

用户调查报告

项目介绍

项目介绍：福大模拟器

项目开发者：FZUniTeam

项目简介：福大校园，第三人称，3d 模拟体验类游戏


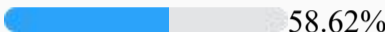
调查情况

使用人群：意图了解福大的各类人群

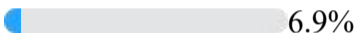
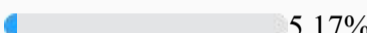
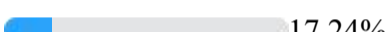
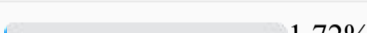
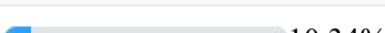
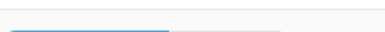
调查方式：问卷星发放问卷，qq 空间和朋友圈的转发求助，同学们帮助下载并给予相应的评价与建议

问卷填写情况：

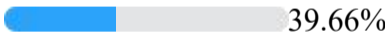
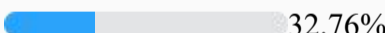
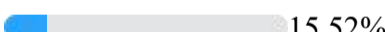
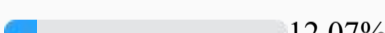
1.您的性别 [单选题]

选项	小计	比例
男	24	 41.38%
女	34	 58.62%
本题有效填写人次	58	


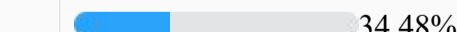
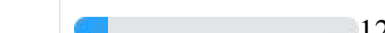
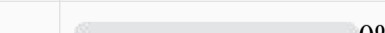
2.您的年龄 [单选题]

选项	小计	比例
大一	4	 6.9%
大二	3	 5.17%
大三	10	 17.24%
大四	1	 1.72%
毕业学长学姐	6	 10.34%
其他	34	 58.62%
本题有效填写人次	58	





3.您总共大概花了多长时间体验我们的游戏呢 [单选题]

选项	小计	比例
0.5h 以内	23	 39.66%
0.5-3h	19	 32.76%
3h-8h	9	 15.52%
8h 以上	7	 12.07%
本题有效填写人次	58	


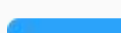


4.您对我们 3d 建模质量(还原度和精细度)的评价(也希望您在建议里，描述一下您对我们建模的改进建议) [单选题]

选项	小计	比例
非常满意	31	 53.45%
满意，但还有改进空间	20	 34.48%
尚可，还行	7	 12.07%
不满意	0	 0%
本题有效填写人次	58	


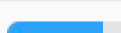


5.您对我们的美术风格和操作界面的评价(也希望您在建议里，描述一下您对我们界面的改进建议) [单选题]

选项	小计	比例
非常满意	33	 56.9%
满意, 但还有改进空间	18	 31.03%
尚可, 还行	7	 12.07%
不满意	0	 0%
本题有效填写人次	58	





6.您对我们的剧情的评价(也希望您在建议里, 描述一下您对我们剧情的改进建议, 也欢迎投稿 1483974079@qq.com) [\[单选题\]](#)

选项	小计	比例
非常满意	29	 50%
满意, 但还有改进空间	24	 41.38%
尚可, 还行	5	 8.62%
不满意	0	 0%
本题有效填写人次	58	


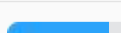

7.您对我们的游戏音效感受如何(音效是否无违和感、真实) [\[单选题\]](#)

选项	小计	比例
非常满意	29	 50%
满意, 但还有改进空间	20	 34.48%
尚可, 还行	9	 15.52%
不满意	0	 0%
本题有效填写人次	58	

8.您对游戏的使用舒适度评价(是否卡顿、操作界面是否习惯、是否有明显 bug) [\[单选题\]](#)

选项	小计	比例
非常满意	32	 55.17%
满意, 但还有改进空间	16	 27.59%
尚可, 还行	10	 17.24%
不满意	0	 0%
本题有效填写人次	58	

9.您对游戏的整体评价(也希望您在建议里, 描述一下您对我们游戏总体的改进建议) [\[单选题\]](#)

选项	小计	比例
非常满意	31	 53.45%
满意, 但还有改进空间	21	 36.21%
尚可, 还行	6	 10.34%
不满意	0	 0%
本题有效填写人次	58	

调查分析

用户对建模和美术的评价：

有 88%的用户对我们的建模和美术质量给予了满意以上的评价，总的来说我们的建模还是较为精细且美观的，但也存在着一些穿模的情况，今后我们会继续完善模型，尽可能减少问题。

用户对剧情的评价：

绝大部分用户认为我们的剧情较好，能相对实际的表现大学生活里发生的事件，不过连续触发事件相对较少，互动体验还可以继续完善。

用户对音效和舒适度的评价：

与以上项目对比，用户对音效跟舒适度评价较低，我们将在后续尽可能减少卡顿，逐渐优化游戏。

总体分析：

大部分用户对我们的游戏各个方面都相对满意，建模质量，美术风格，剧情等评价均较高，但是在音效和舒适度项目上评分相对较低，说明我们还需要去不断优化完善游戏，解决游戏内的 bug，满足玩家需求，尽量给玩家更好的体验。

总结反思

用户调查报告对项目有着很重要的作用，根据用户调查报告，我们更清楚的认识到了我们游戏的不足和特点，获得了许多宝贵的反馈，我们会根据这些反馈对我们的游戏进行更深入的分析。同时，用户对我们游戏的肯定也给我们带来被认可的喜悦。