

刘子健

前端开发实习生 (已找到)



☎ 15579185518
✉ Lxxyxzj@gmail.com
👁 刘子健_且行且歌
👤 Lxxyx
📡 Lxxyx的前端乐园

教育经历

EDUCATION

2014-2018

南昌大学

🏠 人力资源管理 (本科)

🏆 2015.3 - 至今 南昌大学家园工作室 — 前端开发

🏆 2016.1 慕课网征文大赛获奖者

🏆 2016.2 慕课网优秀作者

语言水平

LANGUAGE

CET-4

491

- ★ 能较为流畅的阅读开发文档及其他资料
- ★ 可在英文字幕下观看 MOOC 课程、开发者大会视频
- ★ 能正常使用 Google 与 Stack Overflow 解决开发问题

项目与工作经验

EXPERIENCE

家园工作室

2015.11-至今

前端开发

⚙️ 工作室 OA 重构。使用 **Vue+ES6+Webpack** ,实现 **SPA** 的组件化开发

蜂潮运动官网

Demo

前端开发

技能

SKILLS

Web 前端

HTML/CSS

- ★ 能够编写语义化的 **HTML** , 熟悉 **CSS** 的使用, 实现常用的布局与动画
- ★ 了解 **HTML5/CSS3** 新特性, 敢于尝试, 能熟练使用部分新特性
- ★ 不借助框架, 能编写 **响应式/移动端网页**

ECMAScript (JavaScript)

- ★ 熟悉 JavaScript , **代码编写遵守规范**
- ★ 了解 **JavaScript 面向对象知识** 与 **MVC** , **MVVM** 等模式
- ★ 学习 ES6/7 规范, 不断实践并在新项目中应用, **对 ES6 新特性较为熟悉**
- ★ 熟悉 JavaScript 异步编程, **掌握常见的异步解决方案**

前端工程化实践

- ★ 能熟练使用 **Vue** 并搭配 **Vuex** 与 **Vue-Router** 完成单页应用的编写
- ★ 熟悉 **jQuery/Bootstrap** 等常见框架类库的使用
- ★ 对 **React** 和 **Angular** 等业界主流框架有所了解
- ★ 熟练使用 **Gulp,Webpack** 等代码构建工具

Web 后端

Node.js

- ★ 能够使用 **Express/Koa2** 等框架搭建后端服务器

⚙️ 重构官网，优化性能，减少一半代码体积。

⚙️ 解耦 HTML/CSS/JavaScript，提高可维护性

⚙️ 学习实践 HTML5/CSS3 相关知识



NCU-Library

源代码

Demo

前端&Node.js

⚙️ 后台基于自身的 Koa2-Easy 与 ncu-Library 模块开发

⚙️ 通过爬虫获取数据，实现搜索，订阅，自动续借等功能

⚙️ 使用纯 ES6/7 编写。同时为 ncu-Library 编写单元测试，确保稳定性

⚙️ 前端采用 Mint-UI 框架，适应 PC 端与移动端



Koa2-Easy

源代码

Demo

Node.js

⚙️ 从自身需求出发，基于 Koa2 开发

⚙️ 使用 ES6/7 开发，使用 Async/Await 避免回调地狱

⚙️ 默认支持 COR 跨域，Gzip，开箱即用



博客系统

源代码

前端开发

⚙️ 负责博客页面的设计与编写

⚙️ 使用 AmazeUI 框架，实现页面自适应

⚙️ 学习前端性能优化，如JS代码后置，代码压缩打包等



个人简历

源代码

Demo

前端&Node.js

⚙️ 仿写张秋怡学姐的简历，尝试学习移动端网页设计

⚙️ 前端使用 Gulp+Scss 完成响应式设计

⚙️ 后台使用 Gulp+Jade 完成网页生成与一键部署至 Github Pages

★ 能够使用 Node.js 开发命令程序，并发布至 NPM

★ 熟练使用 Node 类库编写爬虫，爬取所需数据

★ 能配合 MongoDB 开发简单的 CRUD 应用

其它知识

★ 熟悉 HTTP 常见知识,对 HTTP2/WebSocket 有所了解

★ 简单的完成 Nginx 的配置，实现反向代理



其它

计算机基础

★ 计算机基础较好，对计算机与编程有极大热情，自学能力较强

★ 在校选课与 MOOC 自学《计算机科学导论》，《计算机网络》，《操作系统》等课程

★ 自学数据结构与算法，用 JavaScript 实现并归纳总结 -- [总结地址](#)

★ 坚持写原创技术博客，月浏览量2.5k，在 Github 有自己的开源项目

工具使用

★ 使用 Linux 六个月，在 Linux 环境下完成日常工作

★ 熟练使用 Git 等团队协作工具

★ 日常使用 Sublime Text 进行开发，能简单的操作 Vim