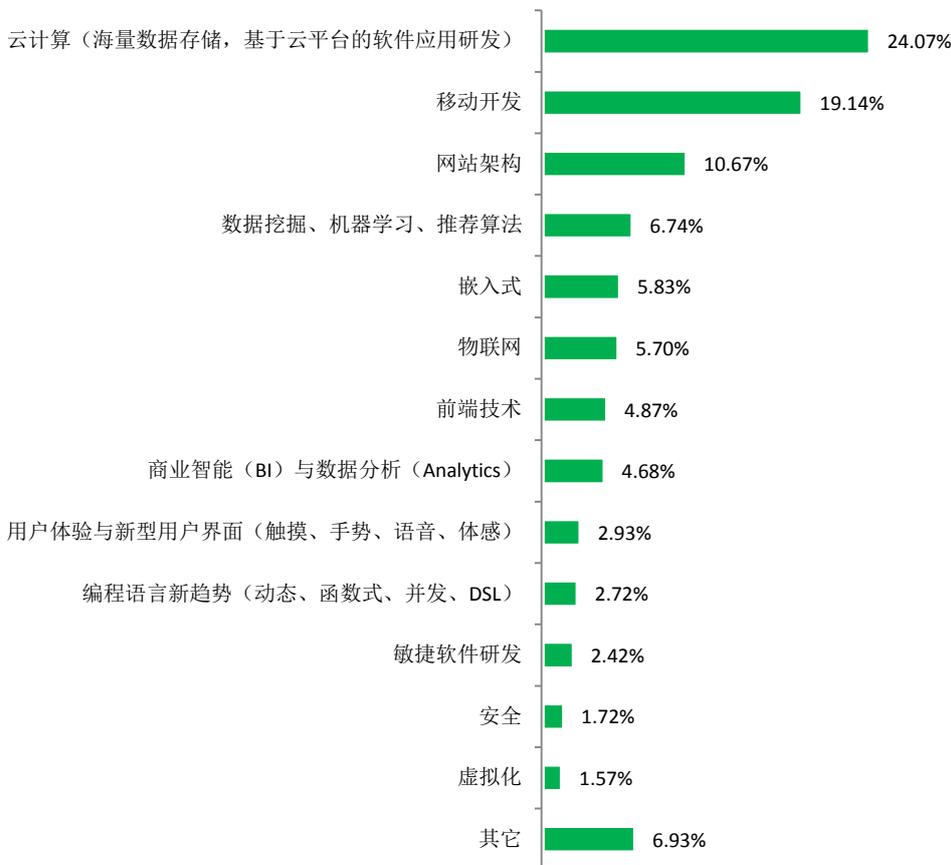
不同从业时长的开发者使用的第一编程语言中，15年以内的开发者中，使用Java的占据了很大比重。

不同从业时长的开发者使用的第二编程语言分布(n=4703):



不同从业时长的开发者使用的第二编程语言中，1-10年的从业者，使用JavaScript的比例较高。

开发人员最关注的技术方向排名前三的分别是云计算、移动开发、网站架构。



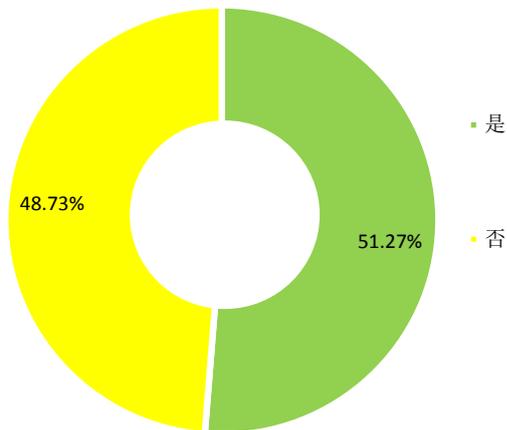
2 重点技术应用特点

2.1 Java

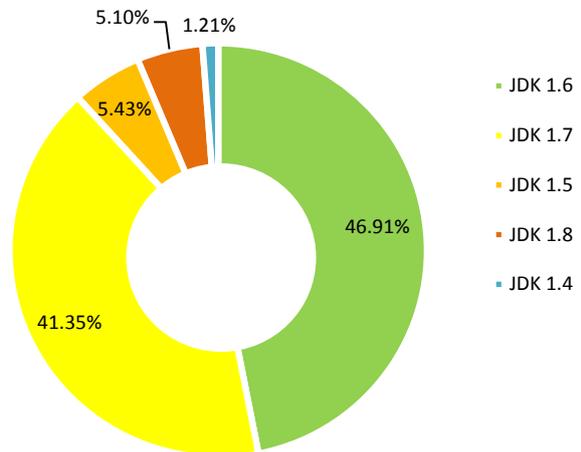
从事java开发的开发者占调查对象的51.27%。此次调查收回关于JAVA内容的有效调查问卷2392份。

调查结果显示，在java开发者中，使用最多的JDK版本是JDK1.6和JDK1.7，在应用服务器的使用上，Java开发主要使用的是Tomcat，占据高达75%的比例，绝大多数开发者并没有在JVM上使用其他语言。

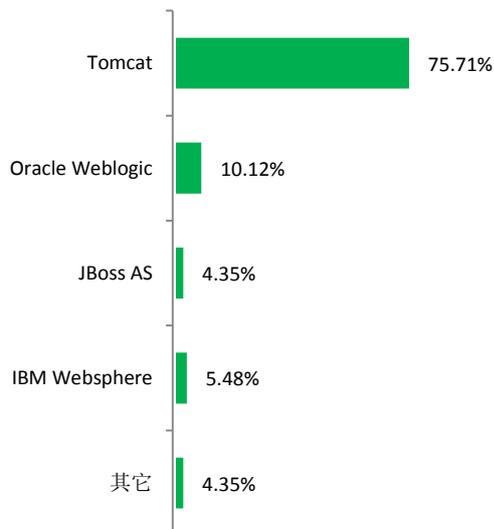
你是否从事 Java 的相关工作 (n=4703) :



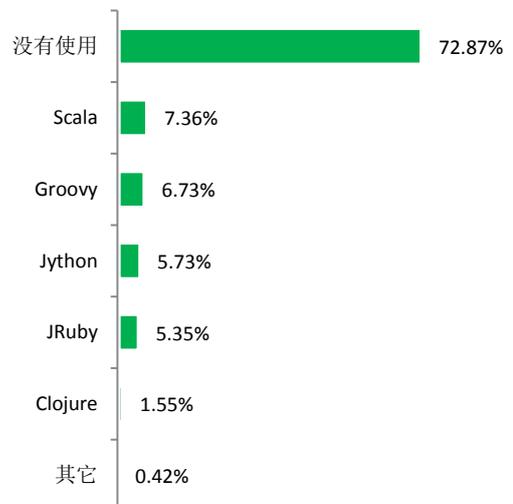
你现在使用的 JDK 版本是 (n=2392) :



你主要使用什么应用服务器 (n=2392) :

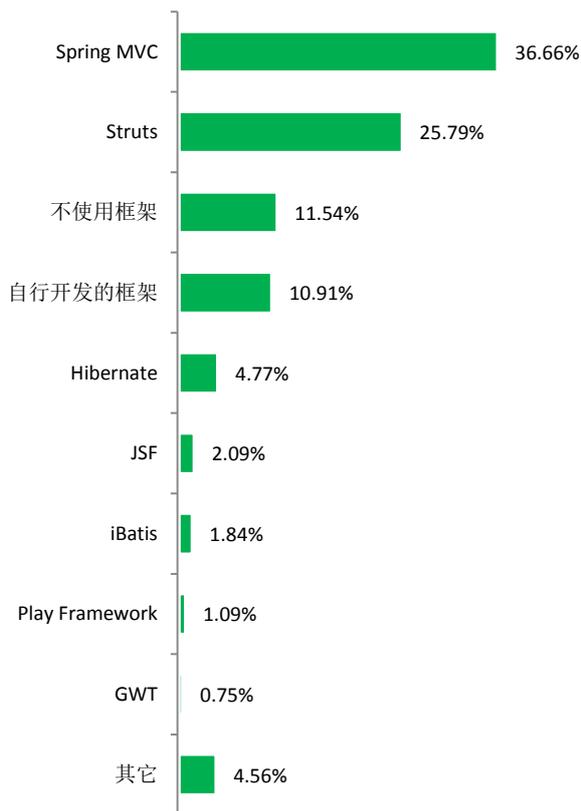


你在使用 JVM 上的哪些其他语言 (n=2392) :

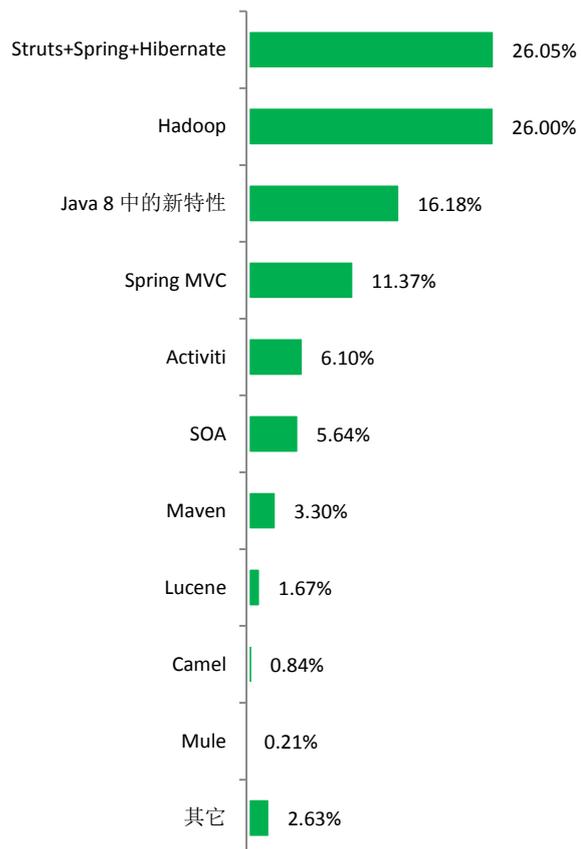


Java开发人员使用的Java Web开发框架排名前两位的分别是Spring MVC和Struts，关注的Java技术热点排名前四的分别是Struts+Spring+Hibernate、Hadoop、Java8中的新特性及Spring MVC。

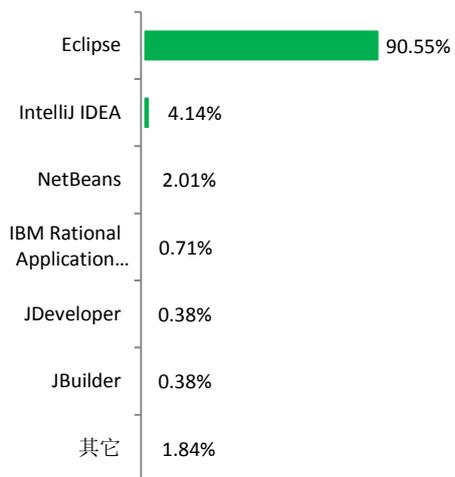
你使用的 Java Web 开发框架是 (n=2392) :



你现在最关注的 Java 技术热点是 (n=2392) :

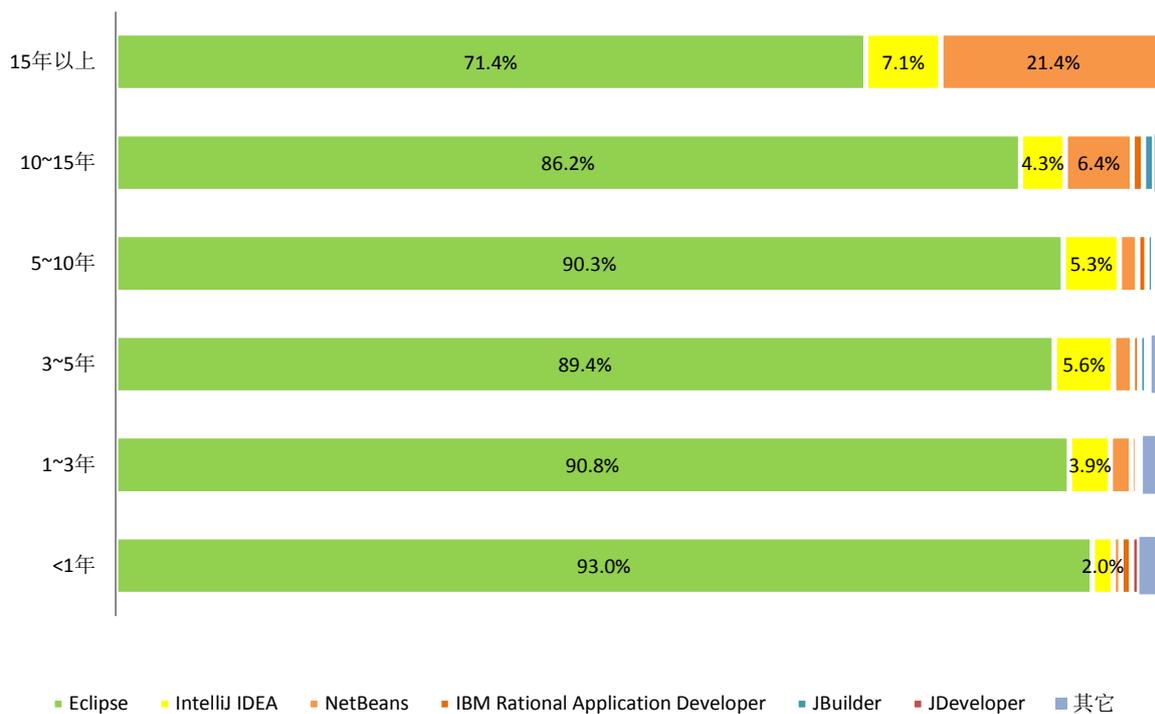


你现在用什么开发工具开发 Java 应用 (n=2392) :



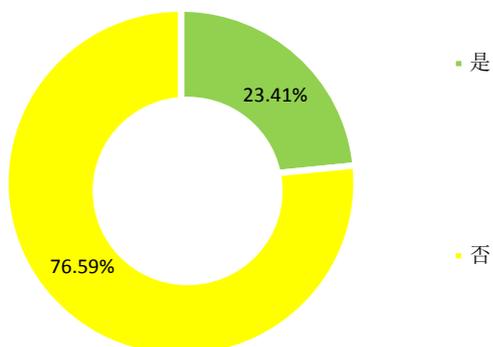
绝大多数Java开发人员使用的开发工具都是Eclipse。不论开发年限的长短，Eclipse都占据Java开发工具的绝对统治地位，另外IntelliJIDEA有少量使用者。

不同从业时长的开发者使用的 java 开发工具分布 (n=2392) :



2.2 .NET

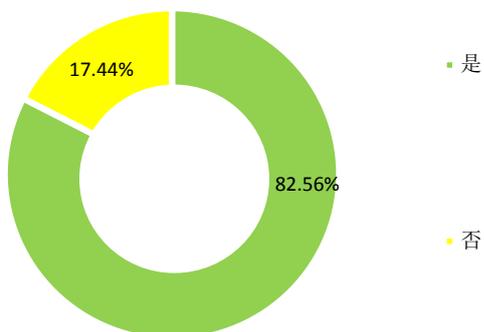
你是否从事.NET 相关工作 (n=4703) :



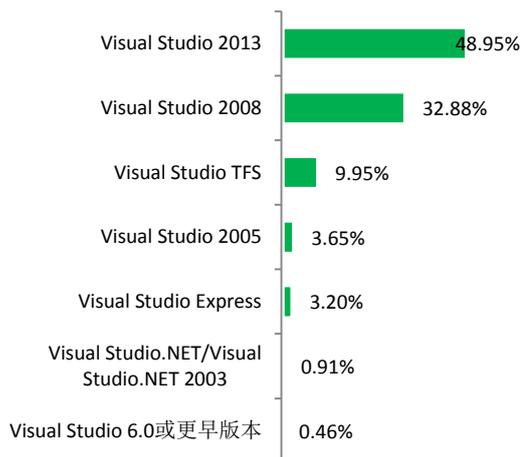
.NET开发人员占据调查对象的23%。此次调查收回关于.NET的有效调查问卷1095份。

绝大多数的.NET开发人员对.NET平台感到满意,使用最多的.NET开发工具是Visual Studio 2013和Visual Studio 2008。.NET开发人员对.NET技术体系最满意的是语言和框架设施齐全,最不满的则是限定在Windows平台上。

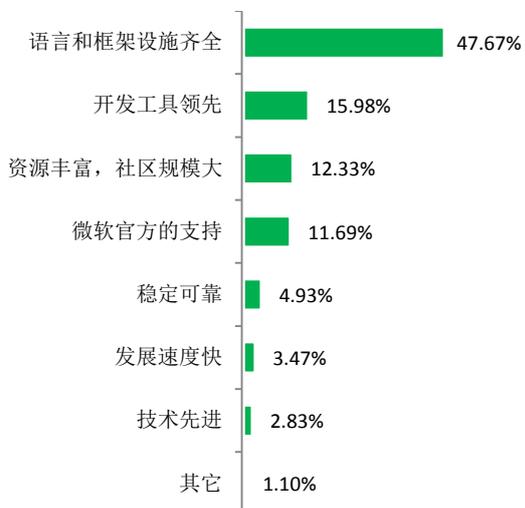
你对.NET 平台是否满意 (n=1095) :



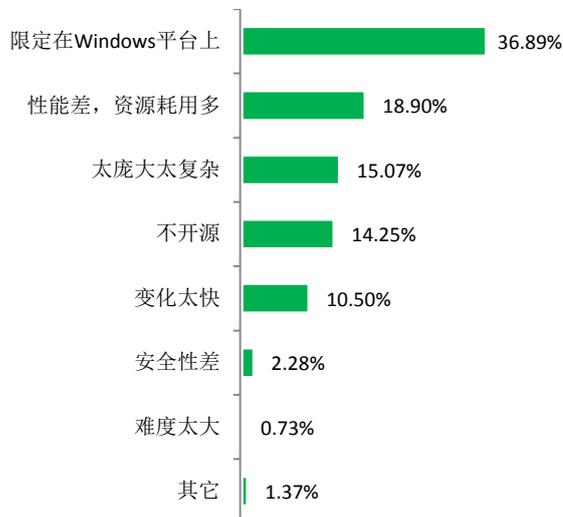
现在用什么开发工具开发.NET 应用 (n=1095) :



.NET 技术体系最让你满意的地方是 (n=1095) :

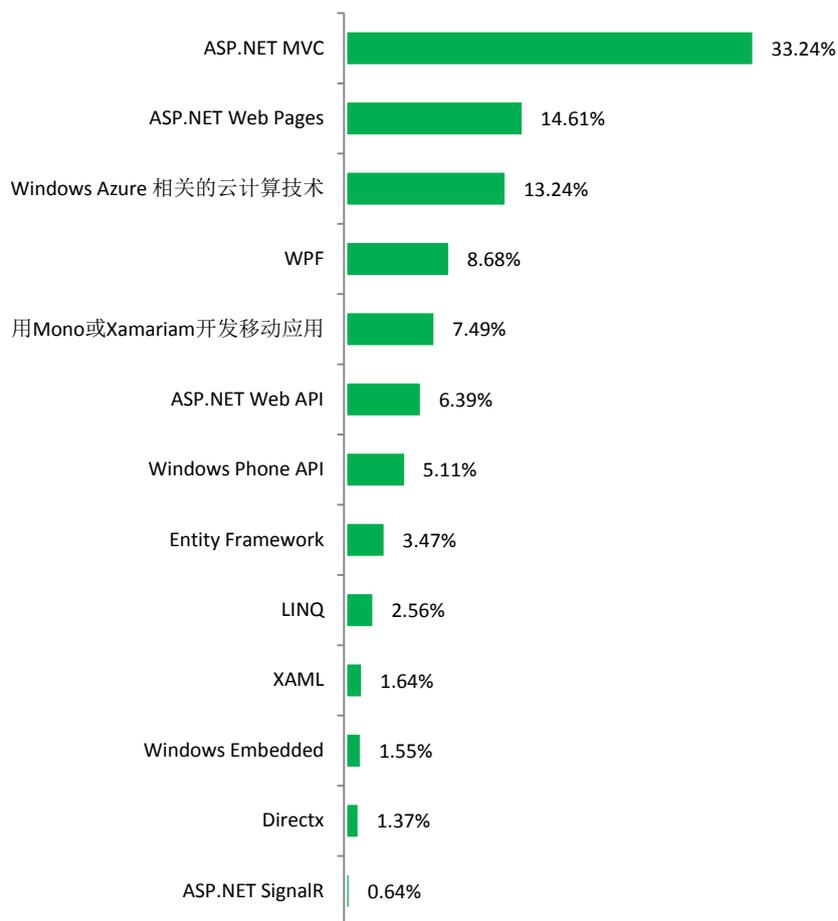


.NET 技术体系让你最不满意的的地方是 (n=1095) :



.NET开发人员最关注的技术排名前三的分别是ASP.NET MVC、ASP.NET Web Pages、Windows Azure相关的云计算技术。

你最关注的.NET 技术是 (n=1095) :

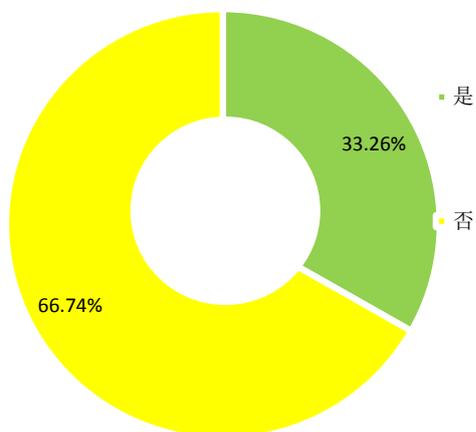


2.3 Web 开发

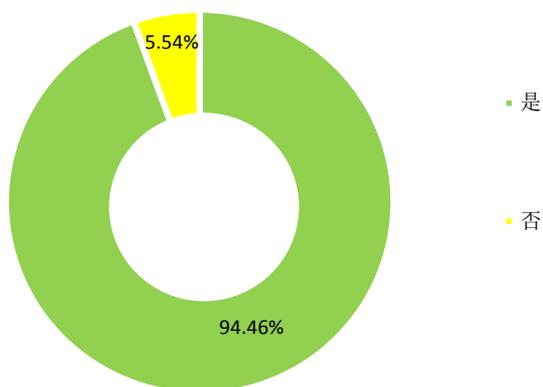
Web开发人员占据调查对象的33%，此次调查收回关于WEB内容的有效调查问卷1551份。

调查显示，绝大多数Web开发人员的工作涉及Web应用，网站前端和后端开发。65%的Web应用主要针对桌面，有26%的Web应用针对移动设备和桌面。绝大多数的Web应用的页面都符合HTML4.x或HTML5及相关标准。

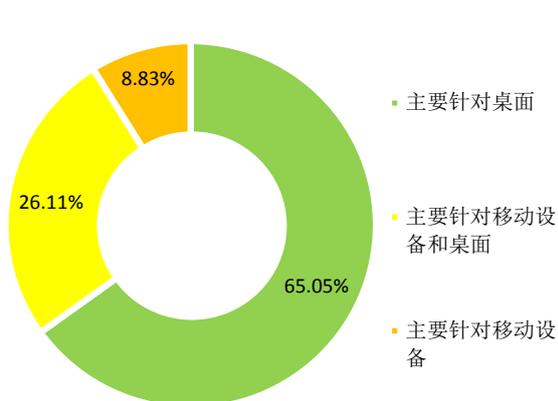
你是否从事 Web 开发的相关工作 (n=4703) :



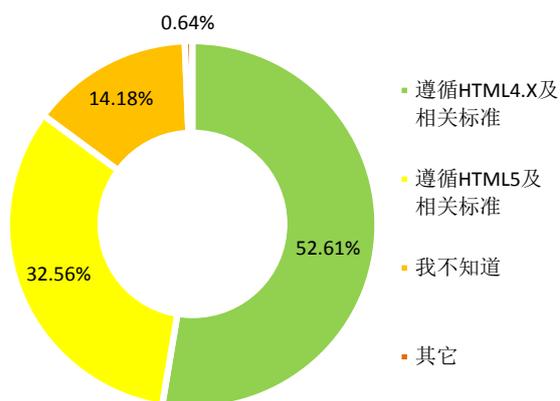
你的工作涉及 Web 应用/网站前端(网页,包括设计)和后端(服务器端)开发吗 (n=1551)



你的 Web 应用是否针对移动设备优化 (n=1551) :



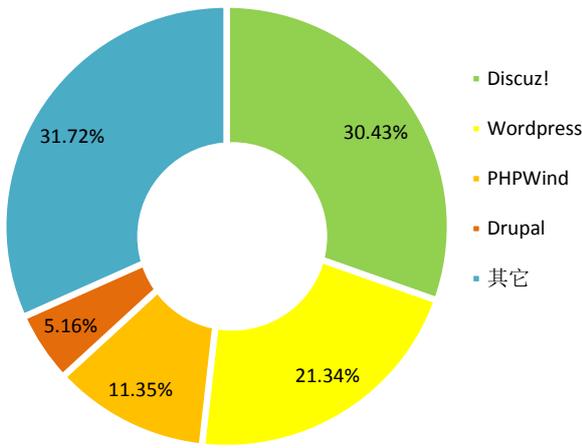
你的 Web 应用的页面,是否符合 Web 标准(n1551)



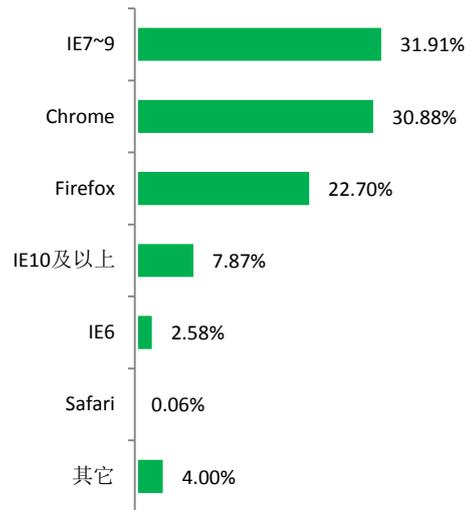
使用的Web应用排名前三的分别是Discuz!、WordPress、PHPWind。不同从业时长的Web开发者使用的Web应用中，Discuz!占据最多的比例。

Web开发人员开发时使用的浏览器排名前三的分别是IE7-9、Chrome、Firefox。

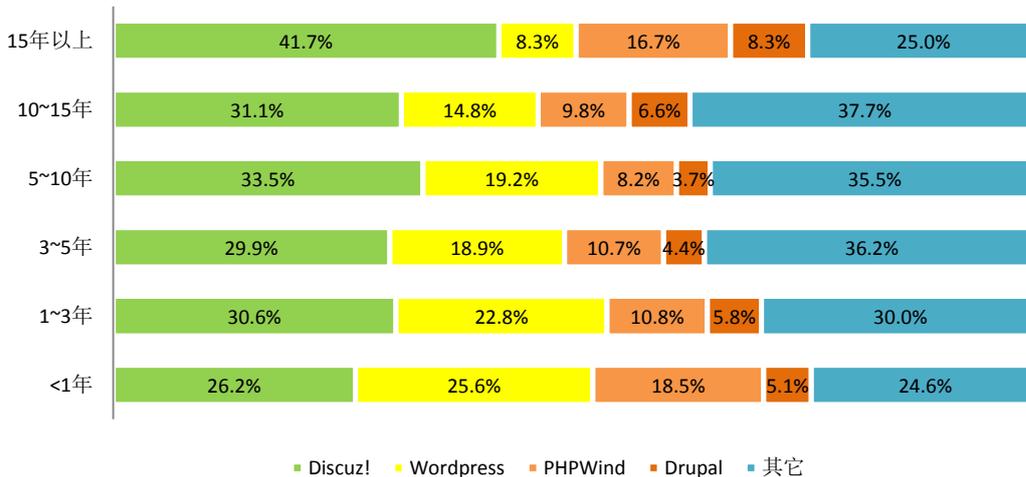
你使用以下哪种 Web 应用 (n=1551) :



你开发测试时使用的浏览器是 (n=1551) :

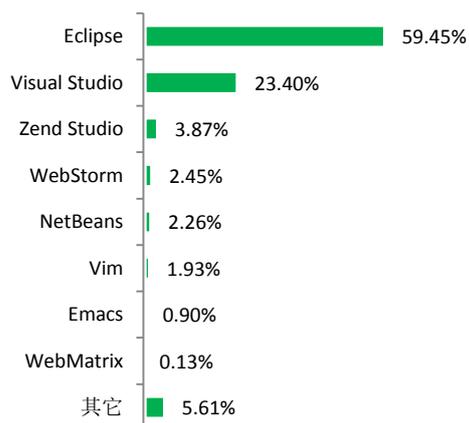


不同从业时长软件开发者使用的 Web 应用分布 (n=1551) :

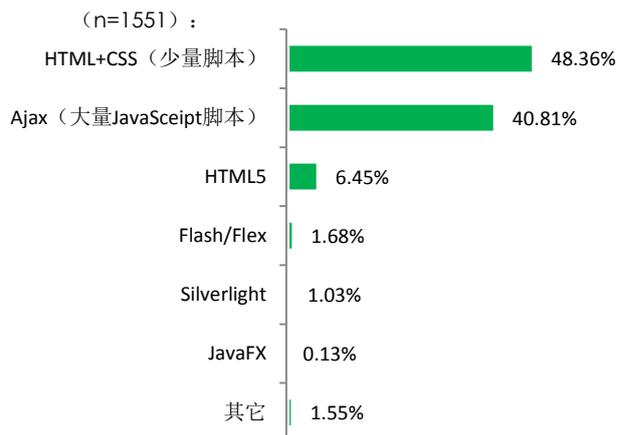


Web开发人员使用的Web开发工具排名前两位的分别是Eclipse和Visual Studio。Web应用中主要使用的前端表现技术排名前两位的分别是HTML+CSS(少量脚本)和Ajax(大量JavaScript脚本)。所有的Web开发者使用的开发工具中，Eclipse占据较大比例，而前端技术上，HTML+CSS和Ajax基本平分秋色。

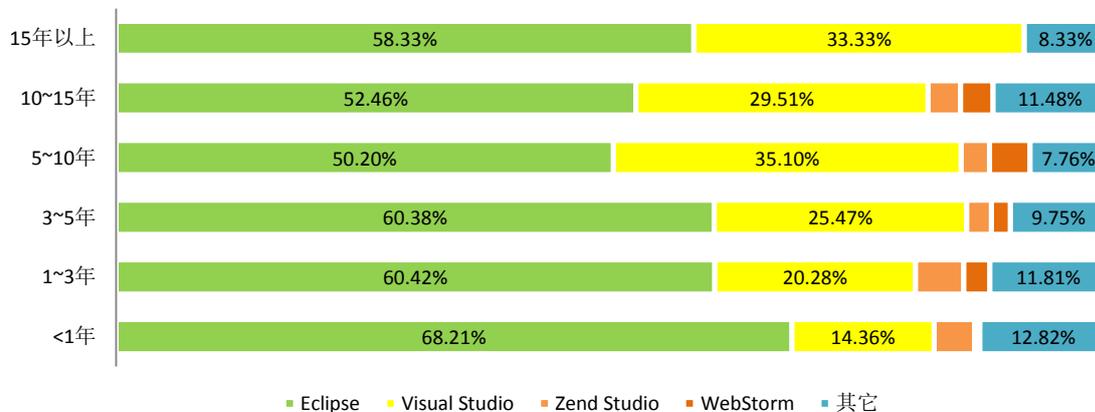
你使用以下哪种 Web 开发工具 (n=1551) :



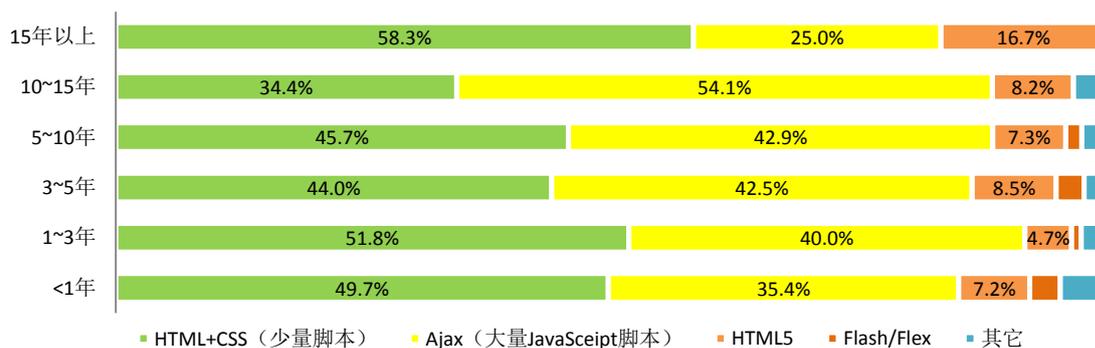
你的 web 应用，主要使用何种前端表现技术 (n=1551) :



不同从业时长的开发者使用的 web 开发工具分布 (n=1551) :

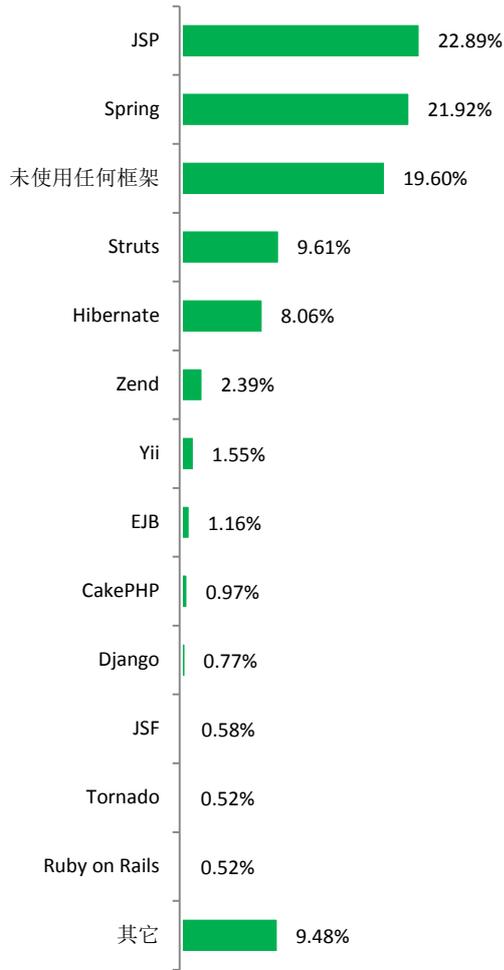


不同从业时长的开发者使用的前端表现技术分布 (n=1551) :

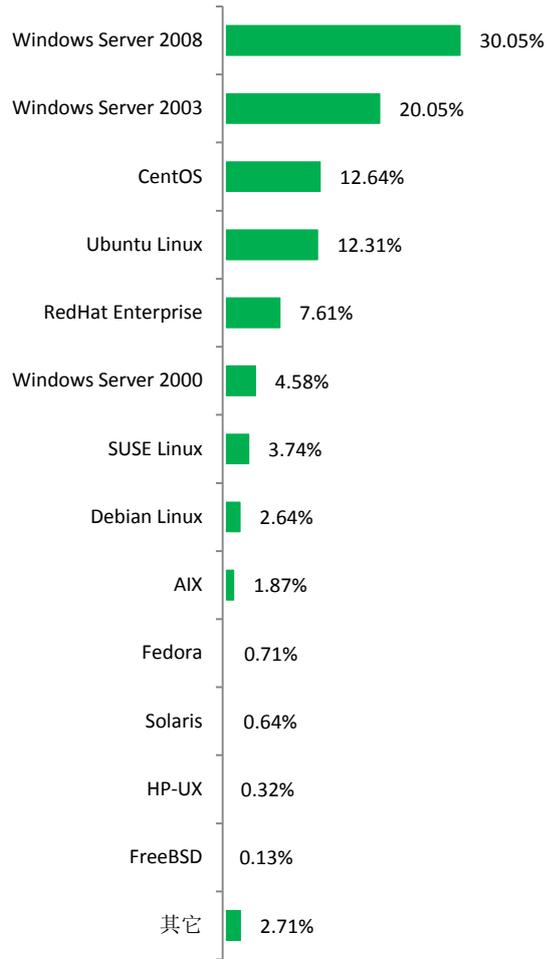


Web应用最长使用的服务器端或者库排名前二的分别是JSP、Spring，部署的操作系统排名靠前的分别是Windows Server 2008、Windows Server 2003、CentOS、Ubuntu Linux。

你的 Web 应用，使用何种服务器端或者库 (n=1551) :

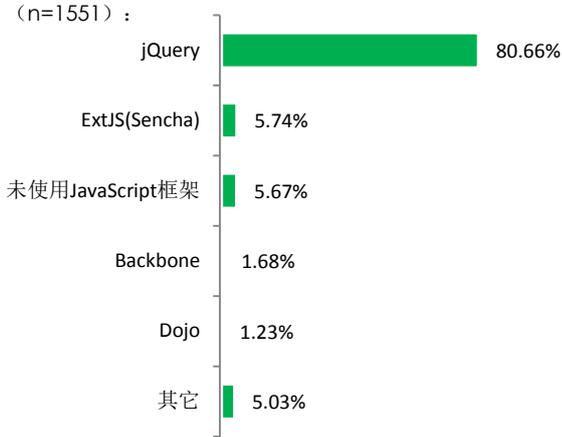


你的 Web 应用部署在什么操作系统上 (n=1551) :

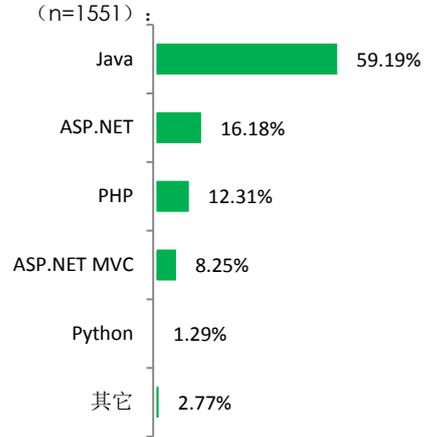


Web应用中最常使用的JavaScript库是jQuery，主要使用的服务器端技术以Java为主。不同工作年限的开发者中，jQuery和Java分别是前端和服务器端技术中使用最多的技术。

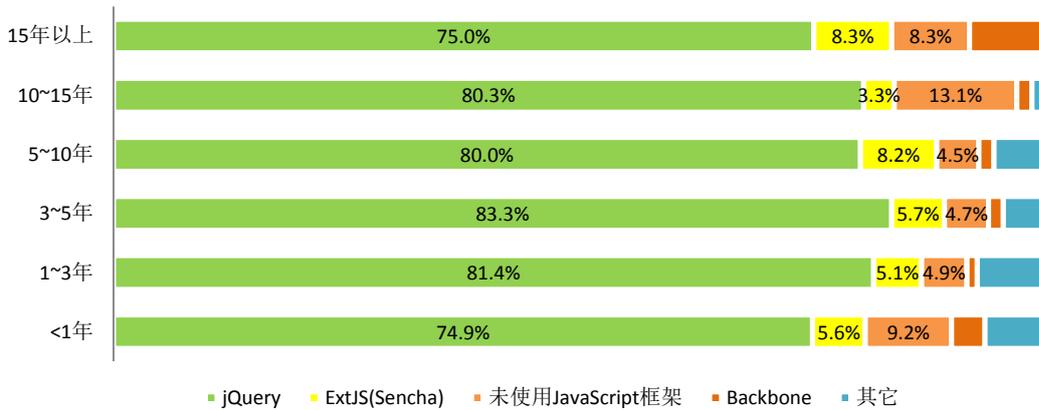
你的 Web 应用，主要使用何种 JavaScript 库或框架



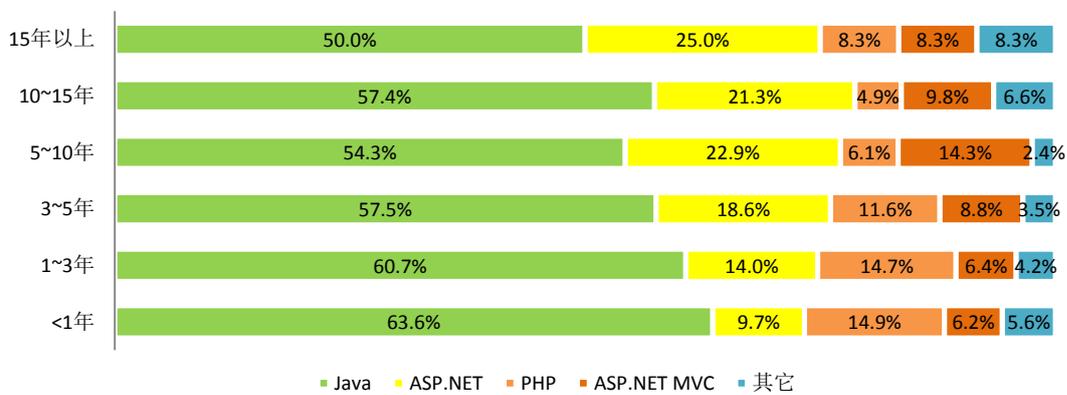
你的 Web 应用，主要使用何种服务器端技术



不同从业时长的开发者 web 应用使用的库或框架分布 (n=1551) :

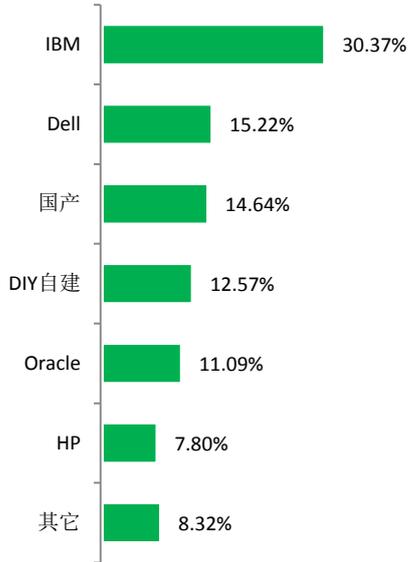


不同从业时长的开发者 web 应用使用的服务端技术分布 (n=1551) :

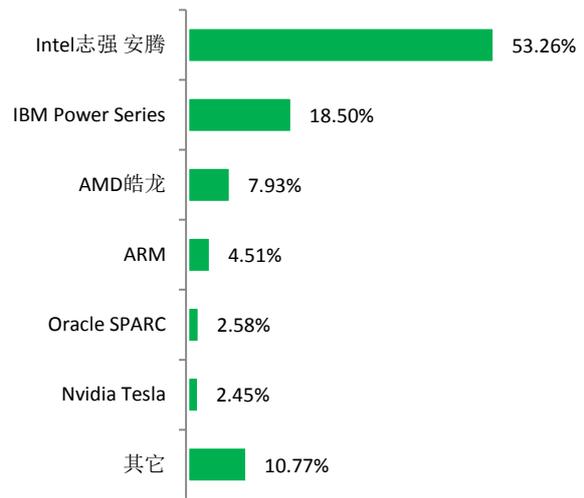


Web应用使用的服务器主要为IBM，其次为Dell，服务器使用的CPU排名前两位的分别是Intel志强安腾和IBM Power Series。

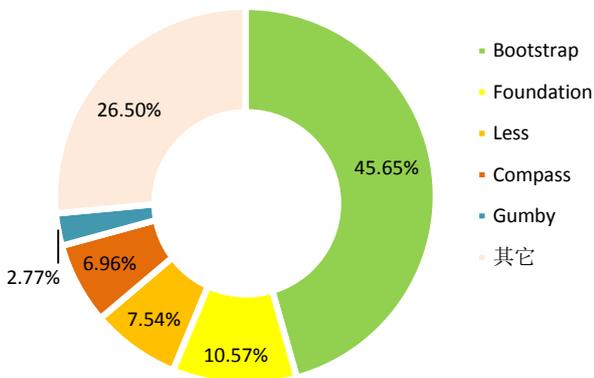
你的 Web 应用使用什么服务器 (n=1551) :



你的 Web 应用的服务器使用什么 CPU (n=1551) :



你的 Web 应用 ,主要使用何种 CSS 框架(n=1551):



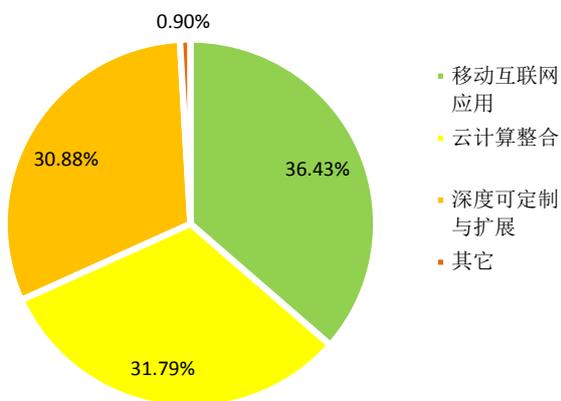
Web应用中，主要使用的CSS框架排名前两位的分别是Bootstrap、Foundation。

最希望Web应用具备的功能主要有移动互联网应用、云计算整合、深度可定制与扩展。

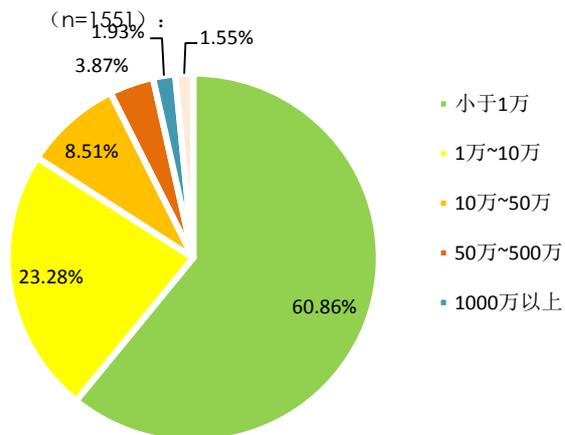
80%以上的Web应用的页面日访问量都在10万以下。

不同从业时长的开发者希望Web应用具体功能中，移动互联网应用、云计算整合与深度可定制与扩展三项比例较为平均。

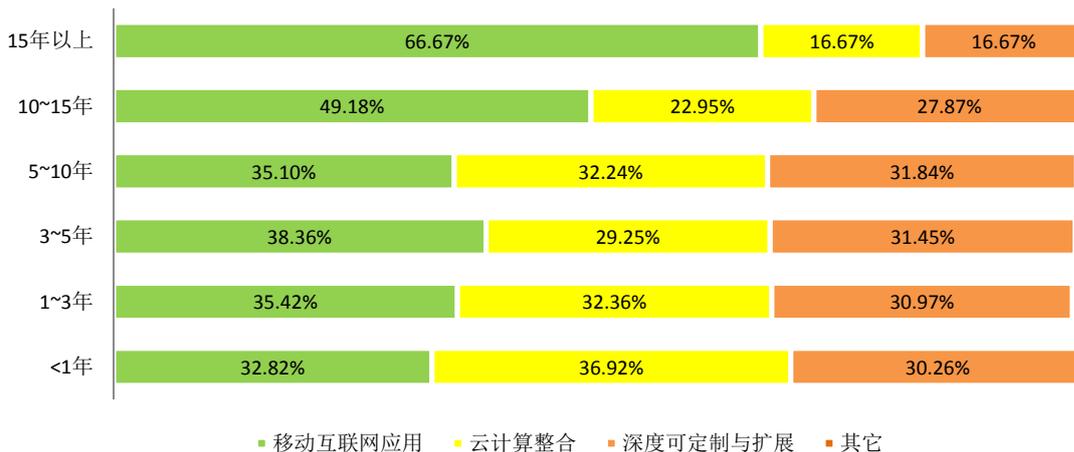
你最希望 Web 应用具备以下哪项新功能(n=1551):



你的 Web 应用的访问量 (页面访问/日) 有多大 (n=1551):

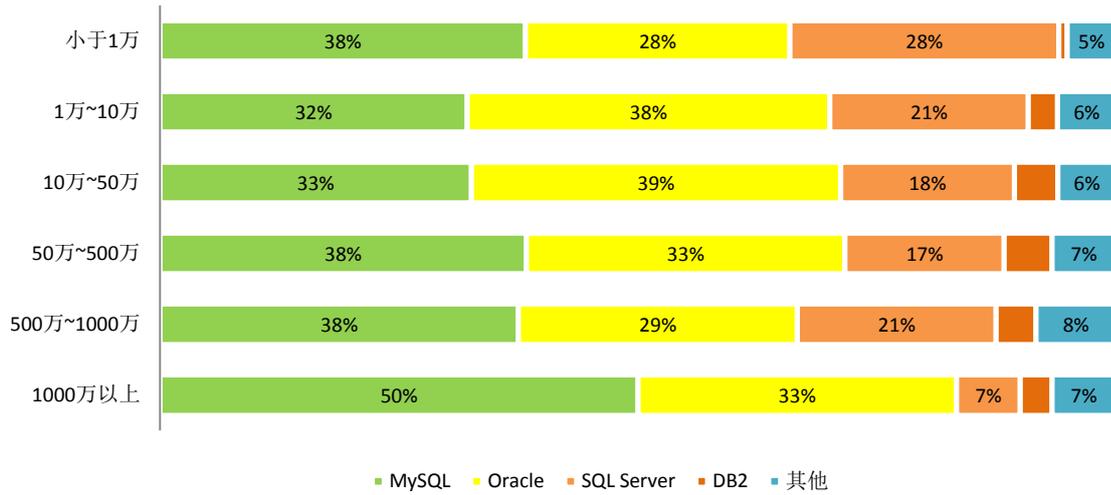


不同从业时长的开发者希望 web 应用具备的功能分布 (n=1551):

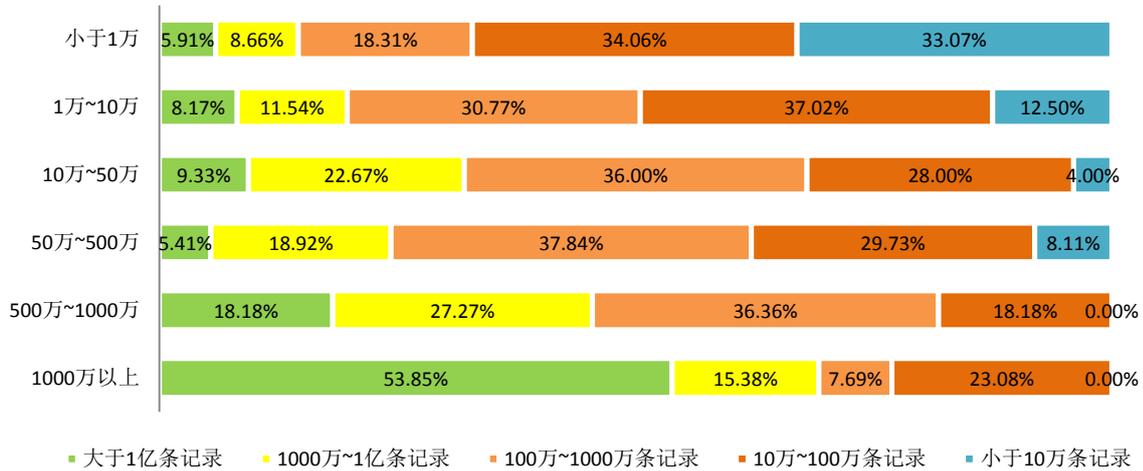


Web的日访问量与使用的数据库之间没有明显的关系，数据库主要使用MySQL、Oracle和SQL Server三种。
 随着Web日访问量的增加，数据库大于1000万条记录的比例随之增大。

Web 日访问量与使用的数据库之间的关系分布 (n=1551) :



Web 日访问量与开发的数据库应用规模的关系分布 (n=1551) :

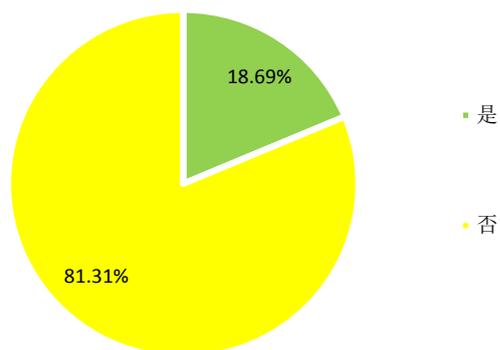


2.4 移动应用开发

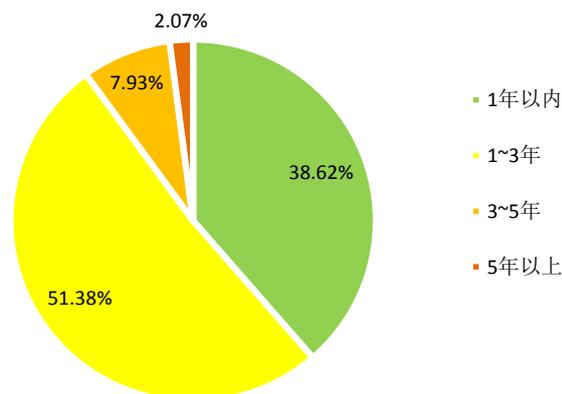
本次调查，受访者中已经从事移动应用开发的占18.69%。、收到关于移动应用开发相关的有效调查问卷870份。

调查显示，90%的受访者从事移动开发的时间不超过3年。

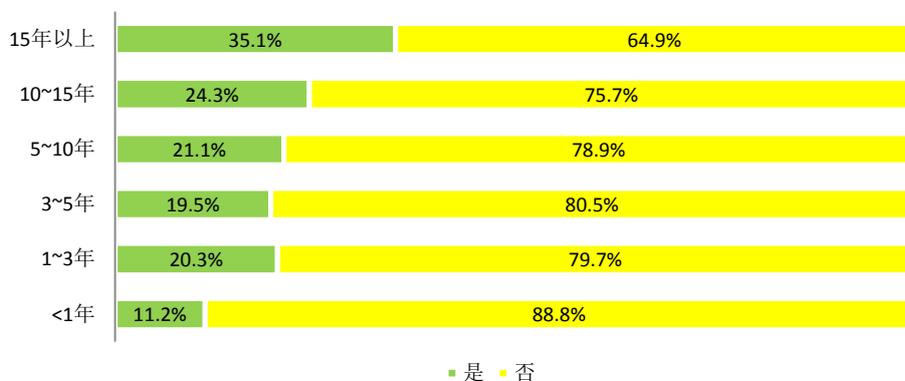
你是否已经从事移动应用开发 (n=4703) :



你从事移动开发的时间 (n=870)

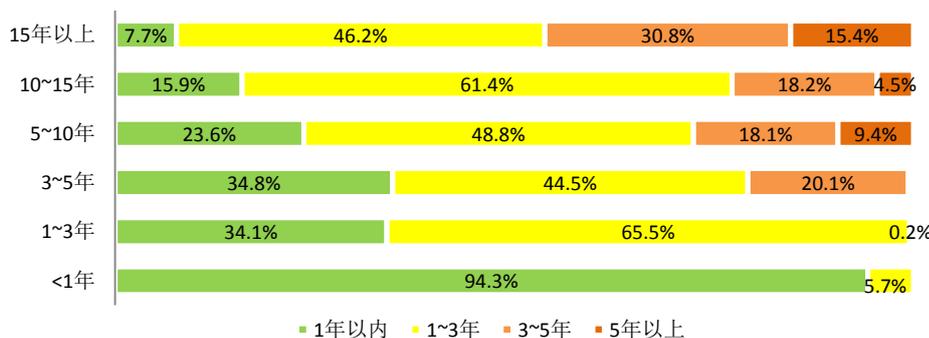


不同从业时长的开发者从事移动应用开发的的比例分布 (n=4703) :



软件开发从业时间越长的人群中，从事移动应用开发的的比例越高。从事软件开发15年以上的，从事移动应用开发人员的比例达到35.1%。

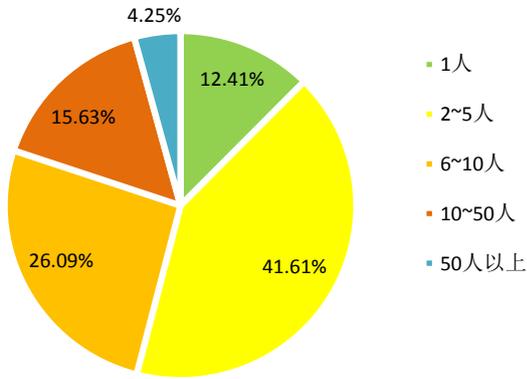
不同从业时长的开发者从事移动应用开发的时长分布 (n=870) :



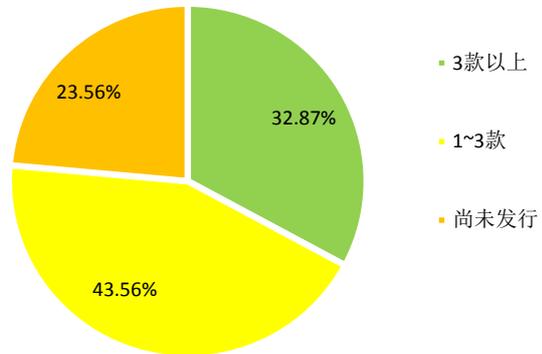
多数人员从事移动应用开发的时间为1~3年。

移动研发团队规模整体偏小，超过10人的团队仅占近2成。超过75%的受访者所在团队发行了移动应用。

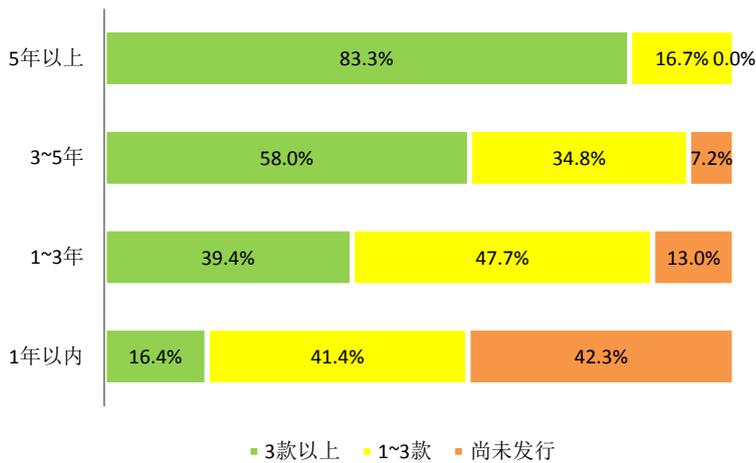
你所在移动开发团队的规模 (n=870) :



你所在团队已经发行了多少移动应用 (n=870)

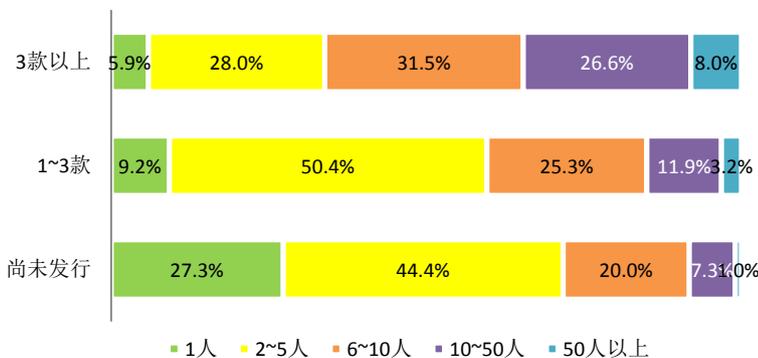


不同开发年限的移动开发者开发过的应用数量分布 (n=870) : 最关注的技术方向 (n=4703) :



移动开发年限越长的受访者，所在团队已开发移动应用的数量越多。移动开发5年以上的人群超过八成已经开发了3款以上移动应用。

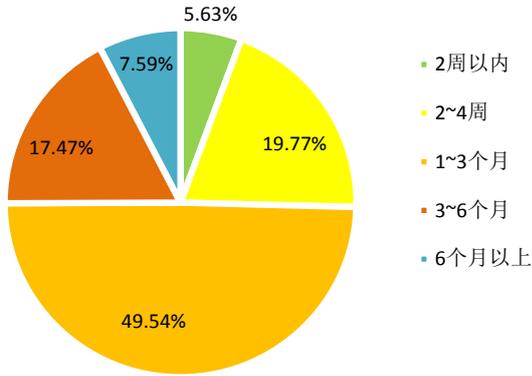
不同团队规模的移动开发者发行的移动应用数量分布 (n=870) :



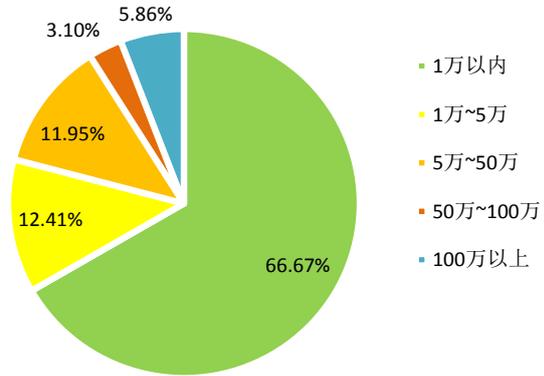
开发3款以上移动应用的团队，规模以2-50人较为普遍。开发1~3款移动应用的团队，规模在2-10人较为普遍。

移动应用的平均开发周期主要在3个月以内。超过三个月的不到25%。移动应用下载次数主要在1万次以内，超过5万次的仅占2成。

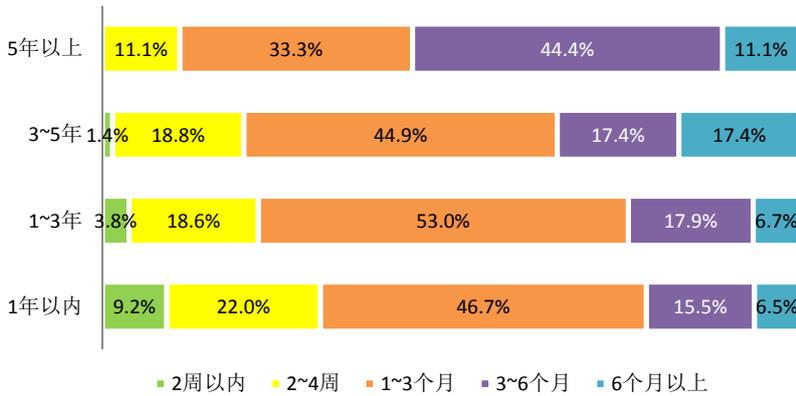
移动应用开发平均周期 (n=870) :



移动应用的下载次数 (n=870)

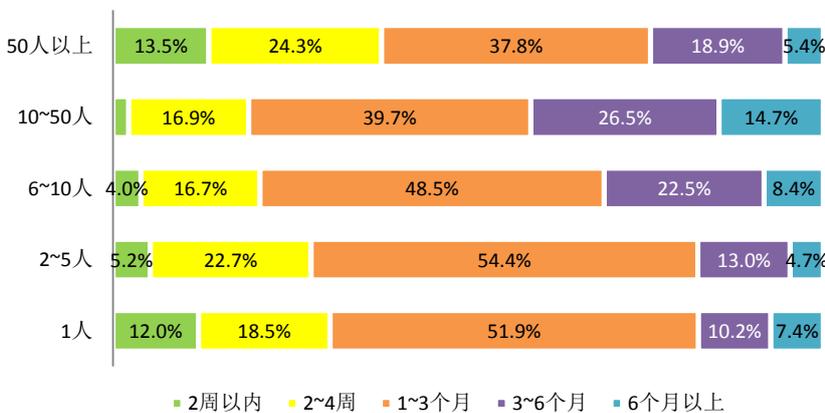


不同开发年限的移动开发者移动应用的开发周期分布 (n=870) :



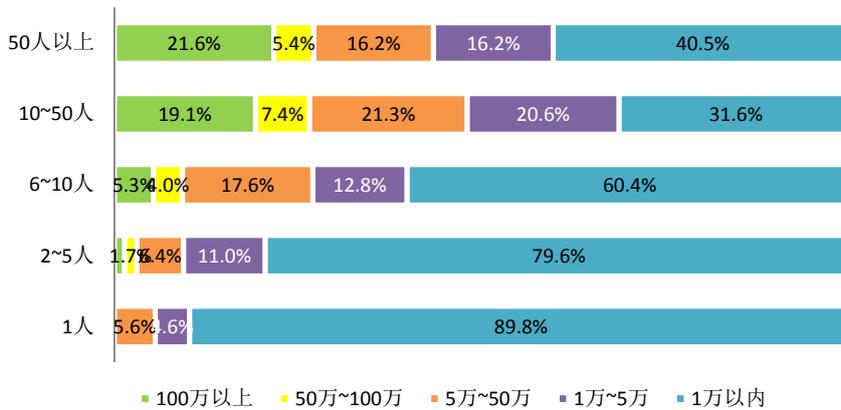
移动开发年限越长，移动应用开发的周期越长。移动开发年限5年以上的人群，超过55%移动开发周期超过3个月。

不同团队规模的移动开发者移动应用的开发周期分布 (n=870) :



10~50人规模的团队，开发周期超过3个月的比重最高。5人以下团队，开发周期小于3个月的比重最高。

不同团队规模开发的移动应用下载量分布 (n=870) :

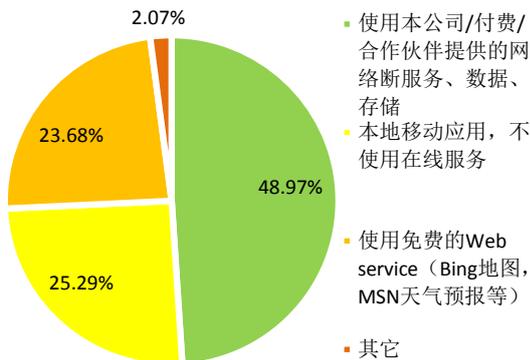


团队规模越大,移动应用的下载量越高。50人以上团队百万级下载量的比例占21.6%; 10~50人团队,百万级下载量占19.1%。

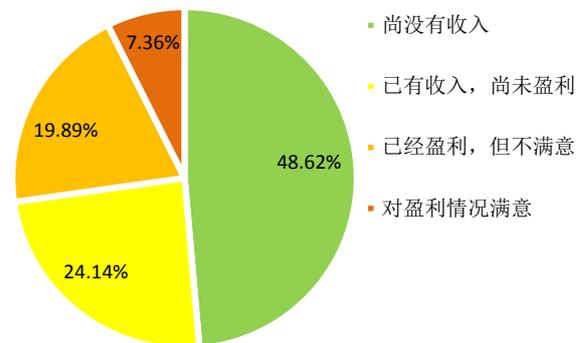
移动应用近5成人员有偿调用云服务。

当前移动团队的盈利状况不容乐观。近5成的移动团队尚无收入,而24.14%的团队虽有收入,但未盈利。

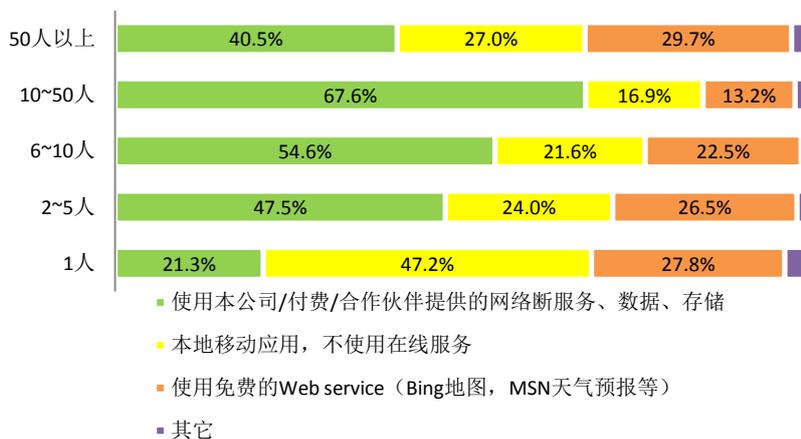
移动应用调用网络服务和云服务的情况 (n=870) :



你所在团队的移动应用是否已经盈利 (n=870)

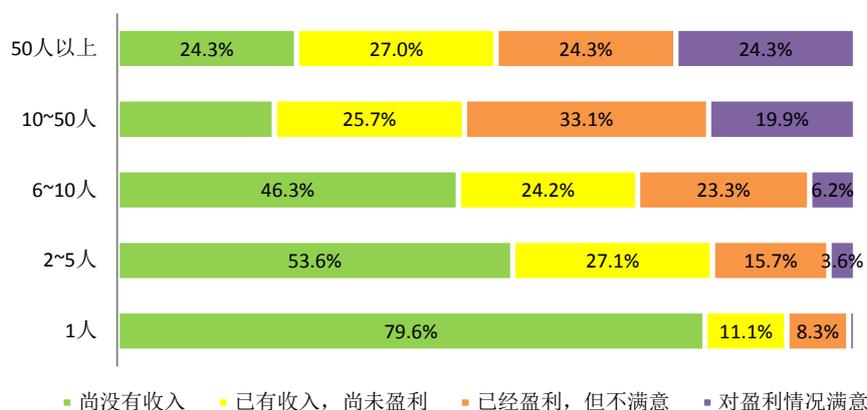


不同团队规模的移动开发者开发的移动应用对云服务的调用情况分布 (n=870) :



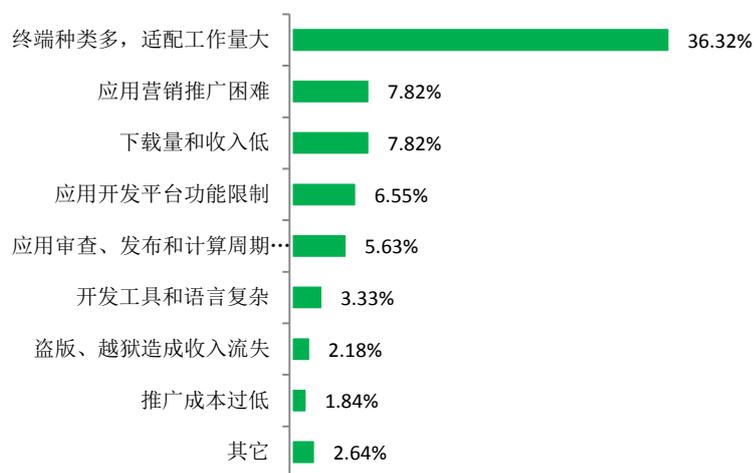
2人以上规模的团队更普遍在有偿调用云服务。个人移动开发者更多地是使用本地移动应用,不使用在线业务。

不同团队规模的移动开发者盈利情况分布 (n=870) :



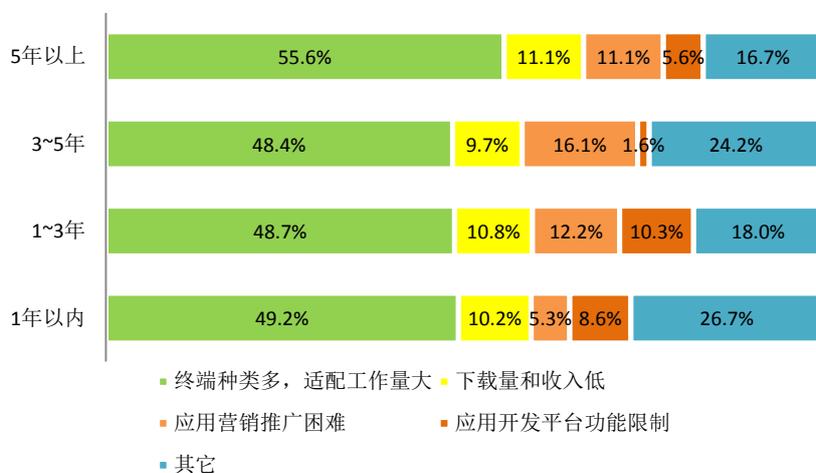
团队规模越大,对盈利状况满意的比例越高。但即使50人以上团队,盈利的比重也仅为48.6%,对盈利满意的仅为24.3%。

移动应用开发中遇到的最大问题 (n=870) :



移动应用开发中较为普遍的前三项问题是终端种类多、适配工作量大,应用营销推广困难、下载量和收入低

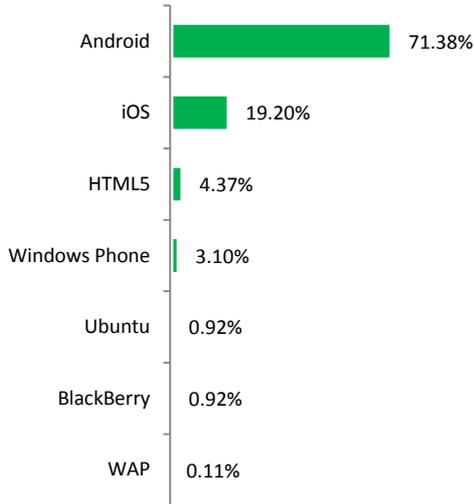
不同开发年限的移动开发者认为最大的开发问题分布 (n=645) :



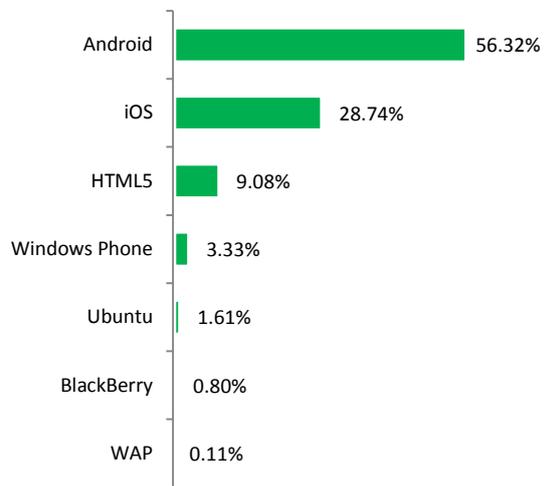
各阶段移动开发年限的人群,普遍认为最大开发问题是终端种类多、适配工作量大

过去一年移动应用普遍针对Android平台的比例达到71.38%。而针对iOS平台的居其次，占19.2%。未来一年，仍然主要针对这两个平台，但针对Android的比例有所降低，针对iOS、HTML5平台的比例有所提高。

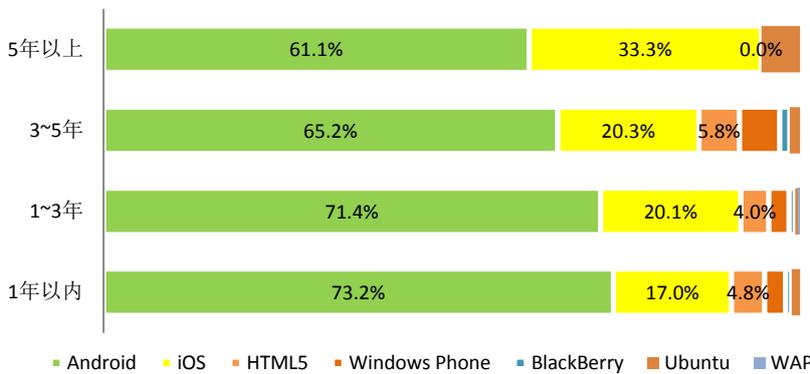
你的应用过去一年针对哪个平台 (n=870) :



你的应用未来一年针对哪个平台 (n=870) :

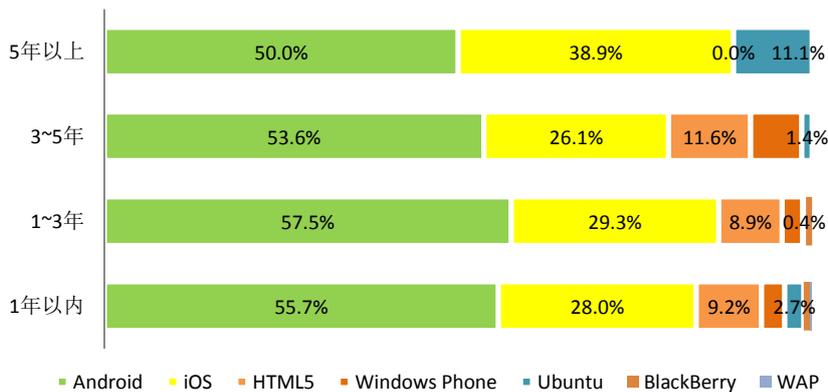


不同开发年限的移动开发者使用过的移动平台分布 (n=870) :



Android是普遍的使用率最高的平台。随着移动开发年限的增加，iOS的使用率有所提高。

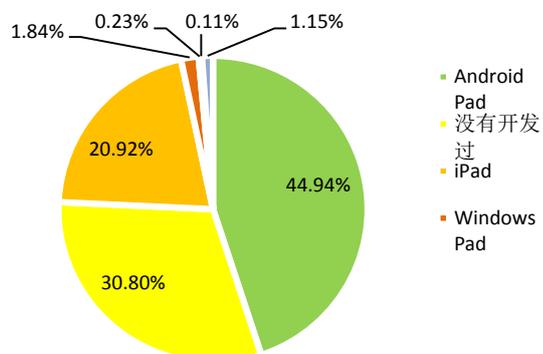
不同开发年限的移动开发者未来一年针对开发的移动平台分布 (n=870) :



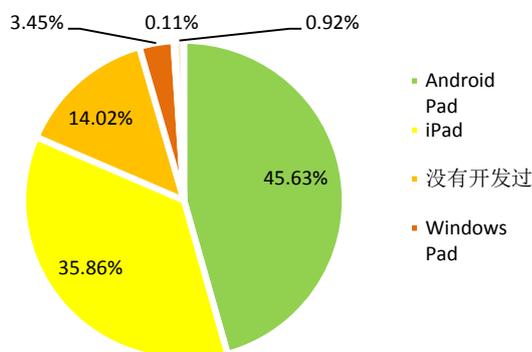
不同移动开发年限的人群针对Android平台的开发比例均有所下降，针对iOS的比例均有所提升。

45%左右的人群以前对 Andriod Pad 开发过应用。未来 1 年也有 45 的人计划对 Andriod Pad 开发应用。

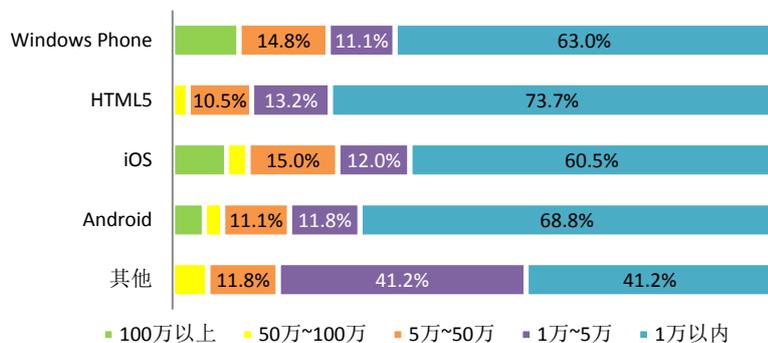
你过去一年中针对哪种平板开发过应用 (n=870) :



你未来一年计划针对那种平板开发应用 (n=870)



不同移动应用类型的下载量分布 (n=870) :

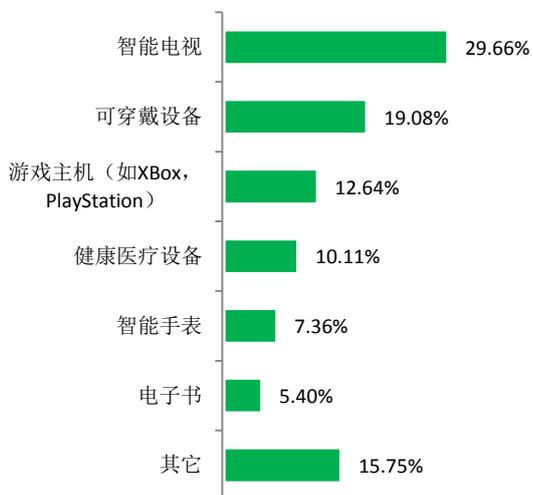


Windows phone的百万级下载量比重较高，其次是iOS.

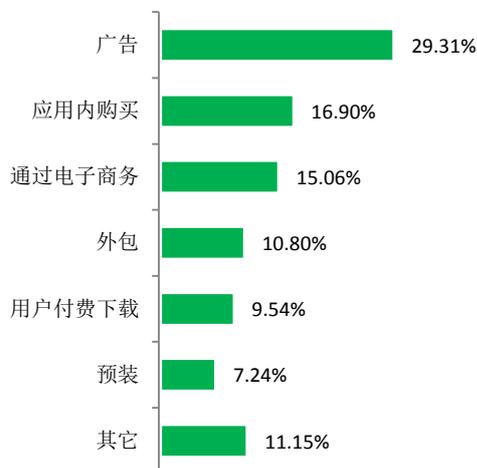
近3成受访者计划针对智能电视开发应用。近2成受访者计划对可穿戴设备开发应用。

移动应用目前三种主要收入方式是广告、应用内购买、通过电子商务。

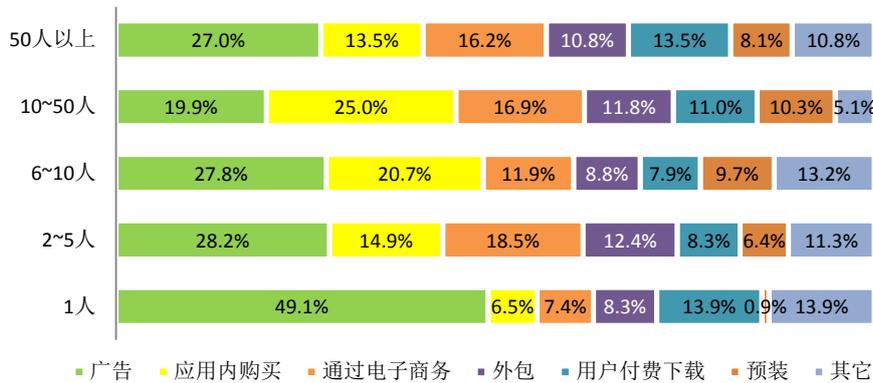
你是否计划针对其他智能终端开发应用 (n=870) :



移动应用目前主要的收入方式是 (n=870)

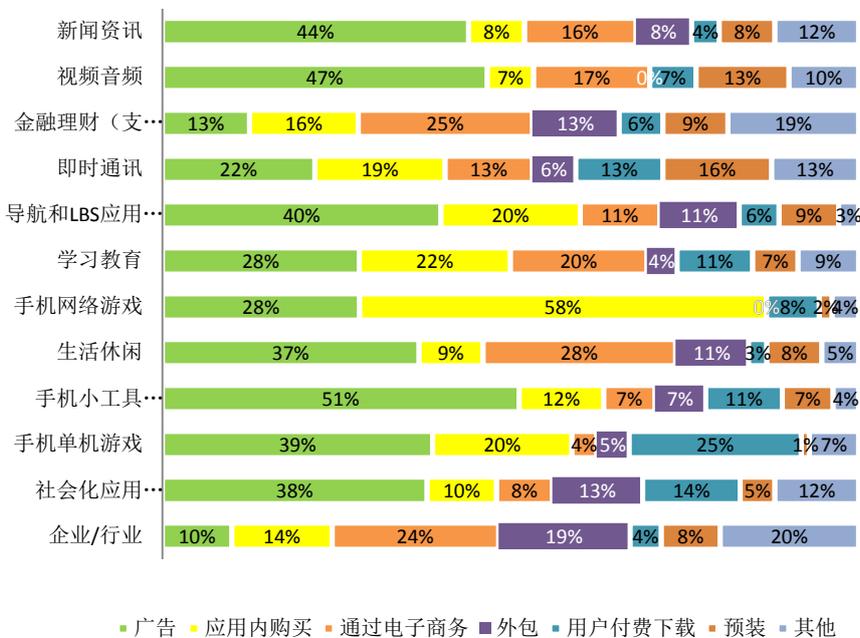


不同团队规模的移动开发者移动应用的收入方式分布 (n=870) :



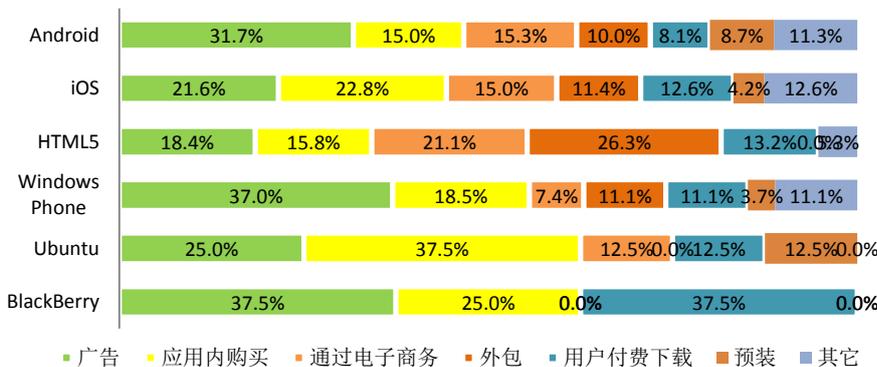
广告、应用内购买、通过电子商务是三种主要收入方式。
开发团队越大，使用预装的比例越高。

不同应用类型的收入方式分布 (n=870) :



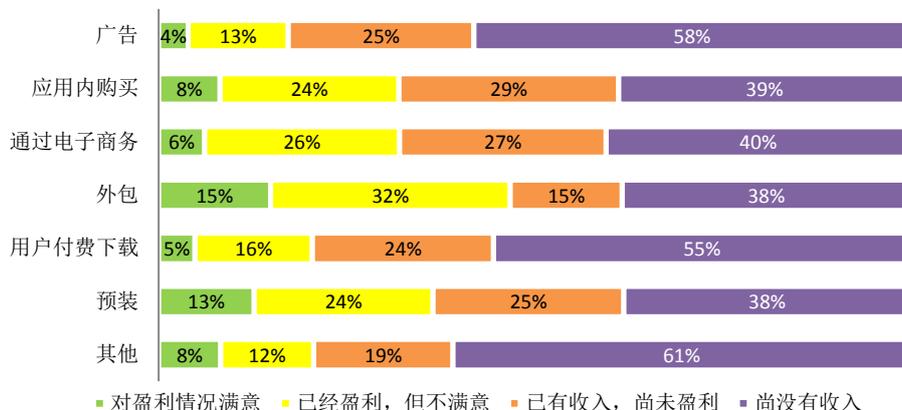
手机小工具、视频音频、新闻资讯、手机单机游戏、社会化应用等以广告为主要收入方式。
手机网络游戏以应用内购买为主要收入方式。

不同移动平台的开发者收入方式分布 (n=870) :



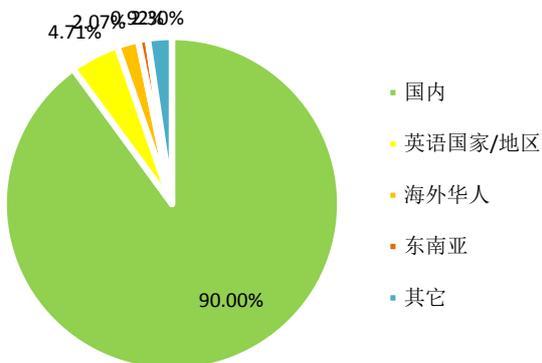
Android广告收入方式最多，而iOS则以应用内购买收入方式最多。HTML5则以外包为收入方式的最多。

不同收入方式的盈利状况分布 (n=870) :



外包方式的盈利满意度最高，其次是预装。而广告方式的盈利满意度最低。

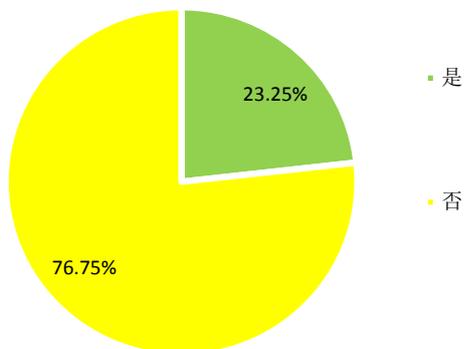
你的应用目前主要针对的市场是 (n=870) :



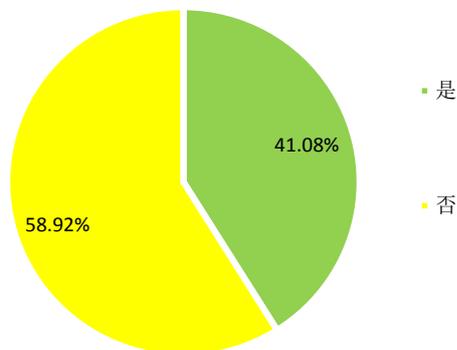
9成应用目前主要针对国内市场。针对英语国家和地区的进展4.71%。

近1/4人群已经将产品的主要功能在微信上推出服务号。超4成的人计划将产品的主要功能在微信上推出服务号。

你是否已经将产品的主要功能在微信上推出服务号 (n=870) :

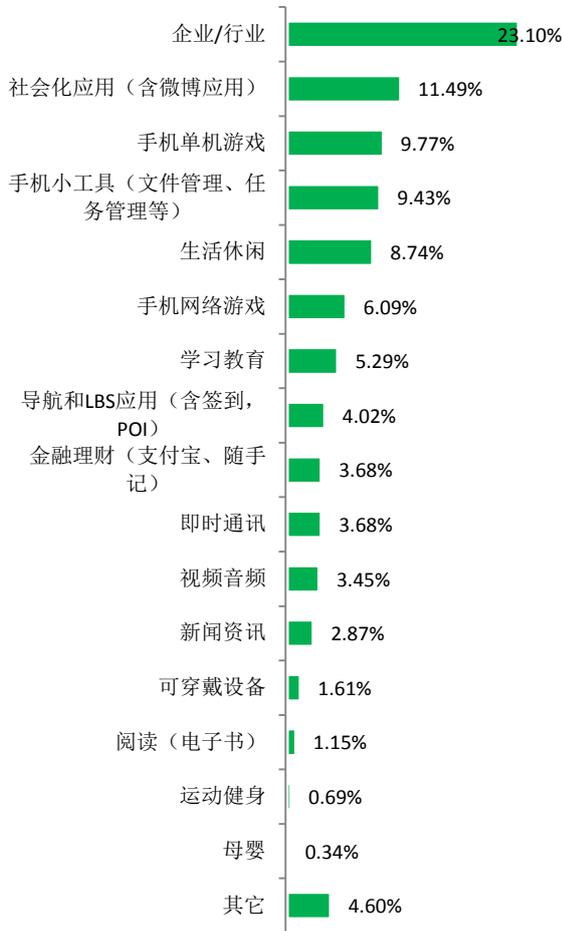


你是否计划将产品的主要功能在微信上推出服务号 (n=870) :

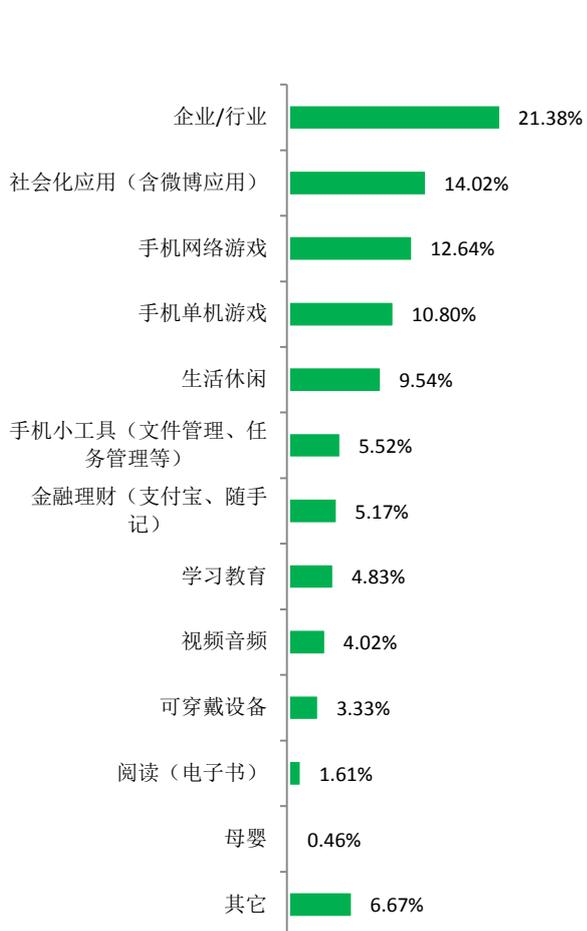


过去一年，开发应用的类型，前三位是企业/行业、社会化应用、手机单机游戏。未来一年，前三也是该三种。

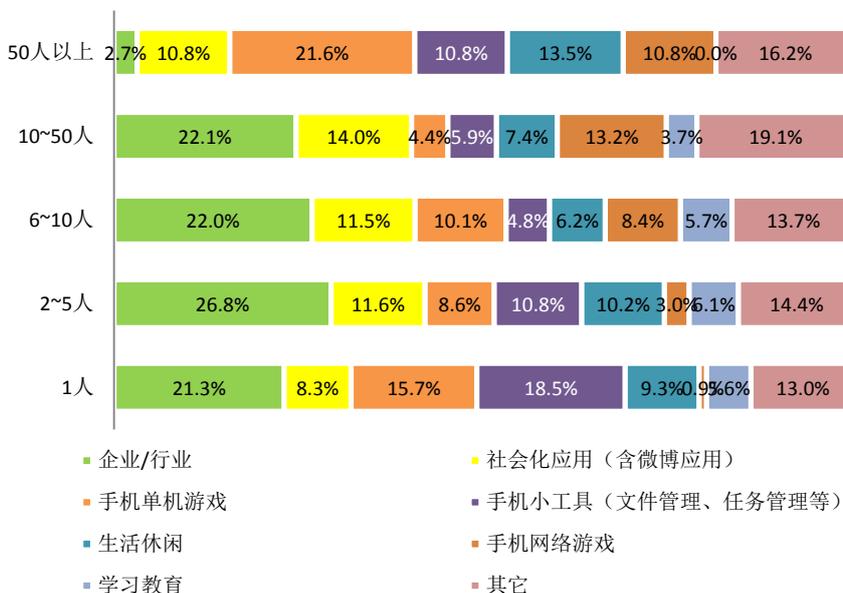
过去一年主要开发什么类型的应用 (n=870) :



未来一年主要计划开发什么类型的应用 (n=870) :



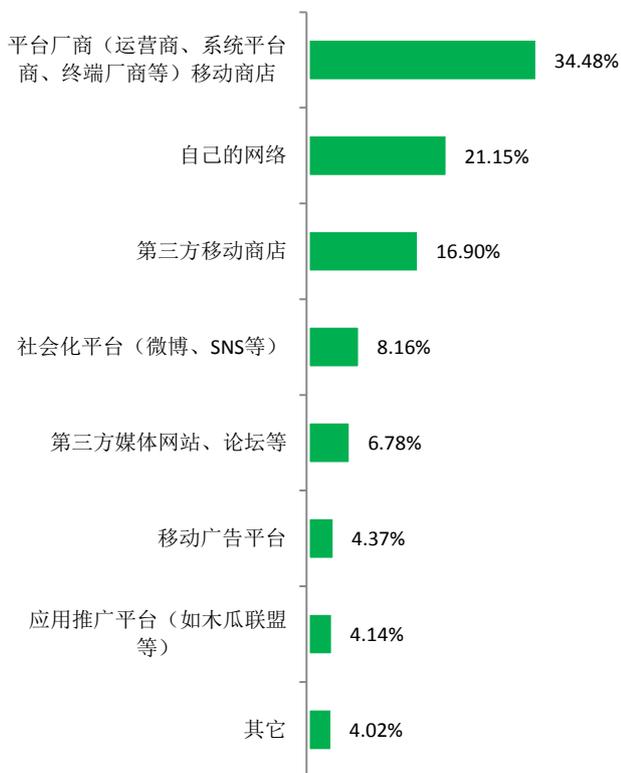
不同团队规模的移动开发者开发的移动应用类型分布 (n=870) :



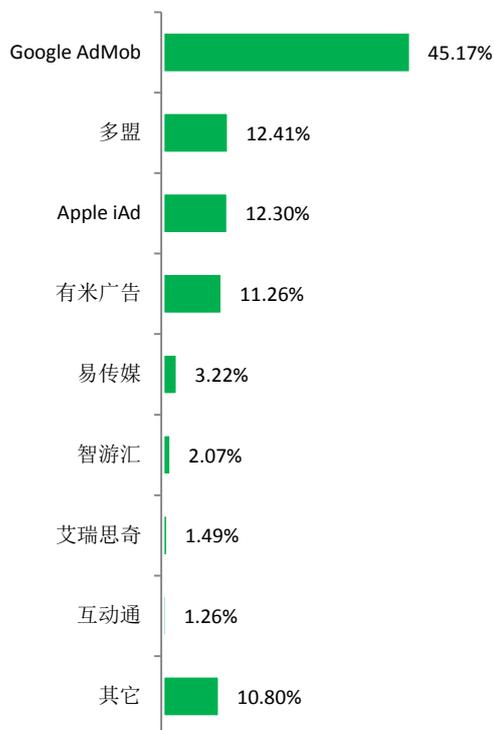
50人以上团队开发的移动应用类型最多的是手机单机游戏。其它团队最多开发的是企业/行业应用。

移动应用的销售渠道前三项是平台厂商移动商店，自己的网络、第三方移动商店。已经使用过的移动广告平台，最普遍的是GoogleAdMob。

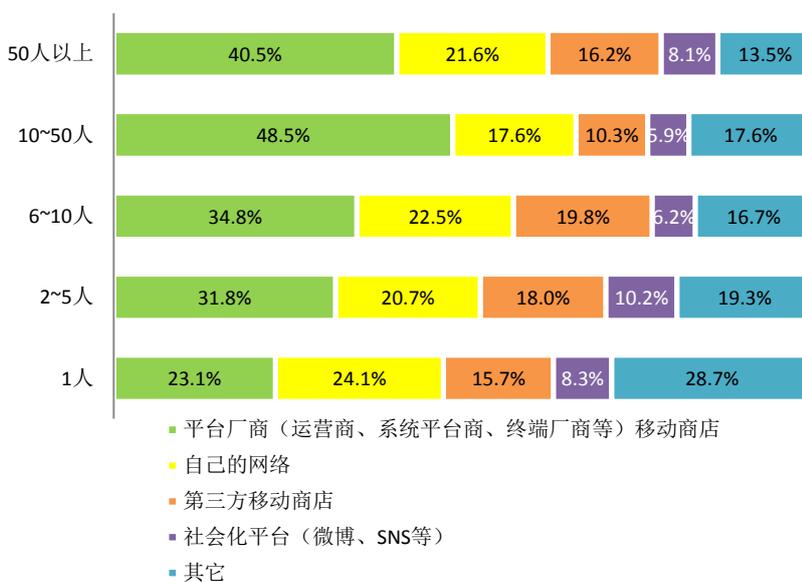
移动应用的销售/营销渠道主要是 (n=870) :



你已经使用过哪个移动广告平台 (n=870) :



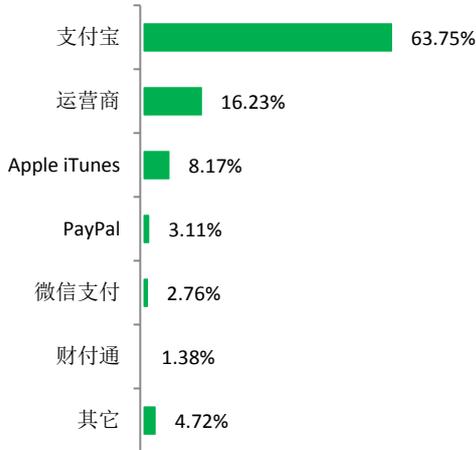
不同团队规模的移动开发者移动应用的销售渠道分布 (n=870) :



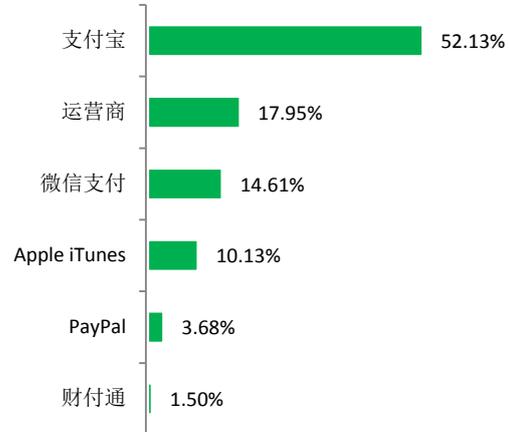
团队规模越大，使用平台厂商移动商店的比例越高。10~50人有48.5%使用平台厂商移动商店。

支付宝是当前使用最为普遍的支付平台，其次是运营商平台。

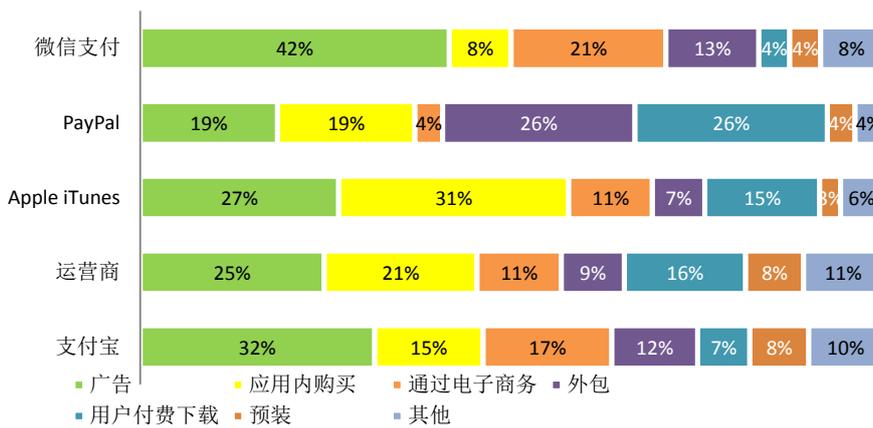
你已经使用过哪个支付平台 (n=870) :



你未来一年计划使用哪个平台 (n=870) :



不同收入方式与使用的支付平台差异分布 (n=870) :

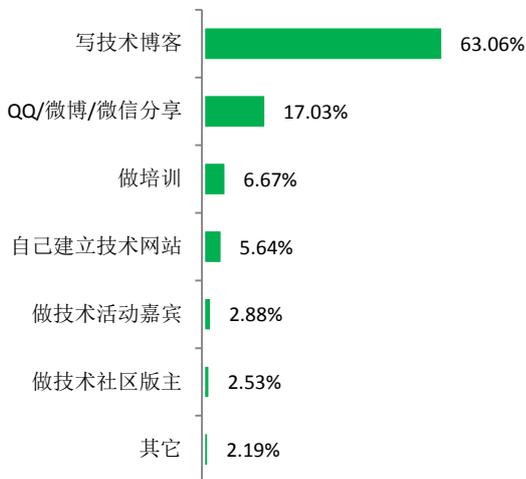


支付宝、微信支付中，最主要收入方式是广告，其次是通过电子商务。

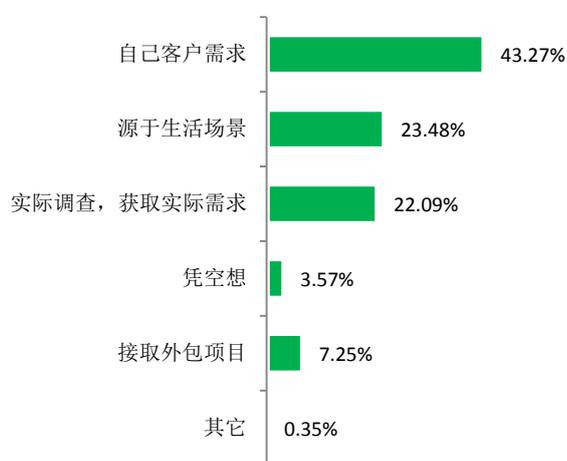
运营商支付中，最主要收入方式是广告，其次是应用内购买。

移动开发者分享经验的渠道最普遍是写技术博客，对移动开发获取需求的前三个方式是客户需求、源于生活场景、实际调查。

移动开发者分享经验的渠道 (n=870) :

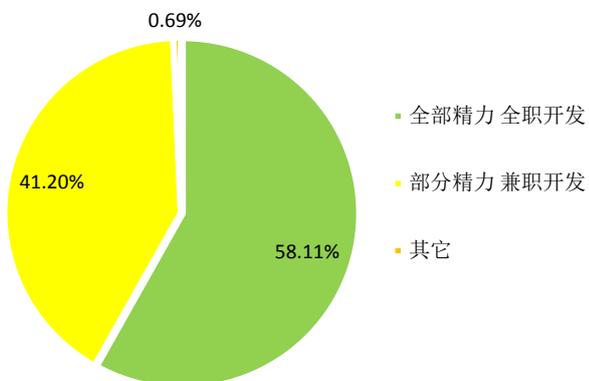


你对移动开发获取需求的方式 (n=870)

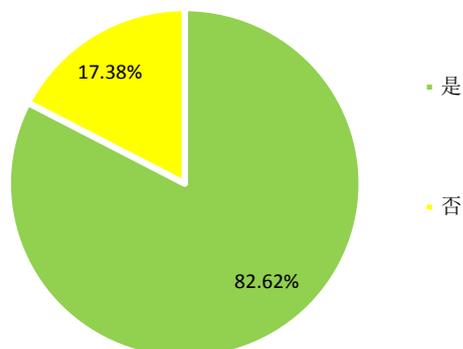


近 6 成人员投入全部精力进行移动开发。超过 8 成认为移动硬件变化对移动开发影响很大。

你对移动开发所投入的精力 (n=870) :

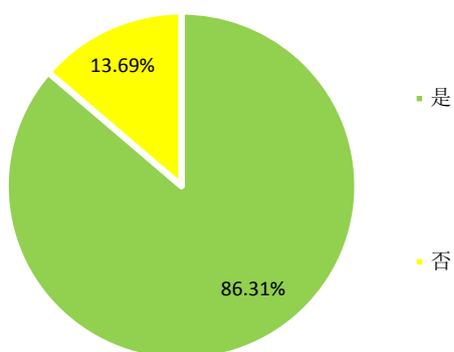


你认为移动硬件的变化对移动开发是否存在很大影响 (n=870)

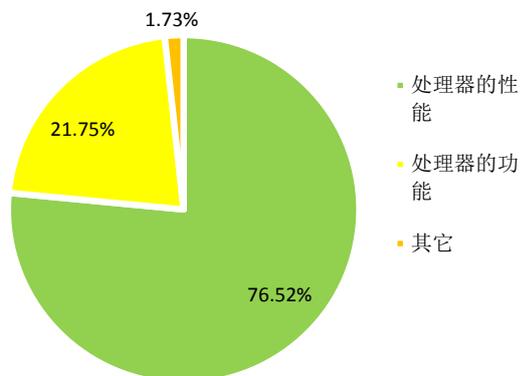


超过 86% 人群认为移动开发应该随着处理器硬件的发展而发展。在移动开发过程中，你最关注的处理器问题是主要是处理器性能。

你是否认为移动开发应该随着处理器硬件的发展而发展 (n=870) :



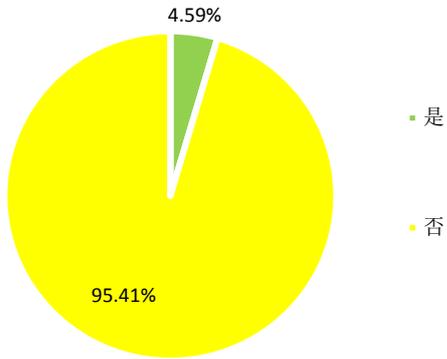
在移动开发过程中，你最关注的处理器问题是 (n=870)



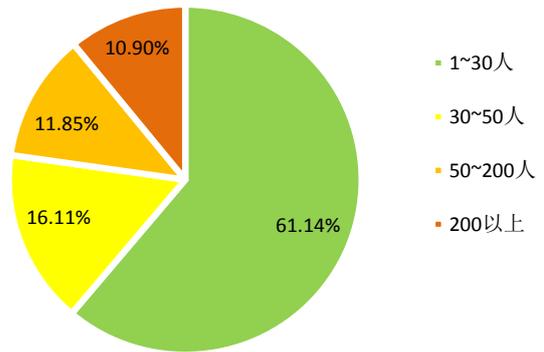
2.5 游戏开发

4.59%的受访者涉及游戏开发，共收到游戏开发相关内容的有效问卷211份。

你是否涉及游戏开发 (n=4703) :



贵公司的游戏开发及设计团队当前的总体规模如何 (n=211)



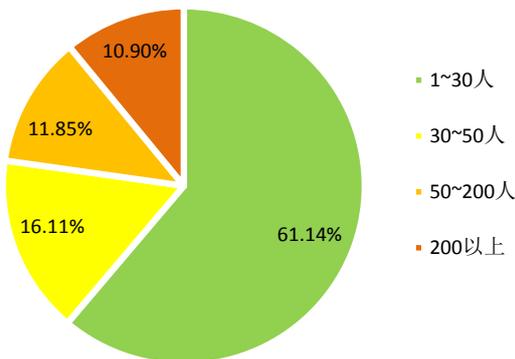
不同从业时长的开发者从事游戏开发的比例统计 (n=4703) :



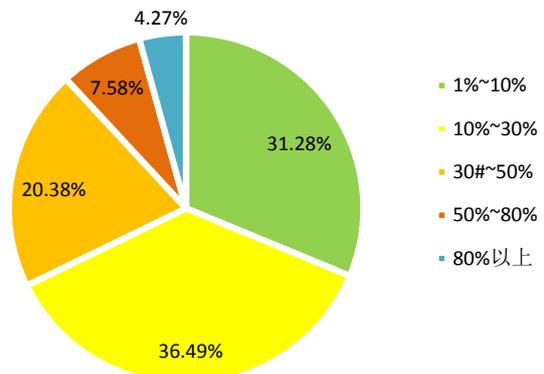
工作年限越长的受访者，从事游戏开发的比例越高。工作年限15年以上的人群中，从事游戏开发的比例为8.11%。

6成从事游戏开发及设计团队规模在30人以内。游戏前端开发投入所占比例在30%以内的占到2/3以上。

贵公司的游戏开发及设计团队当前的总体规模如何 (n=211) :

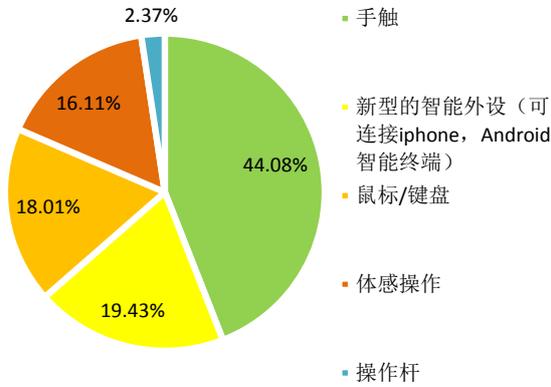


游戏前端应用开发投入大概占所有开发测试投入的比例有多少 (n=211)

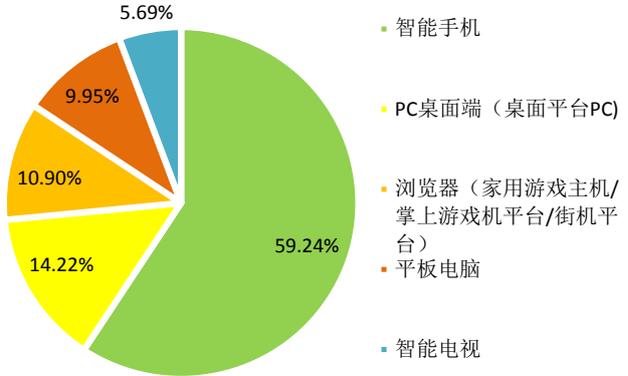


未来1~2年手触、新兴智能外设、鼠标/键盘是三种主要的游戏交互方式，智能手机将是普遍支持的终端。

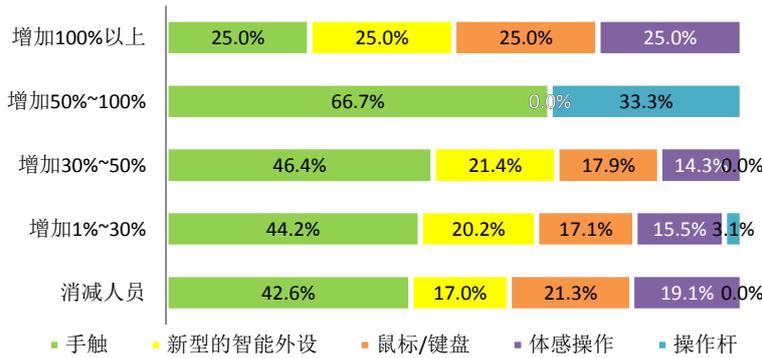
在未来 1~2 年中，在游戏交互操作的方式上，贵公司会倾向推出针对于那种交互方式的游戏(n=211)：



在未来 1~2 年终，在游戏运行终端的支持上，贵公司会针对以下哪类终端进行支持 (n=211)



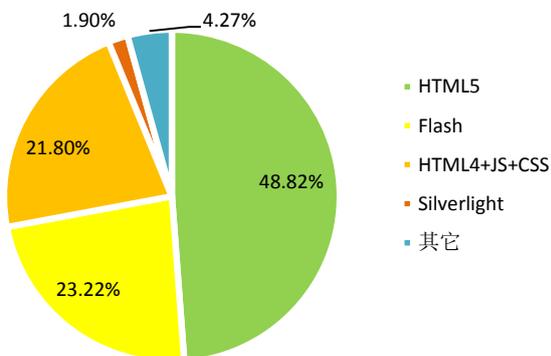
公司游戏开发人员变动与游戏交互方式的差异分布 (n=211)：



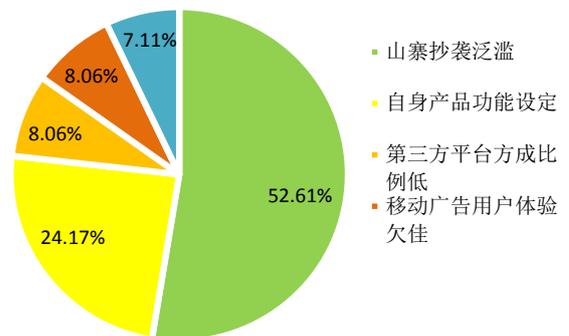
公司游戏开发人员变动与游戏交互方式的差异不明显。

网页游戏前端页面交互开发中最热门技术是HTML5，对现有移动游戏盈利模式最普遍看法是山寨抄袭泛滥。

在网页游戏前端页面交互开发中，贵公司考虑或计划使用的技术是 (n=211)：

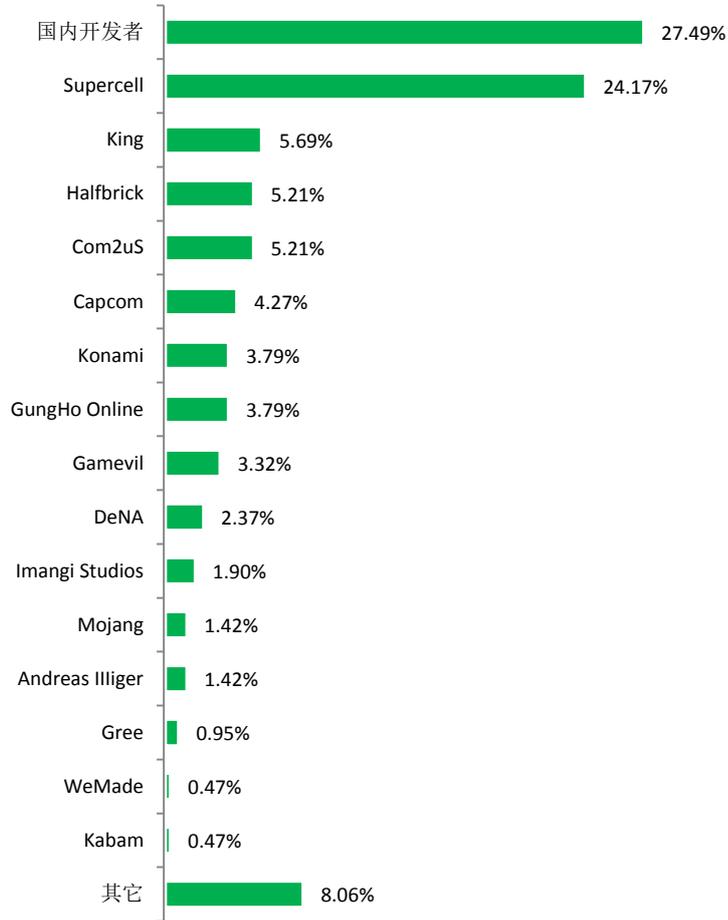


你对现有移动游戏盈利模式的看法 (n=211)



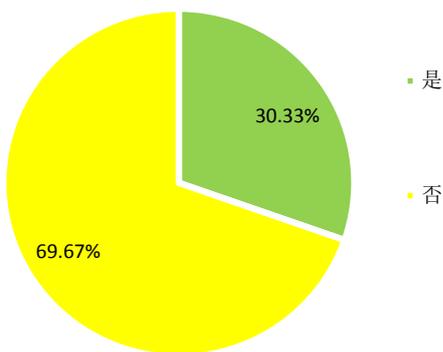
最被推崇的游戏公司是Supercell。其次是King、Halfbrick。

贵公司比较推崇的游戏开发公司是 (n=211) :

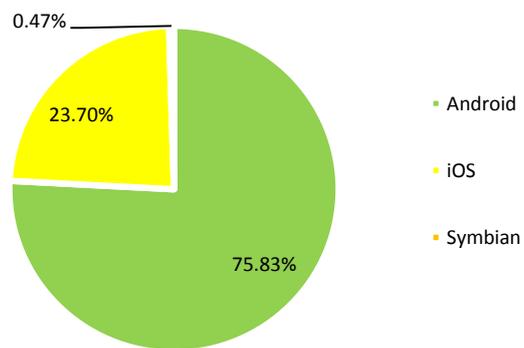


超过3成受访者使用HTML5开发过小游戏。超过3/4受访者认为游戏玩家在Andriod操作系统中使用比例最大。

你是否使用 HTML5 开发过小游戏 (n=211) :

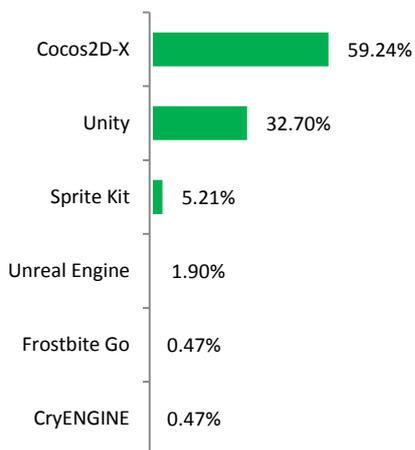


你认为游戏玩家在下列操作系统中使用比例最大的是 (n=211)

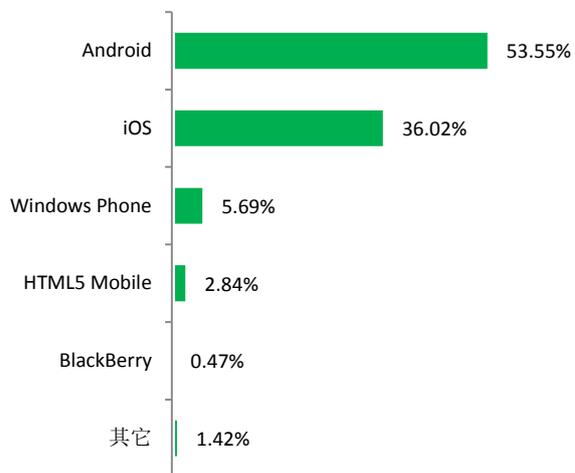


在游戏开发中，近6成受访者考虑使用Cocos2D-X作为游戏引擎。目前使用率较高的移动游戏开发平台主要是Android和iOS。

在游戏开发中，贵公司会考虑使用以下哪种游戏引擎 (n=211) :

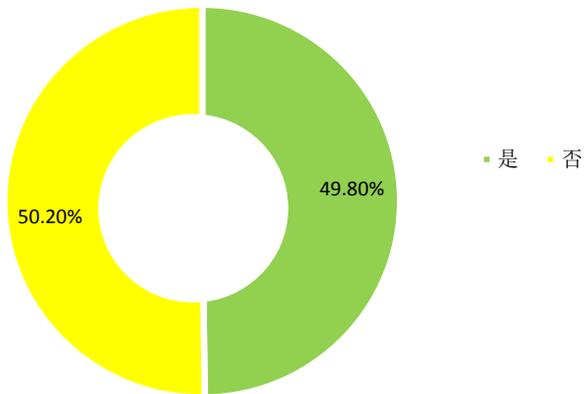


你使用的移动游戏开发平台是 (n=211)



2.6 软件工程

你是否从事软件工程的相关工作 (n=4703) :

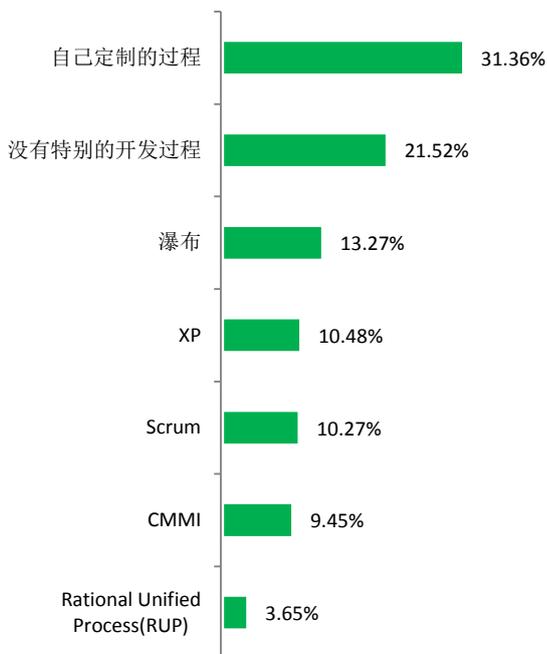


49.8%的受访对象表示从事软件工程相关的工作，因此，共收回关于软件工程部分调查的有效问卷2328份。

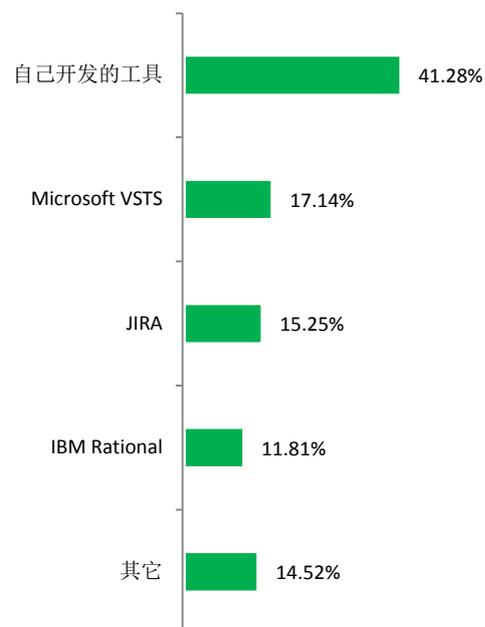
当前软件工程公司使用的开发过程，最普遍的前三项分别是自己定制、瀑布、XP。同时，有21.52%的受访者表示没有特别的开发过程。

目前研发过程管理工具最普遍的三项分别是自己开的工具、Microsoft VSTS、JIRA。

你公司目前使用的开发过程是 (n=2328) :

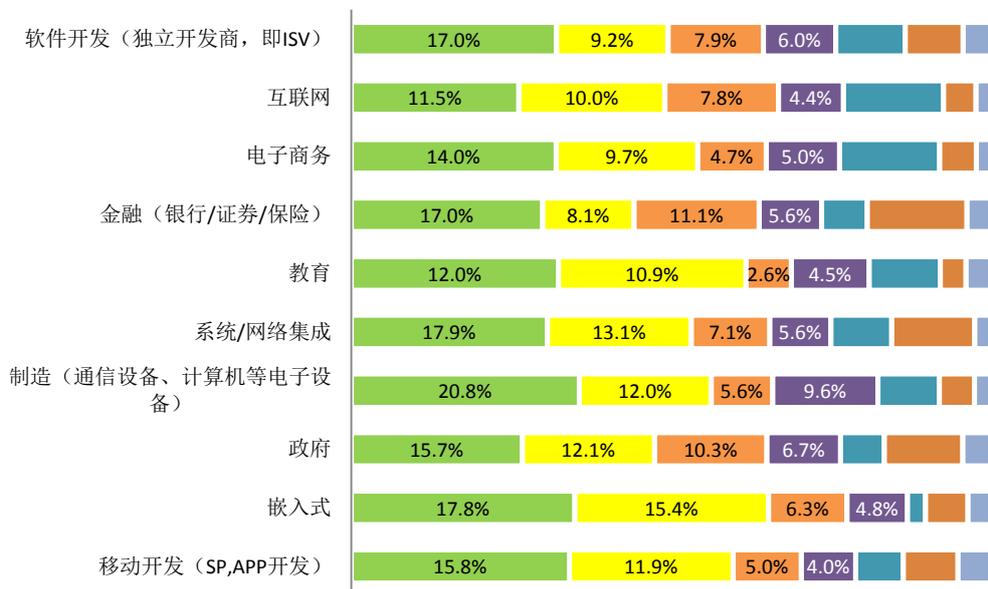


你的公司目前研发过程管理工具是 (n=2328)

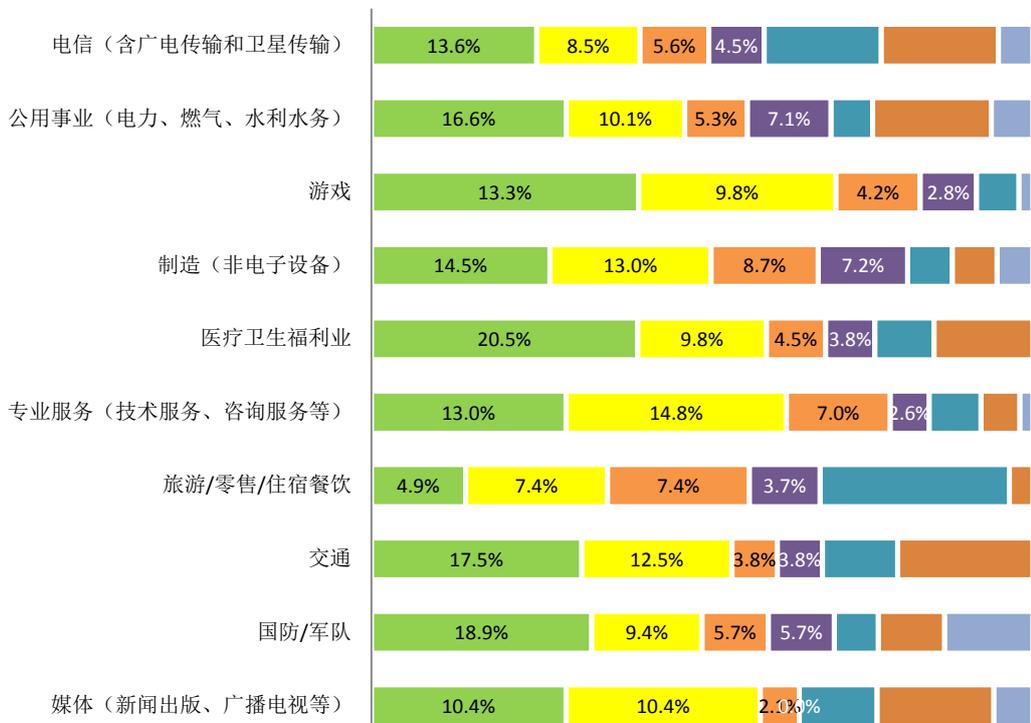


面向医疗卫生福利业、制造、系统/网络集成、金融领域的软件产品开发更多地是使用自制的定制过程。

面向不同行业产品的企业开发过程分布 (n=2328) :



■ 自己定制的过程 ■ 没有特别的开发过程 ■ 瀑布 ■ XP ■ Scrum ■ CMMI ■ Rational Unified Process(RUP)



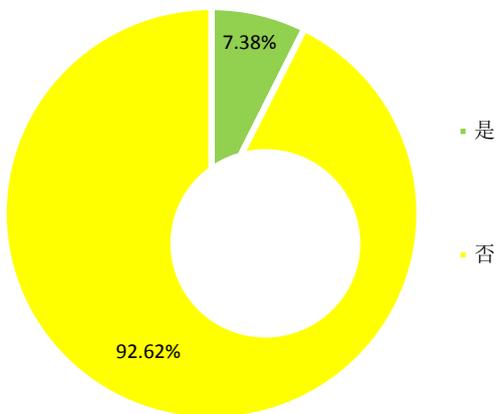
■ 自己定制的过程 ■ 没有特别的开发过程 ■ 瀑布 ■ XP ■ Scrum ■ CMMI ■ Rational Unified Process(RUP)

2.7 云计算

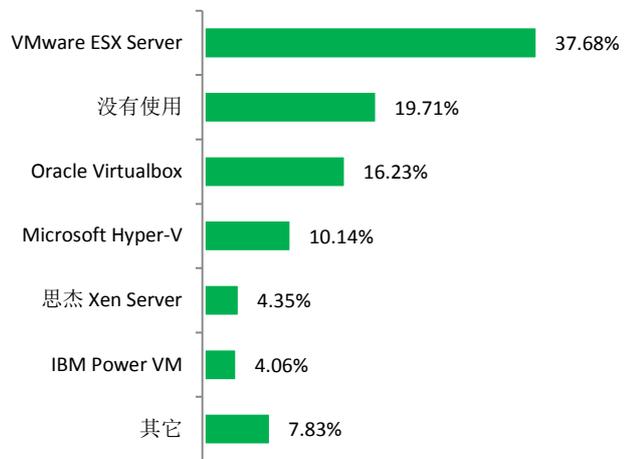
从事云计算相关工作的人占调查对象的7%左右。使用虚拟化产品排名前三的分别是VMware ESX Server，没有使用、Oracle Virtualbox。

目前使用最多的公有云平台是百度云和阿里云，未来一年中预计将使用的云计算平台中阿里云占据较高比例。

你是否从事云计算的相关工作 (n=4703) :

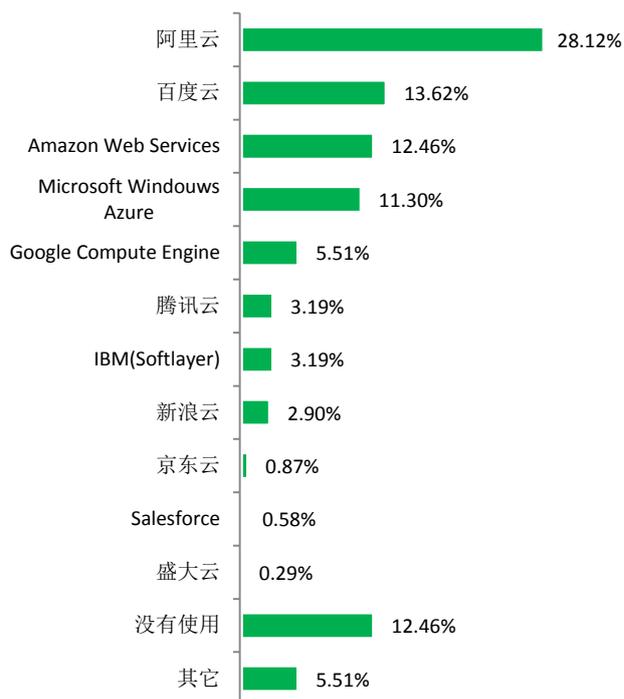
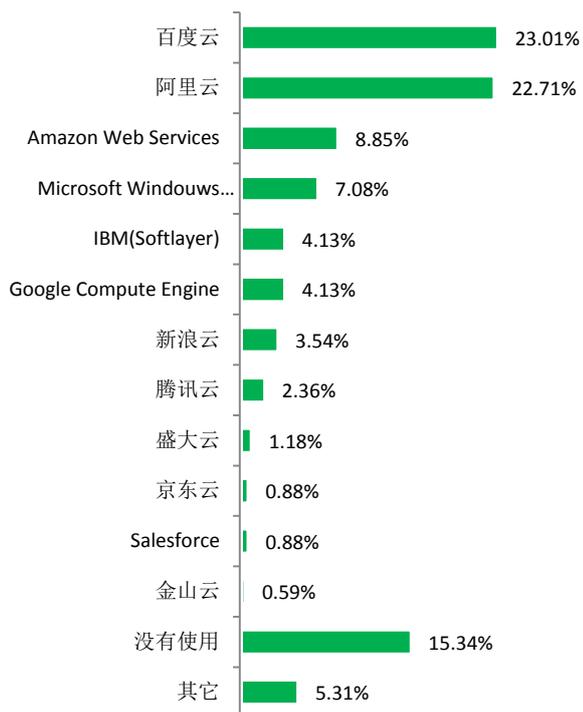


你正在使用的虚拟化产品是 (n=345)



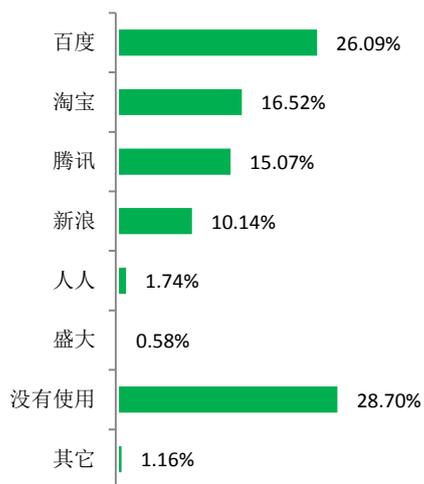
你目前已经使用的公有云平台是 (n=345) :

你未来一年中预计将使用的云计算平台是 (n=345)

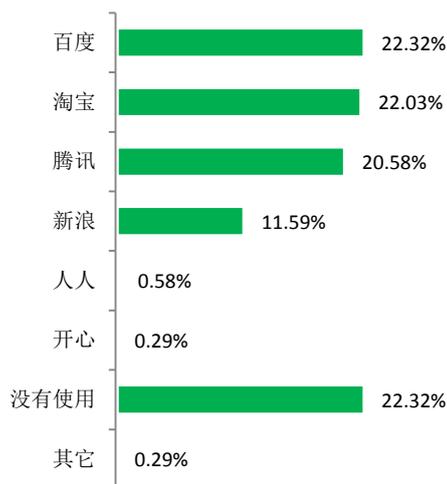


目前已经使用的开放平台中，排名靠前的分别是百度、淘宝、腾讯、新浪。未来一年中将使用的开放平台依然是上述四家。

你目前已经使用的开放平台是 (n=345) :

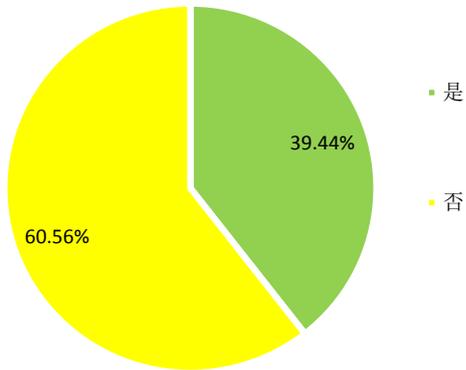


你未来一年中将使用的开放平台是 (n=345)



2.8 数据库

你是否从事数据库的相关工作 (n=4703) :

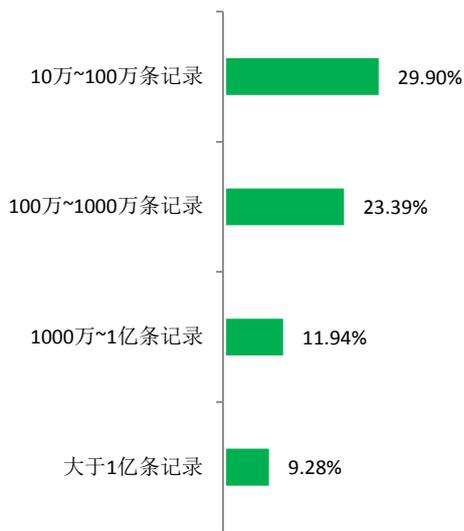


从事数据库相关工作的人员占调查对象的40%左右。

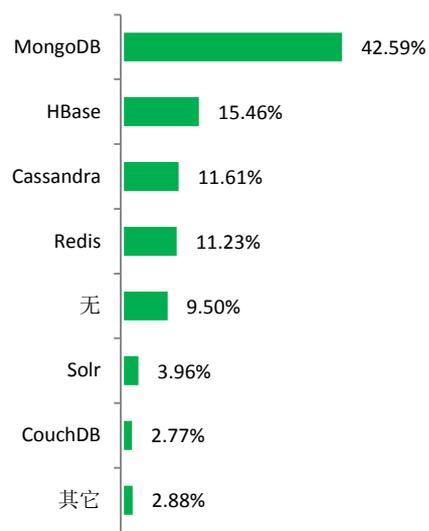
数据库应用的规模以10万-100万条、100万-1000万条的居多。

使用或者关注的NOSQL中，MongoDB占据近一半的比例，其他如HBase、Cassandra及Redis各有10%到15%的比例。

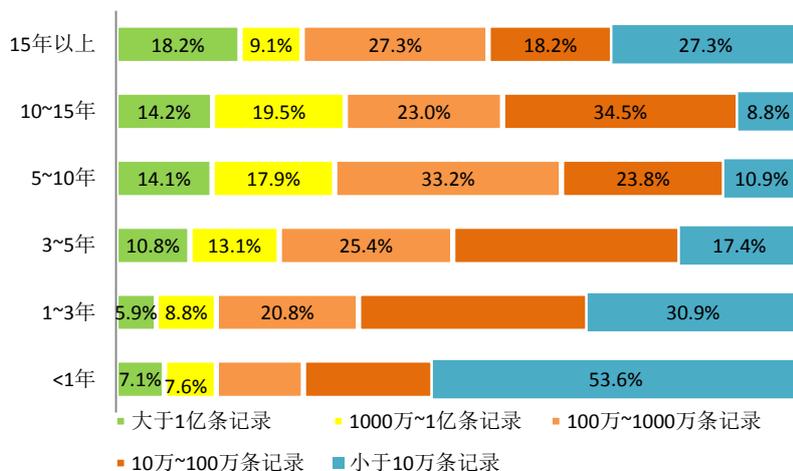
目前你开发的数据库应用规模有多大 (n=1843) :



你在使用或者关注哪种 NoSQL (n=1843)

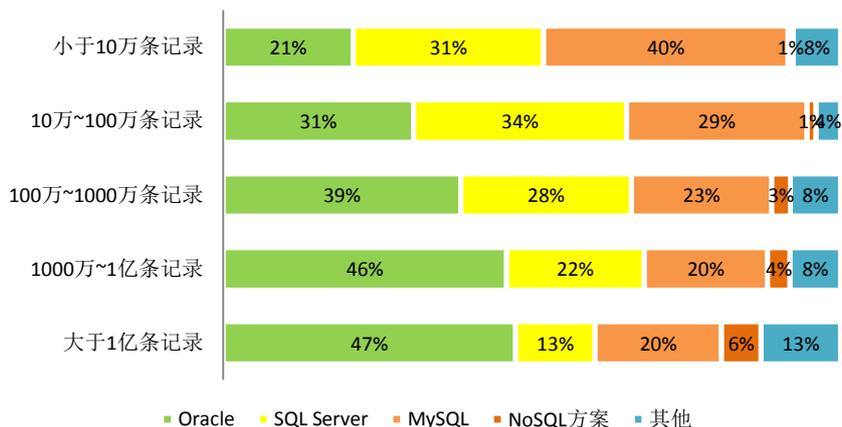


不同从业时长开发者开发的数据库规模分布 (n=1843) :



随着从业年限的增长，开发的数据库中大于1000万条记录的比例呈上升趋势。

数据库方案与数据库应用规模的关系分布 (n=1843) :



随着数据规模的增加，Oracle数据库的使用比例逐渐增加，MySQL和SQL Server数据库的比例则逐渐下降。

